

MakersApp

دليل



المحتويات

4	1. مقدمة
4	1.1. ما هو MakersApp؟
5	2. نظرة عامة
6	3. الإعدادات
6	3.1. عام
6	3.2. شركتي
7	3.3. العرض
7	3.4. حساب التكاليف
8	3.5. معلومات
9	4. المشاريع
9	4.1. محرر المشاريع
10	4.2. سير العمل في MakersApp
11	4.3. نظرة عامة على مساحة العمل في محرر المشروع
12	4.4. إعدادات المشروع
13	4.5. إنشاء متغير *
13	4.6. حاسبة سريعة
14	5. إنشاء مادة
15	5.1. منطقة المفضلة
15	مخزون
15	القولب الخاصة
16	المفضلة
16	5.2. شريط البحث
16	5.3. مكتبة المواد
16	5.4. تفاصيل المواد
17	الإنتاج المتسلسل
18	6. إضافة خطوات العمل
18	6.1. إنشاء نشاط
18	6.2. تسجيل الماكينة

18	6.3. المدة
20	7. المبيعات
20	7.1. رسوم البريد
21	7.2. أرشفة المبيعات
22	7.3. سجل المبيعات
23	8. الورشة
23	8.1. مخزون المواد
24	8.2. الآلات
25	8.3. الأدوات / الاشتراكات والتكاليف الثابتة
26	9. المالية
26	9.1. نظرة عامة
26	9.2. دفتر النقدية
26	9.3. الضرائب
27	10. ملاحظات

1. مقدمة

شكراً جزيلاً لاختيارك MakersApp. نشأ هذا البرنامج من إبطائي الشخصي في تحديد أسعار بيع لا تمنع الخسائر فحسب، بل تبيع أيضاً المشاريع التي يتم عرضها على الإنترنت بعد بذل الكثير من الجهد، بشكل مربح بالفعل. من السهل أن تفقد الرؤية الشاملة مع تعدد التكاليف.

تم التركيز بشكل أساسي على الاستخدام البديهي والبساطة. بعد تجربة واختبار العديد من التصميمات المختلفة، فإن الإصدار الحالي هو الذي استخدمته بنفسى لمنتجاتي على Etsy. في الواقع، لا ينبغي أن تكون هناك حاجة إلى دليل لاستخدام MakersApp، حيث من المفترض أن تكون الوظائف الفردية واضحة من خلال الاستخدام. ومع ذلك، قررت إصدار دليل للتأكد من عدم وجود أي غموض في الاستخدام.

إذا كانت لديكم أي اقتراحات أو مديح أو اقتراحات بناءة للتحسين، يرجى الكتابة إلى info@makersapp.net

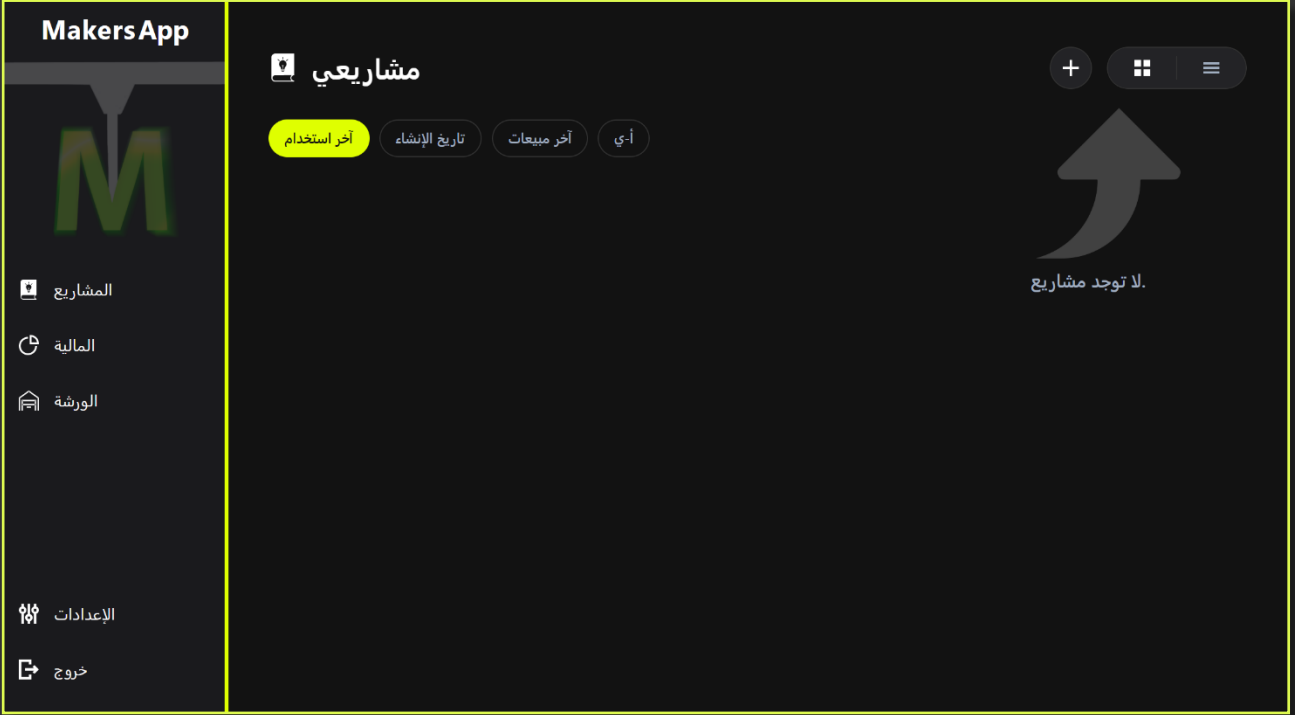


1.1 ما هو MakersApp؟

MakersApp هو برنامج يوفر لك نظرة شاملة على تكاليف المواد والعمالة، بالإضافة إلى الإيرادات والخسائر المرتبطة بها في حساباتك لمختلف المشاريع ومنصات البيع. وبذلك يمكنك تحسين منتجاتك وأرباحك، وفي النهاية المشروع بأكمله، بأبسط الطرق. يستهدف البرنامج شريحة واسعة من المستخدمين، بدءاً من المبتدئين الذين لديهم أفكار وصولاً إلى الورش الصغيرة التي كانت تدير حساباتها حتى الآن بصعوبة في جداول غير منظمة.

2. نظرة عامة

عندما تبدأ تشغيل MakersApp لأول مرة، ستجد هذه الشاشة.



قبل إنشاء المشروع الأول، سأشرح لك كيفية بناء البرنامج.

توجد على الجانب الأيسر المجالات الثلاثة الرئيسية:

المشاريع	المنطقة الرئيسية - هنا تدير مشاريعك
المالية	نظرة عامة كاملة على الشؤون المالية
الورشة	إدارة المخزون/ الآلات/ المواد

في البداية، يجب أن تنتقل إلى الإعدادات، لأن MakersApp تتيح العديد من خيارات التخصيص.

3. الإعدادات

MakersApp



- المشاريع
- المالية
- الورشة
- الإعدادات
- خروج

الإعدادات

عام

اللغة: العربية SA

العملة: دولار أسترالي (A\$)

نظام القياس: متري (مم، كجم)

معلومات: الأجر بالساعة (A\$/س) 30.00

إدارة الأنشطة المكتسبة

ستظهر هنا جميع الأنشطة الجديدة التي حفظها النظام لك أثناء المشاريع

3.1. عام

في هذا القسم، يمكنك تحديد اللغة والعملة ونظام القياس المطلوب. يُستخدم الأجر بالساعة الذي يتم إدخاله هنا كأساس لجميع مشاريعك ويمكن تعديله بشكل فردي داخل المشاريع. إذا كنت لا ترغب في تسجيل أجر بالساعة لمشاريعك، يمكنك تعطيل هذه الخيار داخل المشاريع. وبذلك يكون لديك خيار ترك الأجر بالساعة على القيمة القياسية.

3.2. شركتي

لكي تحصل لاحقًا على ترويسة صحيحة في عروض الأسعار وكذلك في الفواتير، يُنصح بإدخال البيانات الصحيحة هنا مسبقًا. إذا كان لديك شعار للشركة، يمكنك إدخاله أيضًا.

الإعدادات

عام

شركتي

المظهر

الحسابات

معلومات

تعديل الملف الشخصي

اسم ملف التعريف: My Company

الاستخدام كملف تعريف افتراضي للفواتير الجديدة

شعار الشركة: C:\صور\Logo.png

اسم الشركة: مثال: أحمد للتصميم الشخصي

العنوان: شارع المثال 1
مدينة المثال 12345

البريد الإلكتروني: contact@example.ae

الموقع الإلكتروني: www.example.ae

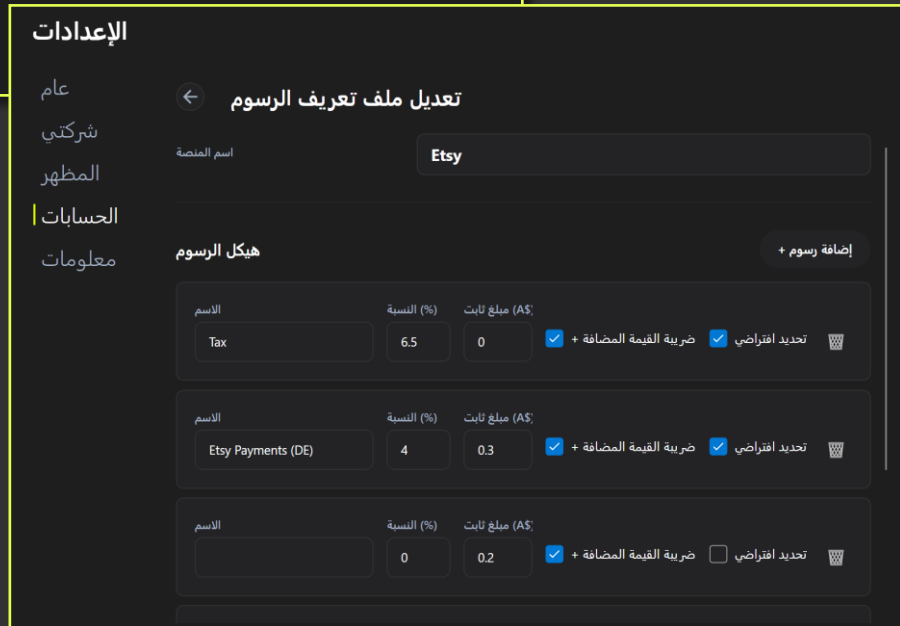
الرقم الضريبي / UID: AE123456789

3.3 العرض

هنا يمكنك التبديل بين الوضع الفاتح والوضع الداكن. عند التشغيل لأول مرة، يتم تشغيل البرنامج تلقائيًا في الوضع الفاتح. كما يمكنك اختيار لون مميز حسب ذوقك، حيث تتغير ألوان العديد من الأزرار والعناوين في الواجهة بالكامل وفقًا لذلك.

3.4 الحساب

تم بالفعل إدراج معظم المنصات الشائعة هنا مع الرسوم والمبالغ المعمول بها اعتبارًا من عام 2026. ومع ذلك، من الممكن أن تستخدم منصات أخرى، أو أن يقوم مقدمو الخدمة بإجراء تعديلات على نماذج الرسوم الخاصة بهم. في هذه الحالة، يمكنك تعديل الحقوق ذات الصلة هنا في أي وقت.



3.5. معلومات

عند إجراء إعادة الضبط إلى إعدادات المصنع (Factory Reset)، سيتم إعادة ضبط جميع الإعدادات المخصصة وكذلك جميع المشاريع. لن تتأثر القوالب والمفضلة الخاصة بك خلال هذه العملية، حيث إن ذلك سيتطلب جهداً إضافياً لا يستهان به في حال تم حذف المواد الخاصة بك أو المفضلة عن طريق الخطأ أثناء إعادة الضبط إلى إعدادات المصنع. لذا، إذا كنت ترغب في إعادة ضبط التطبيق بالكامل إلى الإعدادات الافتراضية، فيجب عليك الضغط على كلا الزرين.

إليك مرة أخرى ملاحظة بشأن إخلاء المسؤولية:

يحتوي البرنامج في الخلفية على العديد من طرق الحساب والصيغ التي تعمل جميعها جنباً إلى جنب. من بين أمور أخرى، يمكن تصدير مستخرج إلى مصلحة الضرائب بصيغة PDF. وقد تم بذل أقصى جهد وعناية لتقليل مصادر الأخطاء إلى أدنى حد. ومع ذلك، لا يمكن استبعاد احتمال أن تؤدي سلسلة من الصيغ المعقدة للغاية إلى نتائج خاطئة. في حالة حدوث ذلك، لا تتحمل MakersApp أي مسؤولية عن ذلك. لذلك، أرجو منك في حالة الشك بشأن البنود الكبيرة أو المسائل الضريبية ألا تثق في النظام بشكل أعمى، بل أن تتصرف وفقاً للحكمة البشرية.

عام

MakersApp

Version 1.0.1

Powered by makersapp.net

شركتي

المظهر

الحسابات

معلومات

إشعار قانوني / إخلاء مسؤولية

هو برنامج للمساعدة في الحسابات والتقييمات الداخلية. التقارير المنشأة (مثل بيان الدخل الفائض) تستند بالكامل على البيانات التي أدخلها المستخدم ولا MakersApp تحمل محل الاستشارة الضريبية أو القانونية المهنية. المطور لا يتحمل أي مسؤولية عن دقة أو اكتمال أو القبول الضريبي للقيم المحسوبة. يرجى دائماً مناقشة الأمور الضريبية مع خبير مختص.

منطقة الخطر

تنبيه: ستؤدي إعادة ضبط المصنع إلى حذف جميع مشاريعك والمواد والألات والإعدادات بشكل لا رجعة فيه. سيعود التطبيق إلى حالته بعد التثبيت الأول.

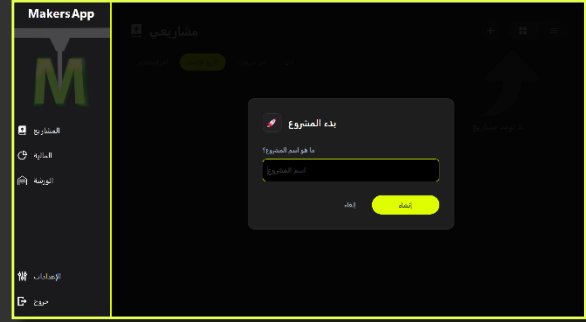
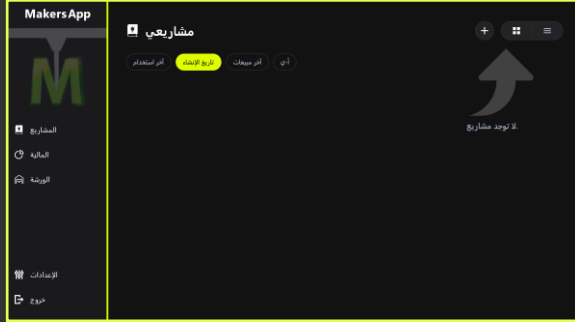
إعادة ضبط التطبيق (إعادة ضبط المصنع)

هل تريد فقط حذف المواد والمفضلات التي أنشأتها بنفسك؟ سيؤدي هذا إلى إعادة التحديد إلى حالة المصنع.

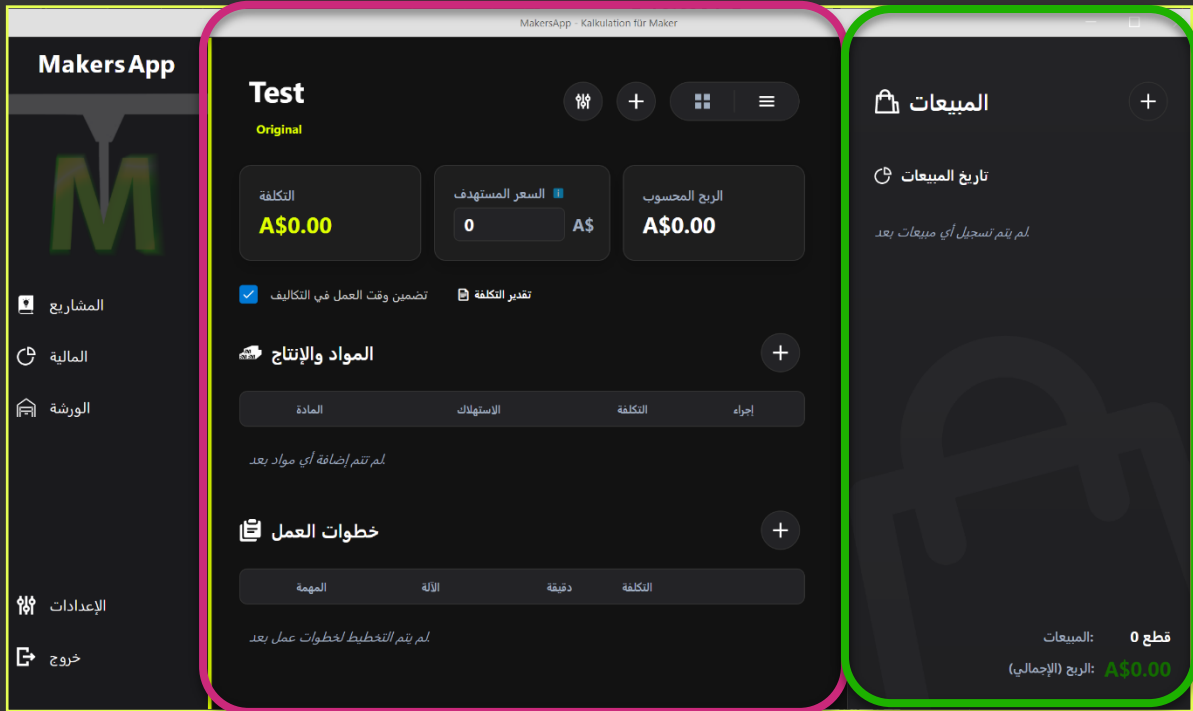
حذف القوالب الخاصة والمفضلة

4. المشاريع

قسم المشاريع هو مجال عملك الرئيسي. المشاريع هي المنتجات التي تخطط لها أو تبيعها. يمكنك عرض المشاريع في شكل مربعات أو قوائم. إذا لم تكن هناك مشاريع بعد، فسترى سهمًا بارزًا يطالبك بإنشاء مشروع. انقر عليه وأدخل اسم المشروع.



4.1. محرر المشروع



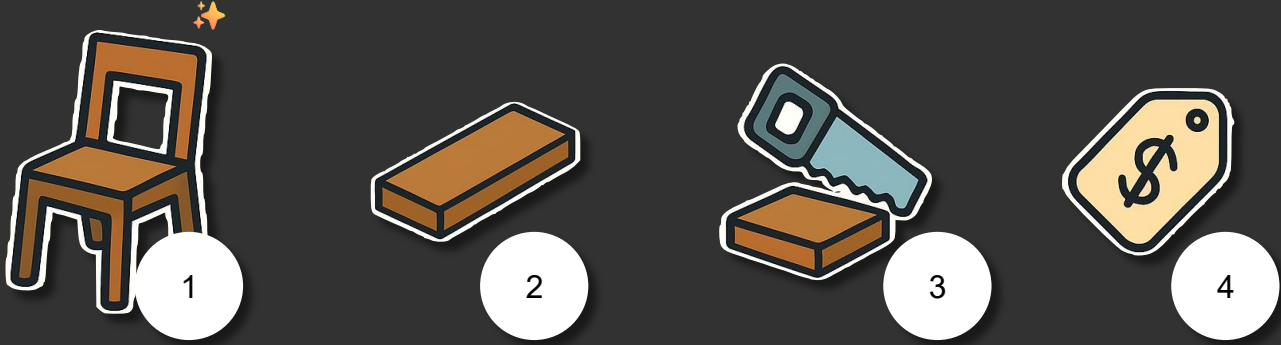
بعد

إنشاء مشروع، سنتنقل تلقائيًا إلى قسم محرر المشروع. ينقسم هذا القسم إلى قسمين رئيسيين. في منتصف النافذة توجد **منطقة العمل**. هنا يتم تحديد جميع المواد وخطوات العمل المتعلقة بالمشروع. على الجانب الأيمن، تقوم بتسجيل المبيعات المتعلقة بالمشروع.

يمكن تجاهل قسم **"المبيعات"** في الوقت الحالي، حيث يتم أولاً تحميل المواد وخطوات العمل في المشروع.

4.2 سير العمل في MakersApp

لفهم كيفية عمل المشروع في منطقة العمل وتكامله مع البرنامج بأكمله، من المهم أولاً فهم الوظائف الأساسية للبرنامج. يهدف هذا البرنامج إلى تحديد ربحية المنتج والتأكد من أن المبيعات مربحة. في منطقة العمل، تقوم بإدخال المواد وخطوات العمل اللازمة للمنتج أو المشروع المعني. من الجدير بالذكر أن أكثر من 50٪ من أداء البرنامج بأكمله يكمن في هذه النقاط التفصيلية. عند تحليل منتجك، ستلاحظ بسرعة أن التكاليف الرئيسية تكمن في المواد المستخدمة أو عمالك القيم.



MakersApp

المشاريع 1

المالية

الورشة

الإعدادات

خروج

Test

Original

التكلفة: **A\$0.00**

السعر المستهدف: 0 A\$

الربح المحسوب: **A\$0.00**

تضمين وقت العمل في التكاليف تقدير التكلفة

المواد والإنتاج 2 +

المادة	الاستهلاك	التكلفة	إجراء
لم تتم إضافة أي مواد بعد.			

خطوات العمل 3 +

المهمة	الآلة	دقيقة	التكلفة
لم يتم التخطيط لخطوات عمل بعد.			

المبيعات 4 +

تاريخ المبيعات

لم يتم تسجيل أي مبيعات بعد.

قطع: 0

المبيعات: 0

الربح (الإجمالي): **A\$0.00**

4.3. نظرة عامة على منطقة العمل في محرر المشروع

The screenshot shows the 'Test' project editor interface. It features a top navigation bar with a percentage icon, a plus sign, a grid icon, and a menu icon. Below this is a summary section with three cards: 'التكلفة' (Cost) at A\$0.00, 'السعر المستهدف' (Target Price) at 0 A\$, and 'الربح المحسوب' (Calculated Profit) at A\$0.00. There are also checkboxes for 'تضمين وقت العمل في التكاليف' (Include work time in costs) and 'تقدير التكلفة' (Estimate cost). The main area is divided into two sections: 'المواد والإنتاج' (Materials and Production) and 'خطوات العمل' (Work Steps). The 'المواد والإنتاج' section has a table with columns for 'المادة' (Material), 'الاستهلاك' (Consumption), 'التكلفة' (Cost), and 'إجراء' (Action). The 'خطوات العمل' section has a table with columns for 'المهمة' (Task), 'الآلة' (Machine), 'دقيقة' (Minute), and 'التكلفة' (Cost). On the right side, there are five callout boxes: 'إعدادات المشروع' (Project Settings), 'إضافة متغير' (Add Variable), 'عرض المربعات/القوائم' (Show Rectangles/Lists), 'حاسبة سريعة' (Quick Calculator), and 'إضافة مادة' (Add Material). The 'خطوات العمل' section is also highlighted with a red box and labeled 'إضافة عمل' (Add Work).

يرجى النظر إلى منطقة العمل على أنها مجموعة منطقية:
تخيل أن لديك لوح خشب رقائقى بسك 12 مم وأبعاد 500 × 300 مم، وترغب في تقطيعه إلى ثلاثة ألواح باستخدام منشار دائري مكتبي بقوة 1200 واط. ويستغرق وقت القطع الإجمالي 3 دقائق فقط. يمكن محاكاة هذا السيناريو والعديد من السيناريوهات الأخرى بسهولة تامة – والنتيجة مذهلة!



تعرف في الأقسام التالية على كيفية إدخال هذه البيانات في تطبيق MakersApp.

4.4. إعدادات المشروع

يمكنك تعديل معلمات مختلفة في المشاريع.

إعدادات المشروع

اسم المشروع
Test

الحالة
فكرة

تم الإنشاء في
4/13/2026

المالية والتكاليف
استخدام أجر مختلف للساعة

ملاحظات ومعلومات العميل
مثال: للسيد أحمد. الموعد النهائي: 14 أغسطس.

إلقاء

حفظ

تعديل اسم المشروع

اسم المشروع:

يمكن هنا تحديد "مرحلة الحالة" التي يمر بها المشروع/المنتج حالياً. لا يؤثر هذا البند على الوظائف الأخرى ويستخدم لأغراض التخطيط فقط.

الحالة:

تعديل تاريخ الإنشاء. يؤثر ذلك على ترتيب العناصر في نظرة عامة المشروع.

تاريخ الإنشاء:

تكاليف الأجور المختلفة/ساعة. قد يكون هذا البند ذا صلة بتقدير التكاليف

المالية والتكاليف:

هنا يمكنك تسجيل المعلومات المهمة المتعلقة بالمشروع/المنتج.

ملاحظات ومعلومات العملاء:

4.5. إنشاء متغير*

إذا كنت تقدم منتجات أو مشاريع بألوان أو أشكال مختلفة، ولكنها تتعلق بنفس المشروع، فيمكنك إضافة نسخة أخرى هنا. هذا هو الحال، على سبيل المثال، إذا كنت تعرض مشروعًا على Etsy باستخدام أنواع مختلفة من الخشب. *لا يمكنك إنشاء متغيرات في الإصدار المجاني من MakersApp.

تكرار المشروع كمتغير

اسم المتغير الجديد:

إلغاء إنشاء متغير

بمجرد إنشاء نسخة، ستجدها في النظرة العامة الشاملة. هناك يمكنك تخصيص المواد وخطوات العمل بشكل فردي. في وقت لاحق، يمكنك ببساطة اختيار النسخة المناسبة عند بيع منتجك.

تسجيل البيع

احسب السعر وسجل المشروع

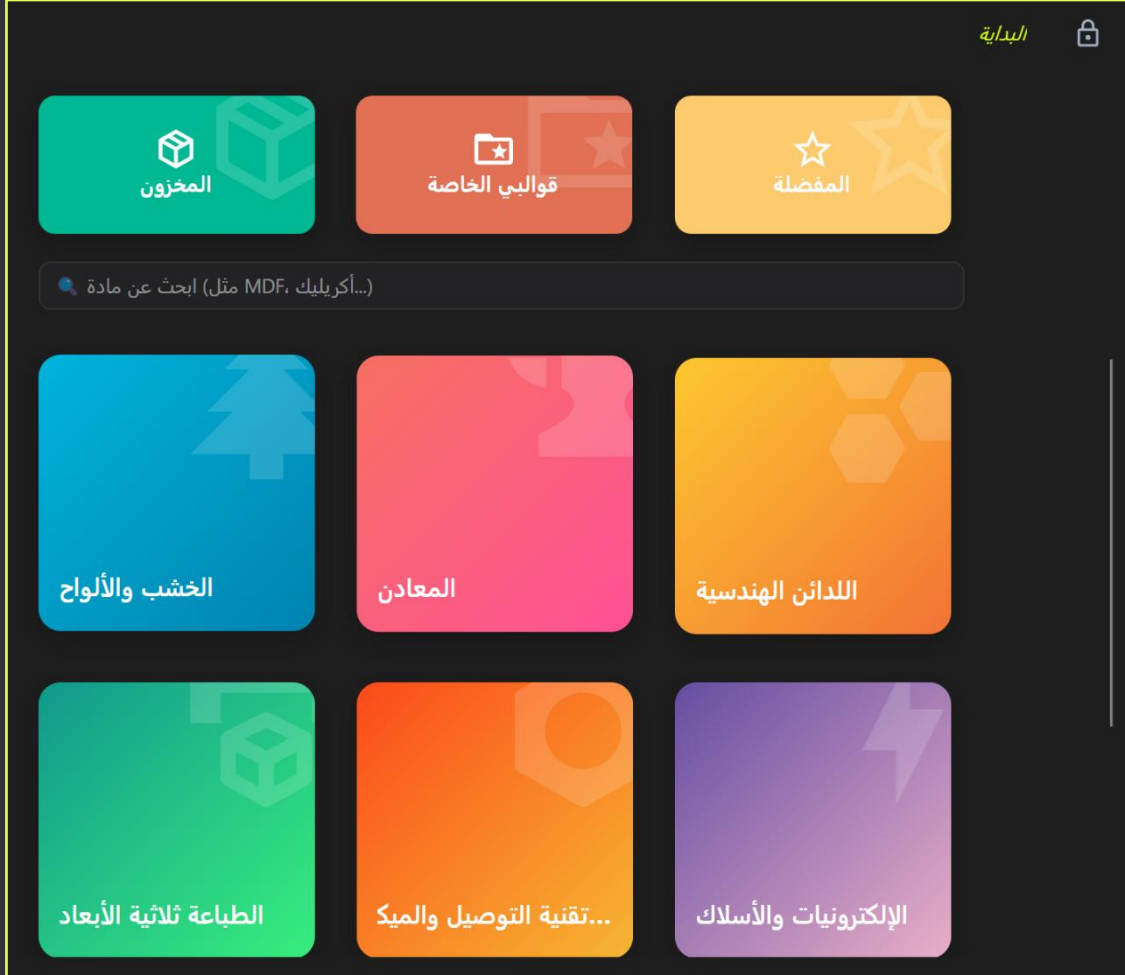
المتغير المباع:

4.6. حاسبة سريعة

هنا يمكنك تحديد السعر المطلوب الذي يجعل منتجك أو مشروعك في منطقة الربح بسرعة، دون الحاجة إلى تسجيل عملية بيع.

5. إنشاء المواد

لديك إمكانية تخزين المواد في كل من المشروع والورشة. نظرًا للتشابه الكبير في الإجراءات، تم تخصيص قسم خاص لهذه العملية. لكننا نشير في هذا القسم إلى إنشاء المواد في منطقة العمل الخاصة بمحرر المشروع. عند إنشاء مادة مخصصة لمشروعك، ستجد هذه النافذة:



تنقسم هذه النافذة إلى ثلاثة أقسام رئيسية:

المخزون/ القوالب الخاصة/ المفصلة

قسم المفصلة

البحث

مكتبة المواد

يتم تزويد تطبيق MakersApp من المصنع بمجموعة كبيرة ومتنوعة من المواد والمواد الخام. تغطي هذه المواد بشكل أساسي معظم مجالات الاستخدام.

5.1. قسم المفضلة

مخزون

لاختيار المواد اللازمة لمشروع ما، يمكنك الرجوع إلى الموارد المتوفرة في المخزون، والتي ربما تكون قد قمت بتخزينها مسبقاً. إذا كان المخزون فارغاً، نظراً لعدم إجراء أي عمليات حجز للمواد بعد، فسيكون هذا المجلد فارغاً في البداية. تختلف نماذج الإدخال اللاحقة للمعالجة الإضافية بشكل واضح عن تلك الخاصة بإدراج مواد جديدة، حيث لا يتم الاستفسار مرة أخرى عن المعلمات المحددة مسبقاً في المخزون. على سبيل المثال، إذا استخدمت لفة خيوط موجودة بالفعل في المخزن لمشروعك، فسيتم خصم هذه المادة من اللفة الموجودة في المخزن.

باختصار: فكر ببساطة كما في الواقع.

القولب الخاصة

إذا لم تكن المواد المرفقة كافية، فهناك إمكانية في أي وقت لإنشاء قولب خاصة للمواد. يمكنك بشكل أساسي تعديل المواد الجاهزة وفقاً لاحتياجاتك.

إليك معلومة مهمة مسبقاً: مفهوم برنامج MakersApp ممكن فقط لأن "مبدأ الأبعاد الأربعة" تم تطويره لتمكين عرض جميع المواد على الإطلاق.

Dim0	Dim1	Dim2	Dim3
البضائع السائبة	مقياس الطول	المساحة	الحجم/الكتلة
القطعة	مم	مم*مم/م ²	مل/كجم

عند إنشاء مواد خاصة بك، من الضروري أن تكون على دراية بهذه الخلفية لتتمكن من تحديد المادة بدقة والتأكد من تطبيق الحسابات بشكل صحيح في الخلفية.

ماذا تريد أن تنشئ؟



فئة جديدة
(مجلد)



مادة جديدة
(عنصر)

إلغاء

← إنشاء مادة جديدة

الاسم الدقيق للمادة

مثال: لوح ألومنيوم 2مم

الفئة / نوع الحساب

قطع (مثل البراغي، الصواميل، المفصلات) ✓

مساحة (مثل الألواح، الصفائح، الأقمشة)

طول (مثل الأنابيب، القضبان، المقاطع)

قطع (مثل البراغي، الصواميل، المفصلات)

حجم/وزن (مثل الطلاء، الراتنج، المسحوق)

لتسهيل عملية التصنيف، يمكنك إنشاء هياكل مجلدات. عند إنشاء مواد جديدة، تأكد من اختيار الوحدة الصحيحة.

المفضلة

يمكنك حفظ المواد المستخدمة بشكل متكرر كمفضلة. وهذا يعني أنك تضغط على النجمة الصغيرة ★ الموجودة في زاوية المربعات المعنية لتتمكن من العثور على هذه المادة لاحقاً في مجلد المفضلة.

5.2. شريط البحث

للعثور على مادة معينة دون الحاجة إلى البحث في جميع المربعات، يمكنك استخدام الكلمات المفتاحية. على الرغم من أن البحث ليس شاملاً كما هو الحال في محركات البحث الكبيرة، إلا أنه يوفر طريقة سريعة للعثور على المواد. إذا لم ينجح البحث، يمكنك إنشاء مادة خاصة بك.

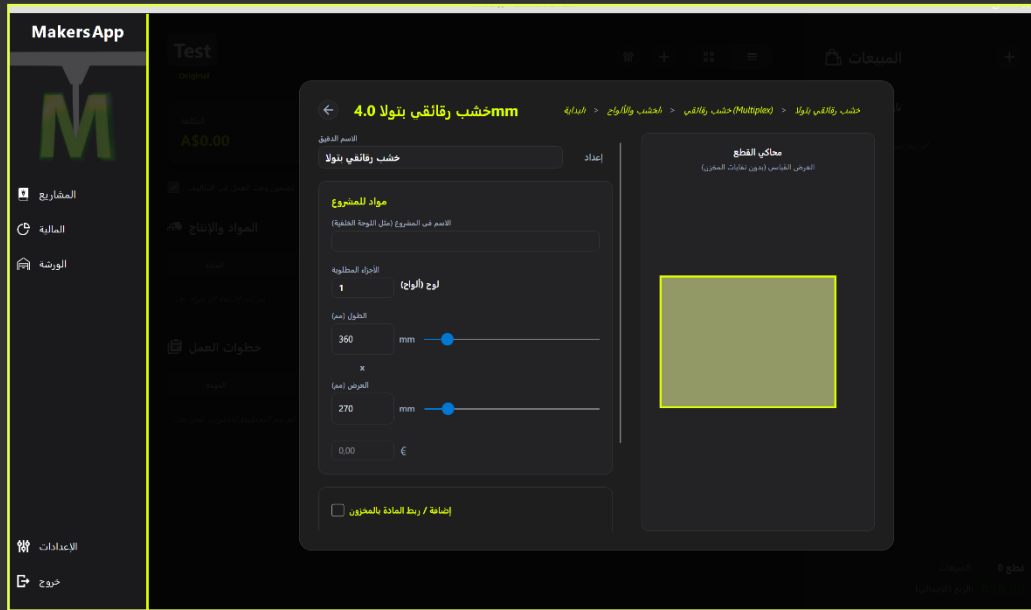
5.3. مكتبة المواد

تعد المكتبة جوهر إدارة المواد. تعتمد المكتبة على هيكل شجري واسع النطاق. يتم ترتيب المواد هنا بشكل منطقي حسب الفئات. هذا القسم هو الأكثر تعقيداً ويحتاج أقل ما يحتاج إلى شرح. انقر على الفئات، وستلاحظ بسرعة أنه لا يوجد الكثير لتفوته. يمكنك مع ذلك إخفاء فروع معينة من الشجرة. للقيام بذلك، على أيقونة القفل في أعلى اليمين 🔒. هناك، يمكنك إخفاء المجلدات غير الضرورية.

5.4. تفاصيل المواد

في نافذة التفاصيل، بعد اختيار المادة، تحدد الأبعاد أو الاستهلاك أو كمية المواد المطلوبة لمشروعك أو منتجك.

تتكيف واجهة هذه النافذة ديناميكياً حسب المادة. كما يمكنك أن تتخيل، بالنسبة للبعد "المساحة" أو كما هو موضح هنا، لوح تجاري، فإن حساب المساحة هو الخيار الصحيح بالطبع.



إذا اخترت أكثر من قطعة واحدة مطلوبة، فسيتعين عليك في الجزء السفلي اتخاذ قرار بشأن ما إذا كان المبلغ الإجمالي للمواد المستخدمة أو المبلغ الخاص بجزء من عملية الشراء المخطط لها (أو التي تمت بالفعل) هو الأساس الذي سيتم الحساب على أساسه. علاوة على ذلك، سترى في الجزء السفلي مربع اختيار يسمح لك بتسجيل المواد التي ربما تكون قد اشتريتها بالفعل

محاكي القطع
العرض القياسي (بدون نقابات المخزن)

الجزء المطلوبة
1 لوح (الواجب)

الطول (مم)
360 mm

x
العرض (مم)
270 mm

0,00 €

إضافة / ربط المادة بالمخزون

إنتاج متسلسل

إلغاء حفظ خطوة عمل & +

إلى المخزن مباشرة، والتي ستكون بدورها متاحة لمشاريع أخرى. عند تطوير MakersApp، تم التوصل إلى حل وسط مثالي بين الخطط الافتراضية لمنتج ما، والمنتجات الموجودة بالفعل أو حتى المنتجات التي توشك على البيع، والمواد المتوفرة بالفعل. لتلخص ما سبق: لديك

الحرية في تسجيل المواد مسبقاً في الورشة (في المخزن)، قبل أن تبدأ في أي مشروع على الإطلاق، يمكنك تسجيل المواد النظرية البحتة أو المتعلقة بالمشروع في حسابات المشروع فقط، حتى تتمكن من حساب أسعار البيع أو تسجيل المواد من المشروع إلى المستودع.

لديك الحرية في استخدام البرنامج وفقاً للوضع الفعلي. وقد تم هنا تحقيق التوازن بين البساطة والوظائف على أفضل وجه ممكن.

التصنيع المتسلسل

ضع علامة في هذا المربع لتفعيل أداة التقسيم. على سبيل المثال، إذا كنت تصنع مباشرة 3 جدران جانبية لـ 3 منتجات في نفس الوقت من لوح حددت أبعاده أعلاه، فحدد عدد المنتجات التي يغطيها. وبذلك يتم تفعيل المنطق التالي: تحدد أنك تصنع من لوح تكلفته 9 يورو ثلاثة ألواح لثلاثة منتجات، ويتم حساب 9 يورو / 3 = 3.00 يورو.

0,00 €

إضافة / ربط المادة بالمخزون

إنتاج متسلسل (0.00 A\$/ 3)

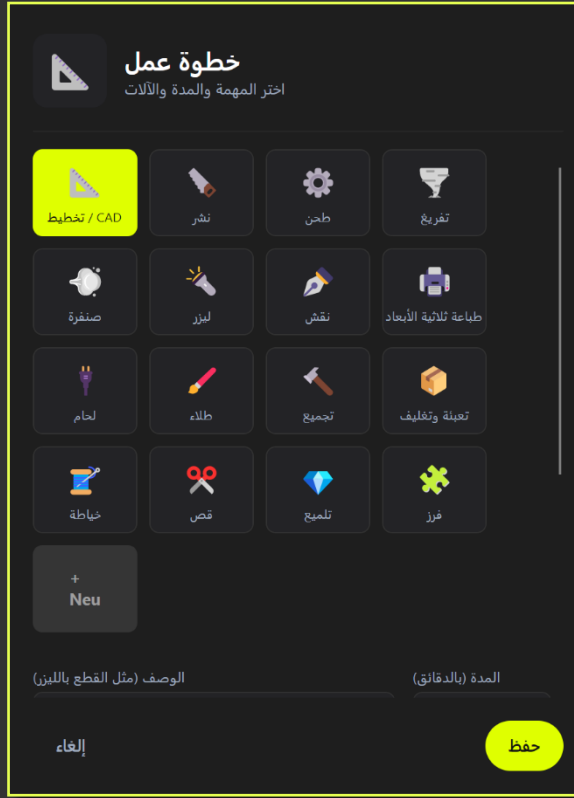
هذه القطعة تكفي لـ
3 المنتجات

إلغاء حفظ خطوة عمل & +

في هذه العملية الحسابية البسيطة، ربما لن تكون الأداة ضرورية، ولكنك ستحب هذه الميزة الصغيرة عندما لا يكون النتيجة واضحة تماماً.

6. إضافة خطوات العمل

بعد إضافة المواد، يتم معالجتها بطريقة ما، سواء من قبلك أو بواسطة آلة أو كليهما. هنا، من الضروري أولاً التمييز بين المعالجة اليدوية (مثل صقل الخشب)، التي ترتبط بجهد العمل وبالتالي بالأجر بالساعة، والمعالجة الآلية، التي تتم دون تدخل بشري (مثل الطباعة ثلاثية الأبعاد).



6.1. إنشاء نشاط

ابدأ بالسؤال عما قمت به، عن طريق اختيار نشاط أو إنشاء نشاط جديد. إذا قمت بإنشاء نشاط جديد، فسيتم حفظه ضمن الإعدادات.

6.2. تسجيل الآلة

بعد ذلك، حدد "بماذا" قمت بتنفيذ خطوة العمل. هل استخدمت آلة؟ اختر آلة مسجلة من أسطول الآلات الخاص بك - إذا لم تكن هناك آلة مسجلة بعد، يمكنك إنشاء واحدة جديدة. سيتم حفظها تلقائيًا في الورشة. تتمثل إحدى الميزات الخاصة هنا في تشغيل الملحقات الإضافية، ولكن سيتم وصف ذلك بمزيد من التفصيل في فصل "الورشة".

6.3. المدة

هناك بشكل أساسي 3 حالات مختلفة لكيفية تنفيذ العمل. للحصول على صورة دقيقة عن الجهد المبذول وكيفية تكوين التكاليف، يمكنك الرجوع إلى هذا الجدول:

التنفيذ	الاختيار
الآلة فقط - بدون إشراف	تعطيل وقت العمل في المشروع
وقت العمل فقط بدون آلة	عدم تحديد آلة
الآلة + وقت العمل	اختيار الآلة + ترك وقت العمل نشطاً

في النهاية، كما ذكرنا سابقاً، يمكنك ربط خطوة عمل واحدة أو حتى عدة خطوات عمل بمادة ما للحصول على قائمة تكاليف دقيقة قدر الإمكان.

الإنتاج المتسلسل - هنا أيضاً يمكنك توزيع التكاليف لصالح الكفاءة. إذا كنت تقوم بتصنيع أجزاء لعدة منتجات في وقت واحد من خلال خطوة عمل واحدة.

في القسم العلوي "الحاسبة السريعة" في محرر المشروع، يتم تجميع التكاليف الإجمالية للمواد والتصنيع في حقل واحد. من خلال إلغاء تحديد مربع الاختيار الخاص بتكاليف العمل (الأجر بالساعة)، يمكنك، بمجرد إدخال السعر المطلوب، تحديد ما إذا كان مشروعك مربحاً أم لا على الفور. وبذلك يكون قسم العمل قد اكتمل.

التكلفة

A\$0.00

السعر المستهدف i

A\$

الربح المحسوب

A\$0.00

تضمين وقت العمل في التكاليف

تقدير التكلفة
ⓘ

7. المبيعات

بعد مرحلة التخطيط، يتم في أفضل الأحوال إجراء المبيعات على بوابات مختلفة. يشير قسم المبيعات دائمًا إلى المشروع المعني.

تسجيل البيع

احسب السعر وسجل المشروع

المتغير المباع: **Original**

المنصة: **Etsy** الكمية: **1**

الإيرادات والشحن

العميل يدفع	تكاليف البريد	التغليف
0,00	0,00	0,00

تكاليف الإنتاج (المنتج): **A\$0.00**

الخصومات والرسوم (على المبلغ الإجمالي):

- Tax (6.5% (+ ضريبة القيمة المضافة)) **- A\$0.00**
- Etsy Payments (DE) (4% + A\$0.30 (+ ضريبة القيمة المضافة)) **- A\$0.36**

إلغاء تسجيل البيع

هنا يمكنك اختيار النسخة المباعة من منتجك واختيار مفتاح التسوية الخاص بالبوابة بحيث لا يضيع عليك أي سنت.

7.1 رسوم البريد

يمكنك هنا تحديد بوضوح ما إذا كانت رسوم الشحن قد تم دفعها مباشرة أم أنك ستتلقى هذا المبلغ بشكل منفصل. تم التخلي عن الإعداد العام عن قصد، لأن المبيعات على نفس البوابة الإلكترونية يمكن حسابها بطرق مختلفة تمامًا.

المبيعات +

تاريخ المبيعات

x1 13.04.2026 **Etsy**

Original

الإيرادات: A\$40.00

الربح: **A\$28.65**

قطع 1

المبيعات: 1

الربح (الإجمالي): **A\$28.65**

تعديل الفاتورة

تعديل البيانات وتحقق من المعاينة المباشرة.

تفاصيل الفاتورة

إصدار الفاتورة باسم:

My Company

عنوان إرسال الفواتير:

Kundenname
Straße 123
12345 Stadt

عنوان التوصيل (إذا كان مختلفًا):

إظهار تكاليف الشحن على الفاتورة

ملاحظات / خصومات:

إلغاء

حفظ PDF الآن

فاتورة

رقم الفاتورة: 12345678901234567890

تاريخ الفاتورة: 13.04.2026

معلومات العميل:

Kundenname
Straße 123
12345 Stadt

معلومات الفاتورة:

رقم	الوصف	الكمية	السعر	المجموع
1	Test	1	A\$40.00	A\$40.00
2	تكاليف الشحن	1	A\$4.00	A\$4.00
			المجموع	A\$44.00
			مبلغ الفاتورة	A\$40.00

يرجى استخدام الفاتورة كإثبات للمعاملة. هذه الفاتورة غير قابلة للتحويل. © 2026 مakersapp.com

صفحة 1 من 1

في سجل المبيعات، لا يتم تخزين المبيعات فقط بالترتيب الزمني، بل يمكن أيضًا، حتى بعد مرور سنوات، إعادة تصدير الفواتير بصيغة PDF. وبدلاً من ذلك، يمكنك أيضًا استخدام هذه الميزة بدلاً من أنظمة الفواتير الأصلية لبوابات البيع.

لكي يتم عرض ترويسة الرسالة بشكل صحيح، من الضروري أن تقوم بتخزين بياناتك في الإعدادات. لمزيد من المعلومات حول هذا الموضوع، انظر قسم الإعدادات.



8. الورشة

MakersApp

الورشة والمخزون

تكاليف ثابتة واشتراكات أدوات آلات مخزون المواد

الكل الواح قضبان أجزاء عبوات

إجراء	السعر	فحص المخزون	الأبعاد / المحتوى	الفئة	الاسم
-------	-------	-------------	-------------------	-------	-------

اعتبر ورشة العمل وكأنها ورشتك الخاصة. ستجد هنا

(8.1) مخزن المواد،

(8.2) أسطول الآلات،

(8.3) الأدوات والمواد الاستهلاكية وغيرها من البنود المتكررة

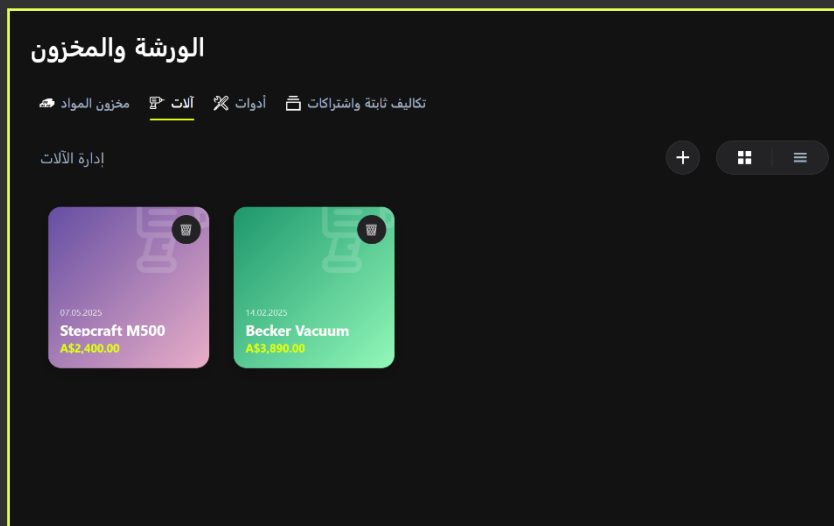
8.1. مخزن المواد

يرجى الرجوع إلى القسم 5 لمعرفة كيفية إنشاء المواد. يعمل هذا في مخزن المواد بنفس الطريقة تمامًا. ولكن، على وجه الدقة، فإن المواد التي تم إنشاؤها في الورشة لم تعد مرتبطة بمشروع معين، بل أصبحت متاحة مركزيًا ويمكن استخدامها لمختلف المشاريع والمنتجات.

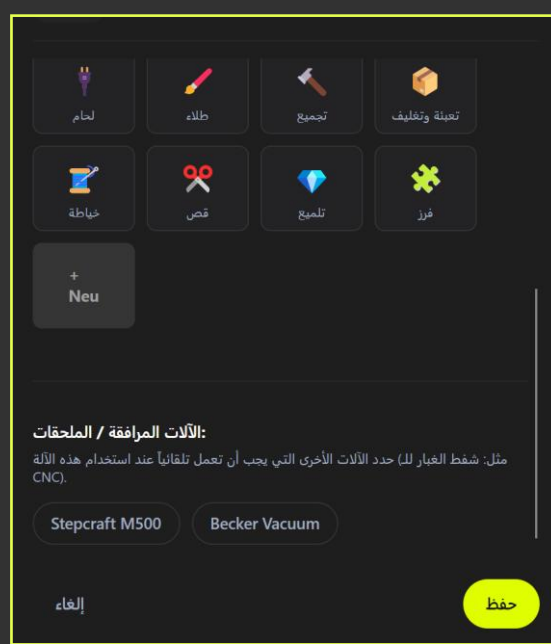
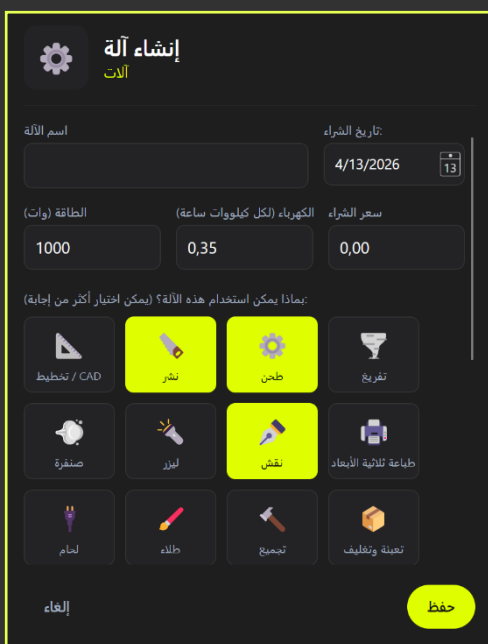
إذا كانت الاحتياجات في المشاريع أقل من المواد المتوفرة، فسيتم خصمها بشكل نسبي فقط.

هام: يتم تجاهل الفاقد الناتج عن سماكة شفرة المنشار وما إلى ذلك في تطبيق MakersApp بأكمله. لذا، إذا كنت تحسب بدقة المليمتر، فيجب عليك تضمين هذا العامل في حساباتك منذ البداية.





في قسم "الآلات"، يمكنك تسجيل جميع الآلات. حدد اسم كل آلة وقوتها وتكلفة شرائها وسعر الكهرباء.



يعد سعر الكهرباء عاملاً مهماً لأنه يؤثر على كفاءة الآلات في بيئات مختلفة. هناك ورستان لهما تعريفات كهرباء مختلفة: 0,26 يورو لكل كيلوواط ساعة و0,45 يورو لكل كيلوواط ساعة. تستفيد آلة متنقلة تعمل بالبطارية في الورشة الأولى من أخذ هذه الاختلافات في الأسعار في الاعتبار. من الممكن تخصيص خاصية واحدة أو أكثر لكل آلة. على سبيل المثال، تم تصميم المنشار الدائري المكتبي للقطع، بينما تم تصميم آلة CNC للقطع والنقش والتفريز. يتيح هذا تخصيص تصفية الآلات بشكل أكثر كفاءة في خطوات عمل المشاريع.

بالإضافة إلى ذلك، يمكنك تخصيص ملحقات إضافية بعد تسجيل جميع الآلات لتبسيط سير العمليات. تتيح هذه الميزة، على سبيل المثال، عند استخدام منشار دائري طاولة، احتمال كبير لدمج نظام شفط، مما يزيد من الأداء والتكاليف لمنتجاتك. لذلك، لا يتعين عليك اختيار كل آلة على حدة في كل خطوة عمل.

الآلات المرافقة / الملحقات:

مثل: شفط الغبار لل (حدد الآلات الأخرى التي يجب أن تعمل تلقائياً عند استخدام هذه الآلة CNC).

Stepcraft M500

Becker Vacuum

8.3. الأدوات / الاشتراكات والتكاليف الثابتة

الورشة والمخزون

تكاليف ثابتة واشتراكات أدوات آلات مخزون المواد

مواد استهلاكية وأدوات يدوية

الاسم	تاريخ الصرخة	التكاليف	إجراء
Cutter	14.02.2026	A\$9.49	إجراء
Measuretool	14.11.2025	A\$34.90	إجراء

تسجيل نفقات

أداة أو مادة استهلاكية

الوصف / الاسم:

...مثل مجموعة فرش أو إيجار خادم

التكلفة (الإجمالية): 0,00

تاريخ الشراء: 4/13/2026

إلغاء حفظ

يتم تسجيل جميع التكاليف الإضافية في هذه الفئات. لا تظهر هذه التكاليف في المشاريع حرصاً على الوضوح، بل تظهر في قسم "المالية". هذا لا يعني أن التكاليف غير موجودة؛ بل إن MakersApp تولي أهمية كبيرة لسهولة الاستخدام. ستلاحظ أيضاً أن تكاليف الآلات لا يتم توزيعها على المشاريع. ومع ذلك، فإن هذه البنود مدرجة في النظرة العامة المالية.

9. المالية

في قسم "المالية" الرئيسي، يتم جمع جميع التكاليف بأبسط طريقة ممكنة.



ستجد 3 علامات تبويب:

9.1. نظرة عامة

ستجد هنا نظرة عامة بسيطة للغاية على نفقاتك وإيراداتك. تمثل النفقات 100% - ويتم خصمها من الأرباح. عندما يملأ الشريط بالكامل بالأرباح في وقت ما، تكون قد نجحت - وستكون عندئذ في حالة ربح.

9.2. دفتر النقدية

يتم عرض جميع الإيرادات والمصروفات بالتفصيل في دفتر النقدية. يرجى الانتباه إلى الفاترة حتى لا تفقد النظرة العامة.

9.3. الضرائب

هنا يمكنك تصدير ملخص لوضعك المالي لشركتك بصيغة PDF.

10. ملاحظات