

MakersApp

Handleiding



Inhoud

1. Inleiding	4
1.1. Wat is MakersApp?	4
2. Overzicht	5
3. Instellingen	6
3.1. Algemeen	6
3.2. Mijn bedrijf	6
3.3. Weergave	7
3.4. Berekening	7
3.5. Info	8
4. Projecten	9
4.1. Project-editor	9
4.2. Workflow in MakersApp	10
4.3. Overzicht werkruimte in de project-editor	11
4.4. Projectinstellingen	12
4.5. Variant aanmaken*	13
4.6. Snelcalculator	13
5. Materiaal aanmaken	14
5.1. Favorieten	15
Voorraad	15
Eigen sjablonen	15
Favorieten	16
5.2. Zoekbalk	16
5.3. Materiaalbibliotheek	16
5.4. Materiaaldetails	16
Seriefabricage	17
6. Stappen toevoegen	18
6.1. Activiteit aanmaken	19
6.2. Machine vastleggen	19
6.3. Duur	19

7. Verkoop	20
7.1. Verzendkosten	20
7.2. Verkoop archiveren	21
7.3. Verkoopgeschiedenis	22
8. Werkplaats	23
8.1. Materiaalvoorraad	23
8.2. Machines	24
8.3. Gereedschap / Abonnementen & vaste kosten	25
9. Financiën	26
9.1. Overzicht	26
9.2. Kasboek	26
9.3. Belastingen.....	26
10. Notities	27

1. Inleiding

Hartelijk dank dat u voor MakersApp hebt gekozen. Dit programma is ontstaan uit mijn eigen frustratie bij het vaststellen van verkoopprijzen die niet alleen verlies voorkomen, maar ook ervoor zorgen dat projecten die met veel moeite op internet worden aangeboden, daadwerkelijk winstgevend worden verkocht. Het is gemakkelijk om door de vele kosten het overzicht te verliezen.

De focus lag vooral op intuïtieve bediening en eenvoud. Nadat ik veel verschillende lay-outs heb uitgetest en getest, is de huidige versie degene die ik zelf gebruik voor mijn Etsy-producten. Eigenlijk zou er voor het gebruik van MakersApp helemaal geen handleiding nodig moeten zijn, omdat de afzonderlijke functies tijdens het gebruik voor zich zouden moeten spreken. Toch heb ik besloten een handleiding uit te brengen om er echt zeker van te zijn dat er geen onduidelijkheden bij het gebruik ontstaan.

Mocht u suggesties, complimenten of constructieve verbeteringsvoorstellen hebben, schrijf dan gerust naar info@makersapp.net

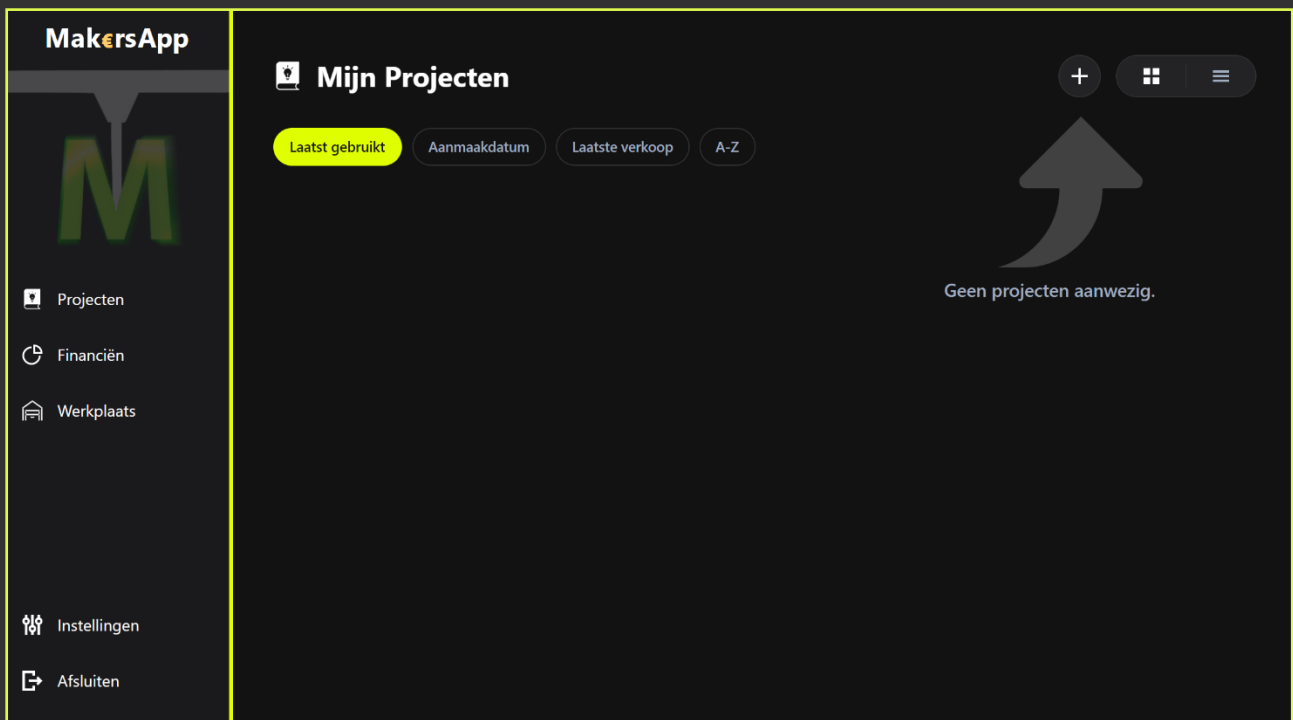


1.1. Wat is MakersApp?

MakersApp is een programma dat u een uitgebreid overzicht biedt van de materiaal- en arbeidskosten, evenals de bijbehorende inkomsten en verliezen van uw kostenberekening voor de meest uiteenlopende projecten en verkoopplatforms. Zo kunt u op de meest eenvoudige manier uw producten, winst en uiteindelijk het hele project verbeteren. De software richt zich op een brede doelgroep, van beginners met ideeën tot kleine werkplaatsen die hun boekhouding tot nu toe moeizaam in onoverzichtelijke tabellen bijhielden.

2. Overzicht

Wanneer u MakersApp voor het eerst start, ziet u dit scherm.



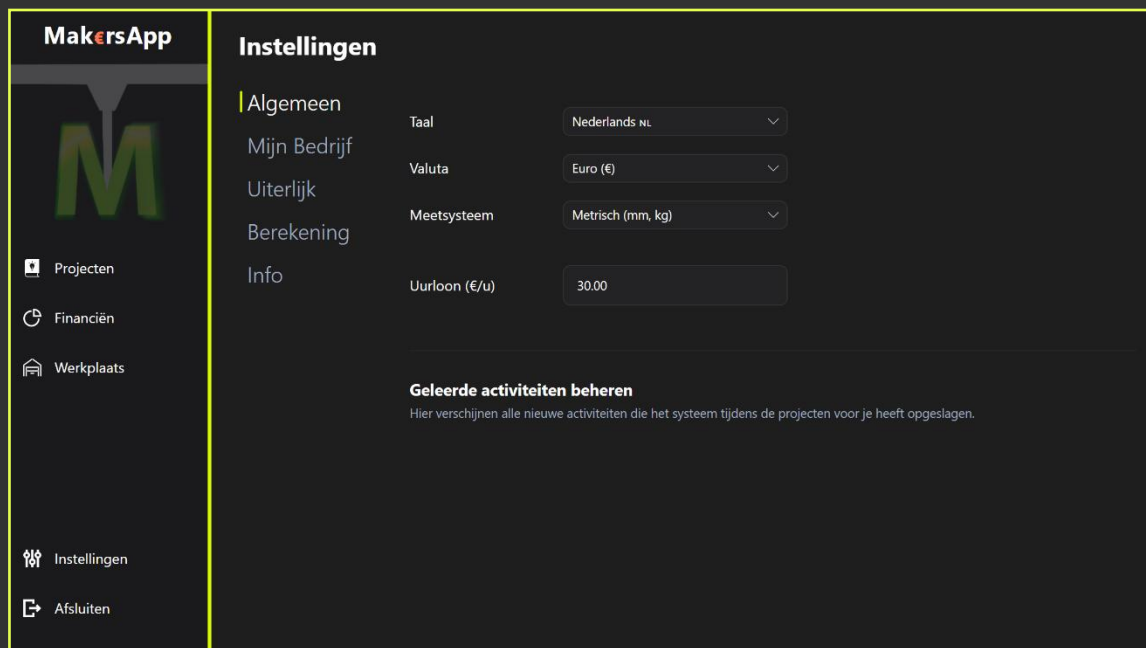
Voordat u het eerste project aanmaakt, leg ik u uit hoe het programma is opgebouwd.

Aan de linkerkant bevinden zich de drie hoofdgebieden:

Projecten	Hoofdgedeelte - hier beheert u uw projecten
Financiën	Volledig financieel overzicht
Werkplaats	Voorraadbeheer/Machinepark/Materiaal

Om te beginnen moeten we echter even naar de instellingen kijken, aangezien MakersApp veel aanpassingsmogelijkheden biedt.

3. Instellingen

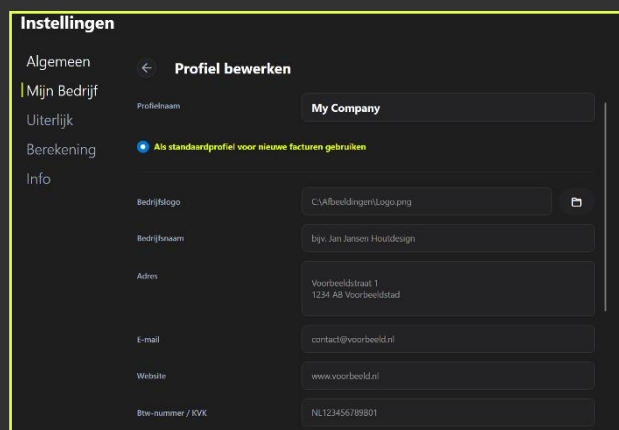


3.1. Algemeen

In dit gedeelte stelt u de gewenste taal, valuta en het maatsysteem in. Het hier ingevoerde uurloon dient als basis voor al uw projecten en kan binnen de projecten individueel worden aangepast. Mocht u voor uw projecten geen uurloon willen vastleggen, dan kunt u deze optie binnen de projecten uitschakelen. U heeft dus de mogelijkheid om het uurloon op een standaardwaarde te laten staan.

3.2. Mijn bedrijf

Om ervoor te zorgen dat u later in de offertes en op facturen de juiste briefkop heeft, is het raadzaam om hier vooraf de juiste gegevens in te voeren. Mocht u een bedrijfslogo hebben, dan kunt u dit ook toevoegen.

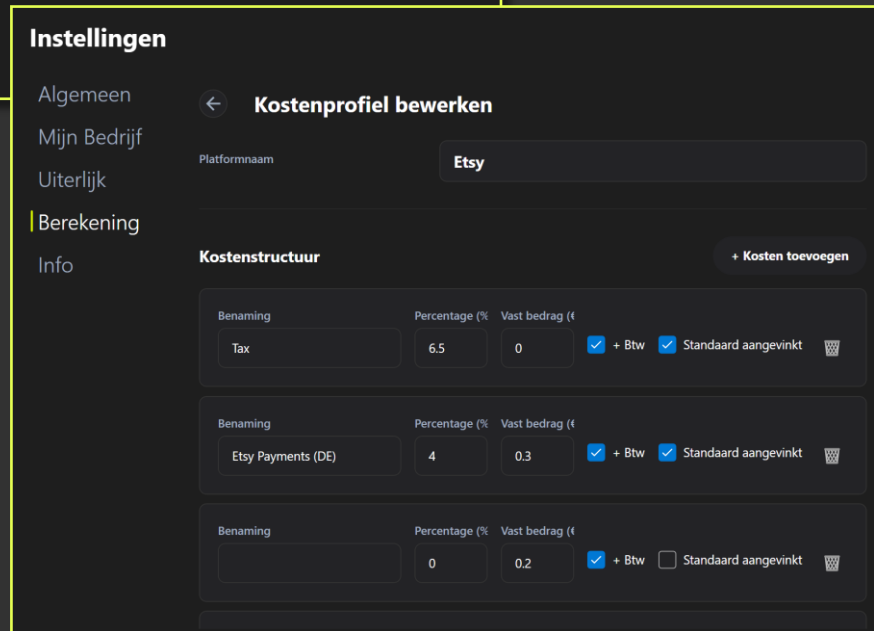
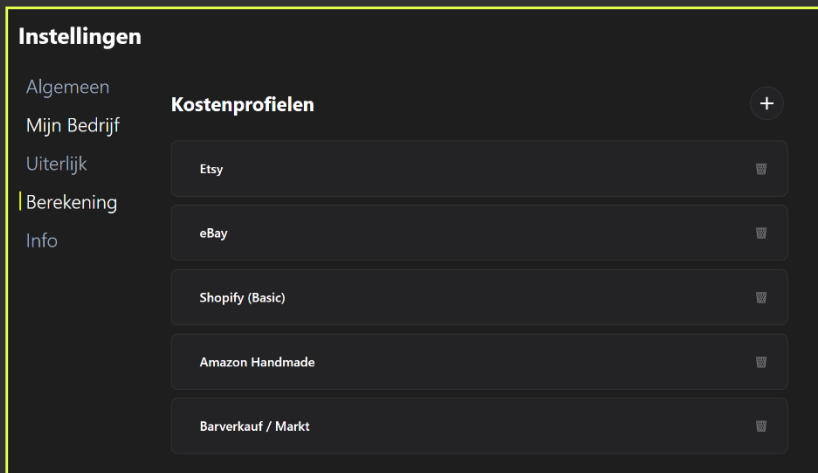


3.3. Weergave

Hier kunt u schakelen tussen een lichte en donkere modus. Bij de eerste start wordt het programma automatisch in de lichte modus gestart. U hebt ook de mogelijkheid om een accentkleur naar uw smaak te kiezen; veel knoppen en kopteksten in de hele omgeving veranderen dan van kleur.

3.4. Berekening

De meeste gangbare platforms zijn hier al opgeslagen met de betreffende tarieven en bedragen volgens de stand van zaken in 2026. Het is echter mogelijk dat u enerzijds andere platforms gebruikt en anderzijds dat aanbieders aanpassingen aan hun tariefmodellen doorvoeren. In dat geval kunt u de betreffende velden hier op elk moment aanpassen.



3.5. Info

Als u de fabrieksinstellingen (Factory Reset) herstelt, worden alle aangepaste instellingen en alle projecten teruggezet. Uw eigen sjablonen en favorieten blijven bij dit proces onaangetast, aangezien het een niet te onderschatten extra inspanning zou betekenen als uw eigen materialen of favorieten per ongeluk door de Factory Reset zouden worden gewist. Als u de app dus volledig wilt resetten, moet u beide knoppen indrukken.

Hier nogmaals een opmerking over de aansprakelijkheidsuitsluiting:

De software heeft op de achtergrond een groot aantal berekeningsmethoden en formules die allemaal hand in hand gaan. Onder andere kan een uittreksel voor de belastingdienst als PDF worden geëxporteerd. Er is met de grootste zorg en nauwkeurigheid op gelet dat foutenbronnen tot een minimum worden beperkt. Toch kan niet volledig worden uitgesloten dat een aaneenschakeling van zeer complexe formules mogelijk een foutief resultaat kan opleveren. Mocht dit zich voordoen, dan kan MakersApp hiervoor geen aansprakelijkheid aanvaarden. Daarom verzoek ik u bij twijfel over grotere posten of fiscale kwesties niet blindelings op het systeem te vertrouwen, maar te handelen op basis van gezond verstand.

MakersApp

Instellingen

- Algemeen
- Mijn Bedrijf
- Uiterlijk
- Berekening
- Info**

MakersApp
Version 1.0.1
Powered by makersapp.net

Juridische kennisgeving / Disclaimer

MakersApp is software ter ondersteuning van berekeningen en interne evaluaties. Gegeneerde rapporten (zoals de Winst-en-verliesrekening) zijn louter gebaseerd op door de gebruiker ingevoerde gegevens en vervangen geen professioneel fiscaal of juridisch advies. De ontwikkelaar is niet aansprakelijk voor de juistheid, volledigheid of fiscale erkenning van de berekende waarden. Bespreek fiscale onderwerpen altijd met een expert.

Gevarezone

Let op: Een fabrieksreset wist onherroepelijk al je projecten, materialen, machines en instellingen. De app wordt teruggezet naar de staat na de eerste installatie.

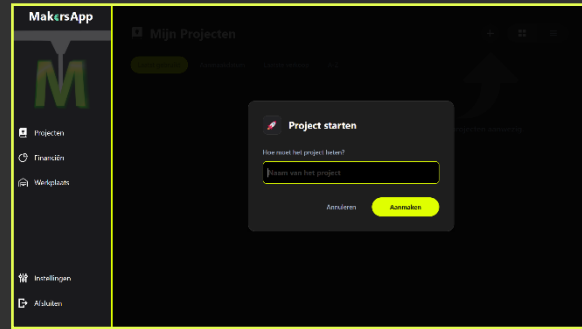
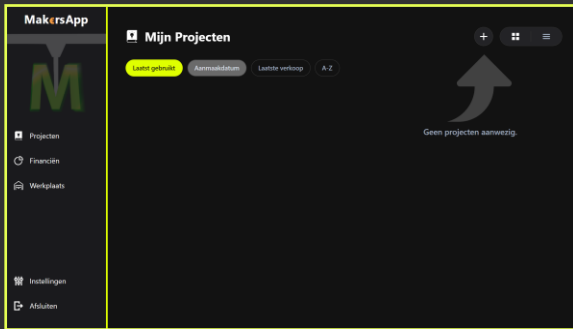
App resetten (Fabrieksreset)

Wil je alleen je zelf aangemaakte materialen en favorieten verwijderen? Dit zet de selectie terug naar de fabrieksinstellingen.

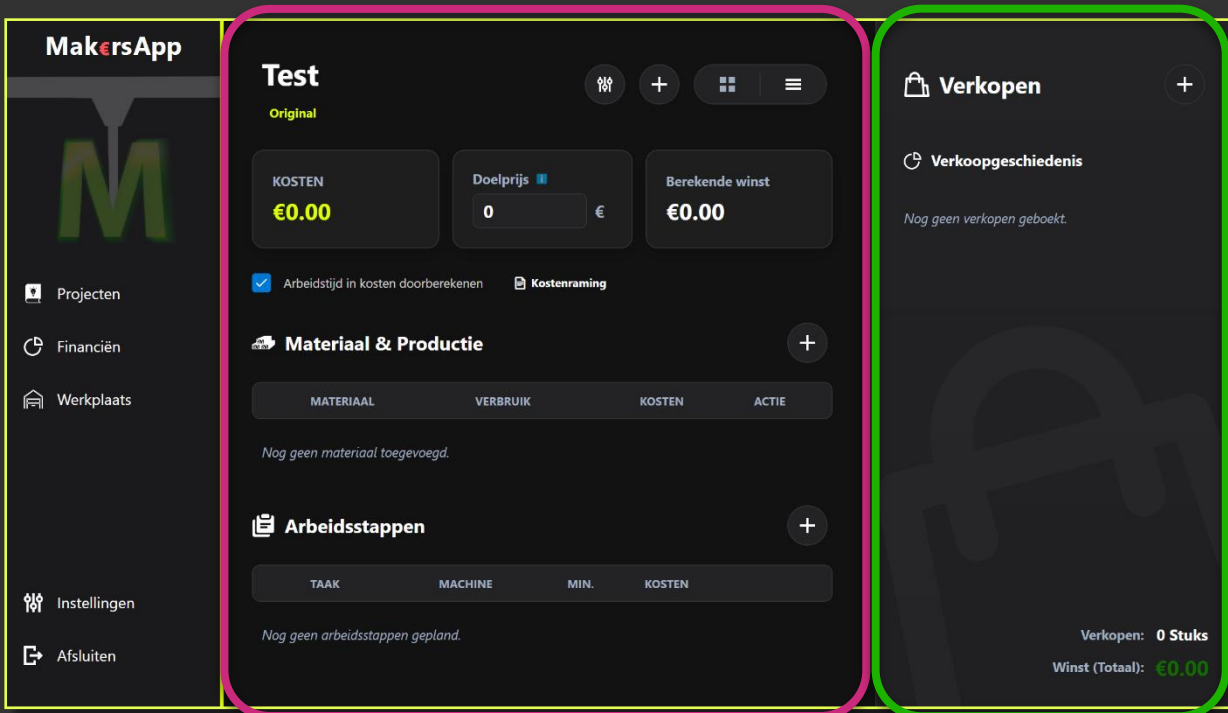
Eigen sjablonen & favorieten verwijderen

4. Projecten

Het gedeelte Projecten is uw belangrijkste werkgebied. Projecten zijn producten die u plant of verkoopt. U kunt de projecten in tegels of lijsten weergeven. Als er nog geen projecten zijn, ziet u een opvallende pijl die u vraagt om een project aan te maken. Klik erop en voer een projectnaam in.



4.1. Project-editor



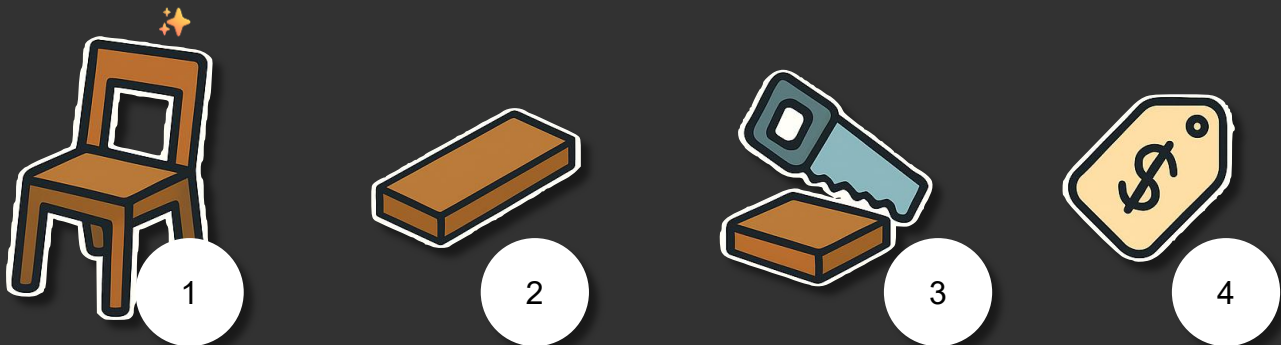
Nadat u een project heeft aangemaakt, komt u automatisch in het gedeelte Project-editor terecht. Dit is onderverdeeld in twee hoofdgedeelten.

In het midden van het venster bevindt zich het **werkgebied**. Hier worden alle projectgerelateerde materialen en werkstappen vastgelegd. Aan de rechterkant legt u de projectgerelateerde **verkopen** vast.

Het gedeelte 'Verkopen' kunt u voorlopig negeren, omdat eerst materialen en werkstappen in het project moeten worden geladen.

4.2. Workflow in MakersApp

Om te begrijpen hoe een project in het werkgebied functioneert en hoe het in het totale programma is geïntegreerd, is het belangrijk om eerst de kernfunctionaliteit van de software te begrijpen. Deze software dient om de winstgevendheid van een product te bepalen en ervoor te zorgen dat de verkopen winstgevend zijn. In het werkgebied voert u de materialen en werkstappen in die nodig zijn voor het betreffende product of project. Opvallend is dat meer dan 50% van de prestaties van de gehele software in deze gedetailleerde punten ligt. Bij de analyse van uw product zult u snel vaststellen dat de belangrijkste kosten liggen bij de gebruikte materialen of uw waardevolle arbeid.



The screenshot shows the MakersApp interface. On the left is a sidebar with navigation options: Projecten (1), Financiën, Werkplaats, Instellingen, and Afsluiten. The main area is titled 'Test' and includes a 'Original' label. It features three summary cards: 'KOSTEN' at €0.00, 'Doelprijs' at 0 €, and 'Berekende winst' at €0.00. Below these are checkboxes for 'Arbeidstijd in kosten doorberekenen' and 'Kostenraming'. The 'Materiaal & Productie' section (2) is currently empty with the message 'Nog geen materiaal toegevoegd.' The 'Arbeidsstappen' section (3) is also empty with the message 'Nog geen arbeidsstappen gepland.' On the right, the 'Verkopen' section (4) shows 'Verkoopgeschiedenis' and 'Verkopen: 0 Stuks' with a total profit of €0.00.

4.3. Overzicht werkruimte in de project-editor

The screenshot shows the 'Test' project editor interface. At the top, there are icons for settings (gear), a plus sign, a grid, and a hamburger menu. Below these are three summary cards: 'KOSTEN' (€0.00), 'Doelprijs' (0 €), and 'Berekende winst' (€0.00). A checkbox for 'Arbeidstijd in kosten doorberekenen' is checked, and a 'Kostenraming' icon is visible. The main area is divided into two sections: 'Materiaal & Productie' and 'Arbeidsstappen'. The 'Materiaal & Productie' section has a table with columns: MATERIAAL, VERBRUIK, KOSTEN, and ACTIE. The 'Arbeidsstappen' section has a table with columns: TAAK, MACHINE, MIN., and KOSTEN. On the right side, there are five callout boxes with colored borders: 'Projectinstellingen' (orange), 'Variant toevoegen' (cyan), 'Tegel-/lijstweergave' (pink), 'Snelcalculator' (green), and 'Materiaal toevoegen' (white). Below these is a red-bordered box labeled 'Werk toevoegen'.

Beschouw de werkruimte als een logische geheel:

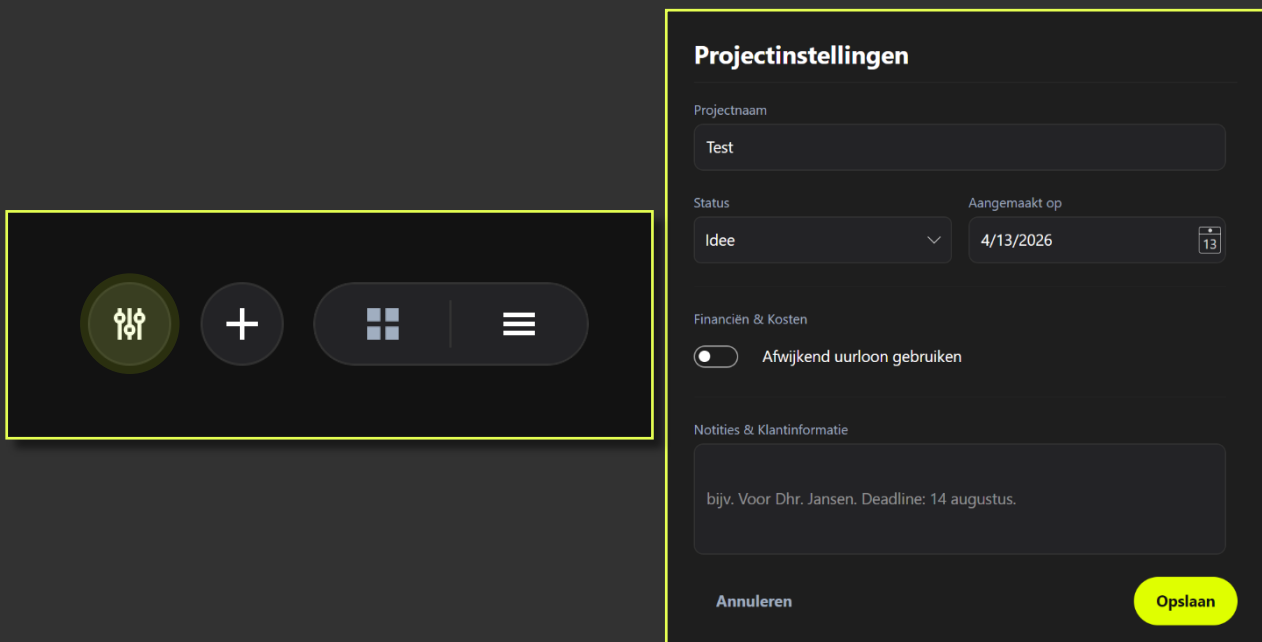
Stel je voor dat je een multiplexplaat van 12 mm dik hebt met de afmetingen 500 x 300 mm en deze met je tafelcirkelzaag van 1200 W in drie platen wilt zagen. De totale zaagtijd bedraagt daarbij slechts 3 minuten. Dit en vele andere scenario's kunnen heel eenvoudig worden weergegeven – en het resultaat is indrukwekkend!



In de volgende paragrafen leert u hoe u deze gegevens in de MakersApp invoert.

4.4. Projectinstellingen

U kunt verschillende parameters in de projecten aanpassen.



The screenshot shows the 'Projectinstellingen' (Project Settings) screen. It features a dark theme with light text. The settings are organized into sections: 'Projectnaam' (Project name) with a text input field containing 'Test'; 'Status' (Status) with a dropdown menu set to 'Idee'; 'Aangemaakt op' (Created on) with a date picker set to '4/13/2026'; 'Financiën & Kosten' (Finance & Costs) with a toggle switch for 'Afwijkend uurloon gebruiken' (Use overtime pay) which is currently off; and 'Notities & Klantinformatie' (Notes & Client information) with a text area containing 'bijv. Voor Dhr. Jansen. Deadline: 14 augustus.' At the bottom, there are two buttons: 'Annuleren' (Cancel) and 'Opslaan' (Save).

Projectnaam:

Aanpassing van de projectnaam

Status:

Hier kunt u een 'statusfase' instellen waarin het project/product zich momenteel bevindt. Dit punt heeft geen invloed op andere functies en dient uitsluitend voor de planning.

Aangemaakt op:

Aanpassing van de aanmaakdatum. Dit heeft invloed op de sortering in het projectoverzicht.

Financiën & kosten:

Afwijkende loonkosten/uur. Dit punt kan relevant zijn voor een kostenraming

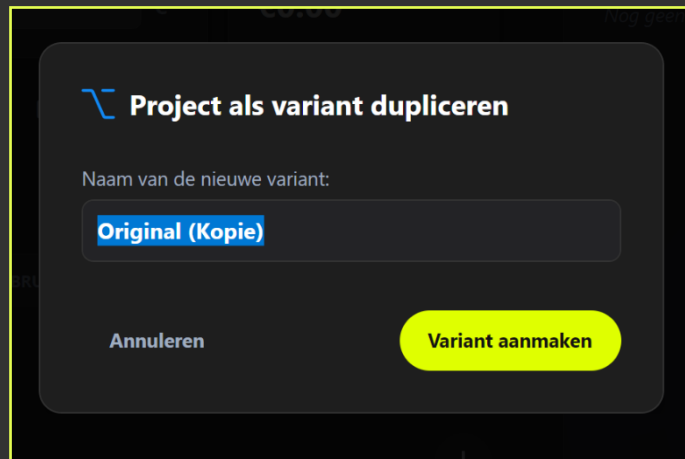
Notities & klantinformatie:

Hier kunt u belangrijke informatie opslaan die betrekking heeft op het project/product.

4.5. Variant aanmaken*

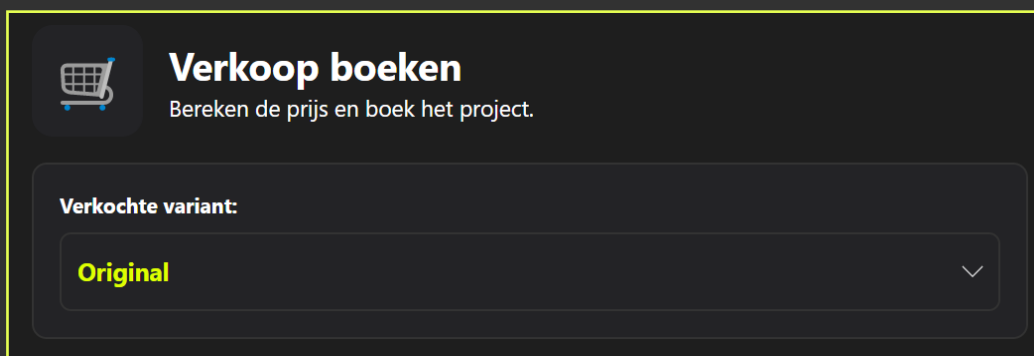
Als u producten of projecten in verschillende kleuren of vormen aanbiedt die echter betrekking hebben op hetzelfde project, kunt u hier een extra variant toevoegen. Dit is bijvoorbeeld het geval wanneer u op Etsy een project met verschillende houtsoorten aanbiedt.

*In de gratis versie van MakersApp kunt u geen variant aanmaken.



The screenshot shows a dark-themed dialog box titled "Project als variant dupliceren". Below the title, there is a label "Naam van de nieuwe variant:" followed by a text input field containing "Original (Kopie)". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Annuleren" on the left and "Variant aanmaken" on the right, which is highlighted in yellow.

Zodra u een variant heeft aangemaakt, vindt u deze in het totaaloverzicht. Daar kunt u de materiaal- en werkstappen individueel aanpassen. Later kunt u bij de verkoop van uw product eenvoudig de juiste variant selecteren.



The screenshot shows a dark-themed section titled "Verkoop boeken" with a shopping cart icon. Below the title is the text "Bereken de prijs en boek het project.". Underneath, there is a label "Verkochte variant:" followed by a dropdown menu showing "Original" with a downward arrow on the right.

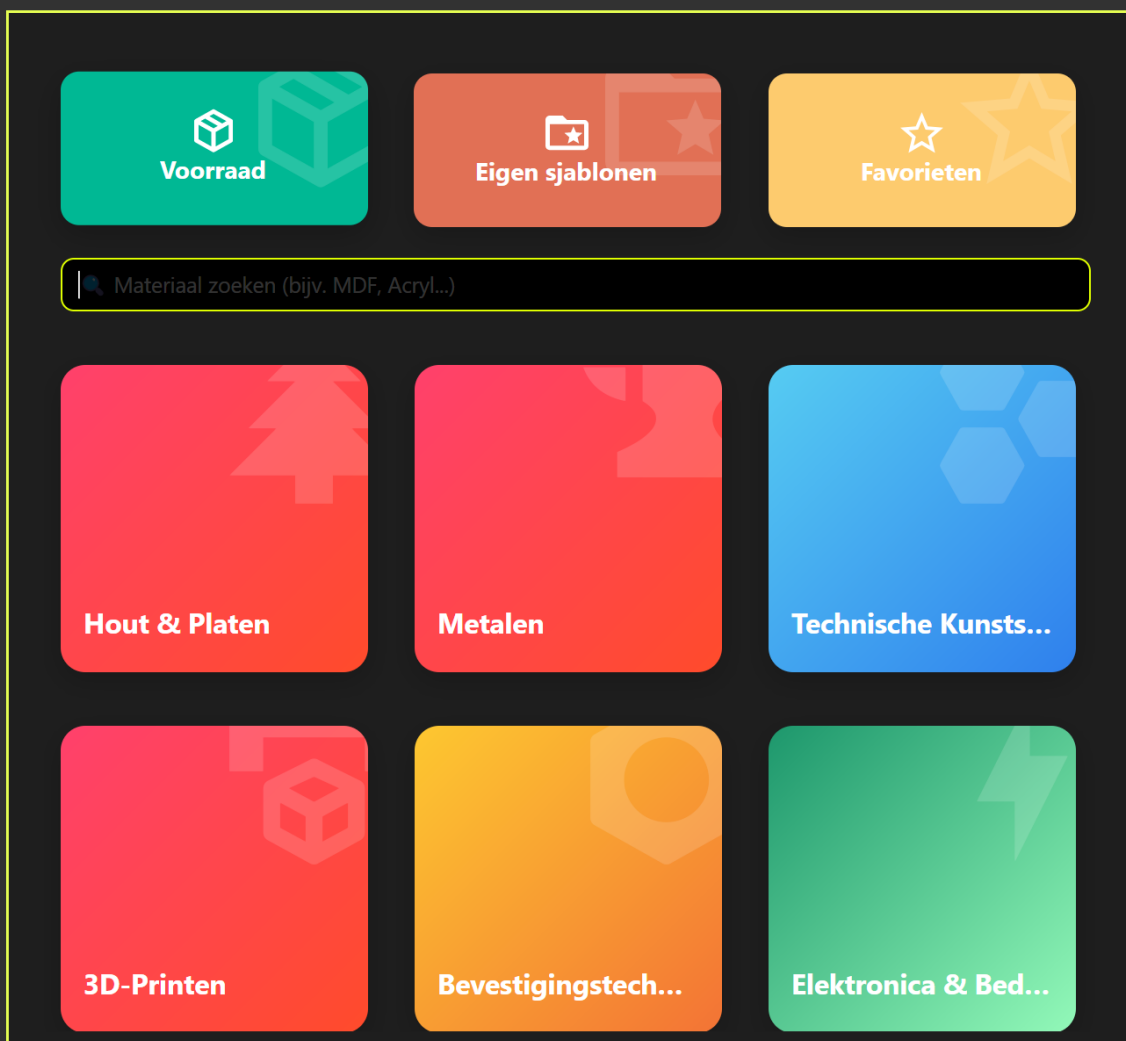
4.6. Snelle calculator

Hier kunt u snel bepalen bij welke vraagprijs uw product of project überhaupt winstgevend is, zonder dat u een verkoop hoeft te boeken.

5. Materiaal aanmaken

U hebt de mogelijkheid om materiaal zowel in het project als in de werkplaats op te slaan. Vanwege de grote gelijkenis in de werkwijze is aan dit proces een apart hoofdstuk gewijd. In dit hoofdstuk verwijzen we echter naar het aanmaken van materiaal in de werkruimte van de project-editor.

Bij het aanmaken van materiaal dat bestemd is voor uw project, krijgt u dit venster te zien:



Dit venster is onderverdeeld in drie hoofdgedeelten:

Favorieten

Voorraad/eigen sjablonen/favorieten

Zoeken

Materiaalbibliotheek

MakersApp wordt standaard geleverd met een grote selectie van diverse materialen en grondstoffen. In principe dekken deze al de meeste toepassingsgebieden.

5.1. Favorieten

Voorraad

Voor de selectie van materialen voor een project kunt u gebruikmaken van de in de voorraad beschikbare middelen, die u mogelijk al hebt opgeslagen. Als de voorraad leeg is omdat er nog geen materiaalboekingen zijn gedaan, is deze map in het begin leeg. De latere invoermaskers voor verdere verwerking verschillen aanzienlijk van die voor het toevoegen van nieuwe materialen, omdat parameters die al in de voorraad zijn opgegeven niet opnieuw worden gevraagd. Als u bijvoorbeeld een rol filament gebruikt die al in het magazijn aanwezig is voor uw project, wordt dit materiaal dienovereenkomstig afgetrokken van de aanwezige rol in het magazijn.

Kortom: denk gewoon zoals in de werkelijkheid.

Eigen sjablonen

Mocht het meegeleverde materiaal niet voldoende zijn, dan is het altijd mogelijk om eigen sjablonen voor materiaal aan te maken. U kunt in principe ook kant-en-klaar materiaal aanpassen aan uw behoeften.

Hier vooraf een belangrijke mededeling: het softwareconcept van MakersApp is alleen mogelijk omdat het "4-dimensiesprincipe" is ontwikkeld om alle materialen überhaupt te kunnen weerge.

Dim0	Dim1	Dim 2	Dim3
Bulkgoederen	Lengtemeting	Oppervlakte	Volume/massa
Stuk	mm	mm*mm/ m ²	ml/kg



Bij het aanmaken van eigen materialen is het van cruciaal belang dat u vertrouwd bent met deze achtergrond, zodat u het materiaal nauwkeurig kunt identificeren en ervoor kunt zorgen dat de berekening op de achtergrond correct wordt toegepast.

Wat wil je aanmaken?



**Nieuwe Categorie
(Map)**



**Nieuw Materiaal
(Artikel)**

Annuleren

← Nieuw materiaal aanmaken

Exacte benaming van het materiaal

Categorie / Berekingwijze

Stuks (bijv. schroeven, moeren, scharnieren) ▾

Oppervlakte (bijv. platen, stoffen)

Lengte (bijv. buizen, stangen, profielen)

Stuks (bijv. schroeven, moeren, scharnieren)

Volume/Gewicht (bijv. verf, hars, poeder)

Om de categorisering te vergemakkelijken, kunt u mappenstructuren aanmaken. Let er bij het aanmaken van nieuwe materialen op dat u de juiste eenheid selecteert.

Favorieten

Veelgebruikte materialen kunt u als favoriet opslaan. Dit betekent dat u op de betreffende tegels op het sterretje ★ in de hoek klikt, zodat u dit materiaal vervolgens terugvindt in de map met favorieten.

5.2. Zoekbalk

Om een bepaald materiaal te vinden zonder alle tegels te hoeven doorzoeken, kunt u trefwoorden gebruiken. De zoekfunctie is weliswaar niet zo uitgebreid als bij een grote zoekmachine, maar biedt toch een snelle manier om materialen te vinden. Mocht de zoekopdracht niet succesvol zijn, dan kunt u uw eigen materiaal aanmaken.

5.3. Materiaalbibliotheek

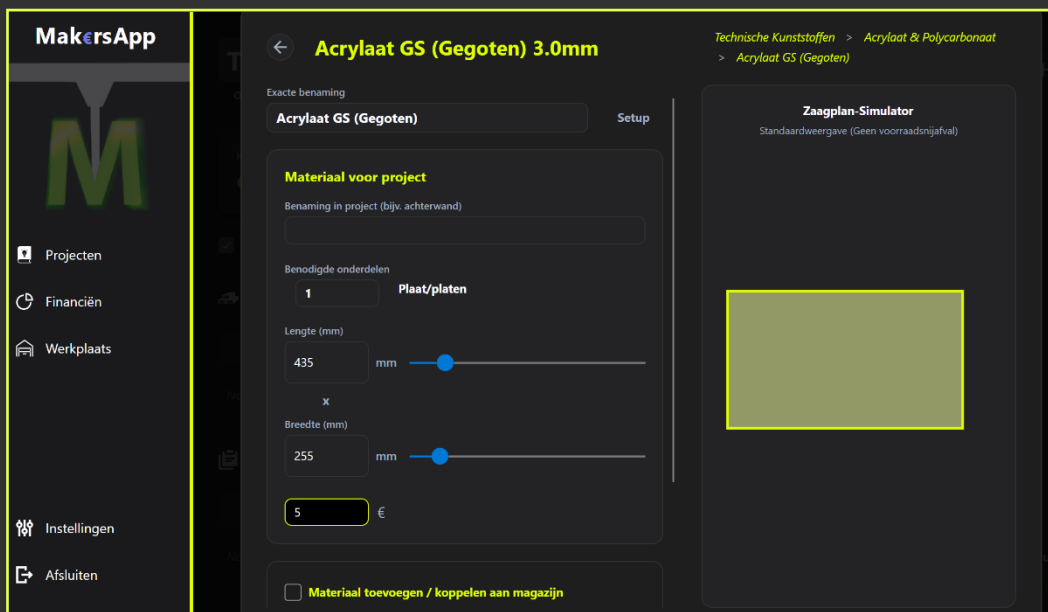
Het hart van het materiaalbeheer is waarschijnlijk de bibliotheek. Deze maakt gebruik van een ruim opgezette boomstructuur. De materialen zijn hier logisch ingedeeld in categorieën. Het meest uitgebreide gedeelte heeft het minste uitleg. Klik gerust eens door de categorieën en u zult snel merken dat er niet veel te missen valt.

U kunt echter afzonderlijke takken van de boomstructuur verbergen. Ga hiervoor naar het slotje rechtsboven 🗑️. Daar kunt u onnodige mappen verbergen.

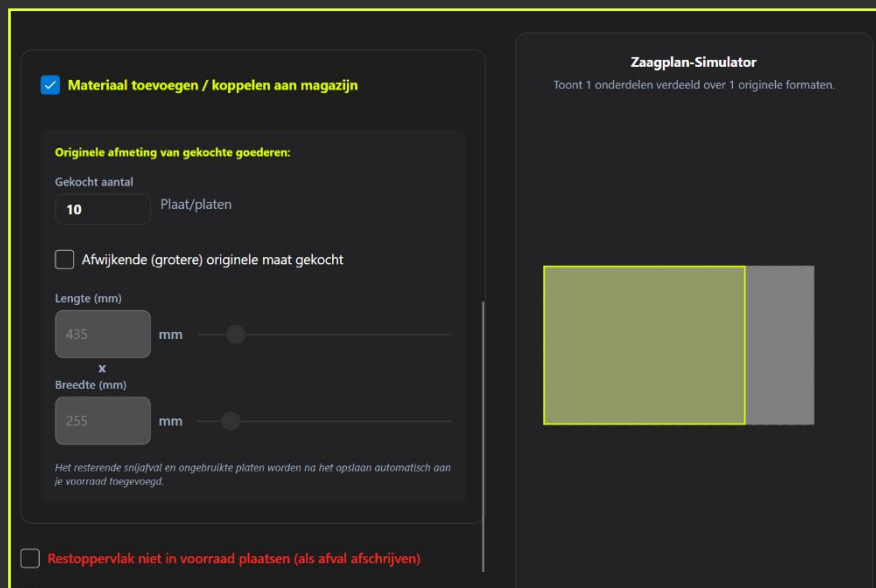
5.4. Materiaaldetails

In het detailvenster legt u na de materiaalkeuze de afmetingen, het verbruik of de benodigde hoeveelheid materiaal voor uw project of product vast.

De interface van dit venster past zich dynamisch aan, afhankelijk van het materiaal. Zoals u zich kunt voorstellen, is voor de dimensie „Oppervlakte“ of, zoals hier te zien is, een standaardplaat, natuurlijk de oppervlakteberekening de juiste keuze.



Als u meer dan één benodigd onderdeel selecteert, moet u onderaan beslissen of het totale bedrag van het gebruikte materiaal of het bedrag voor een deel van de geplande (of reeds uitgevoerde) aankoop als berekeningsbasis geldt. Verder ziet u onderaan een selectievakje waarmee u materiaal dat u mogelijk al hebt aangeschaft,



The screenshot displays the 'Materiaal toevoegen / koppelen aan magazijn' (Add material / link to warehouse) section. It includes a checked checkbox for this section. Below, under 'Originele afmeting van gekochte goederen:' (Original dimensions of purchased goods:), there are input fields for 'Gekocht aantal' (Purchased quantity) set to 10, 'Lengte (mm)' (Length) set to 435, and 'Breedte (mm)' (Width) set to 255. A checkbox for 'Afwijkende (grotere) originele maat gekocht' (Different (larger) original size purchased) is unchecked. A note states: 'Het resterende snijafval en ongebruikte platen worden na het opslaan automatisch aan je voorraad toegevoegd.' (The remaining scrap and unused plates are automatically added to your inventory after saving.) At the bottom, there is an unchecked checkbox for 'Restoppervlak niet in voorraad plaatsen (als afval afschrijven)' (Do not place remaining area in inventory (as scrap)). To the right, the 'Zaagplan-Simulator' (CNC Plan Simulator) section shows a preview of a plate divided into parts, with the text 'Toont 1 onderdeel verdeeld over 1 originele formaten.' (Shows 1 part divided over 1 original formats.)

direct in het magazijn te boeken, dat dan weer beschikbaar is voor andere projecten. Bij de ontwikkeling van MakersApp is hier een perfect compromis gevonden tussen fictieve plannen voor een product, reeds bestaande producten of zelfs producten die nu op het punt staan te worden verkocht, en het materiaal dat al beschikbaar is.

Laten we dit dus onthouden: u hebt de vrijheid om materiaal vooraf in de werkplaats (in het magazijn) te boeken, voordat u überhaupt aan een project begint, kunt u puur conceptueel of projectgerelateerd materiaal uitsluitend voor het project boeken, zodat u verkoopprijzen kunt berekenen, of vanuit het project materiaal naar het magazijn boeken.

U hebt de vrijheid om de software aan te passen aan de concrete situatie. De poging om een evenwicht te vinden tussen eenvoud en functionaliteit is hier zo goed mogelijk gerealiseerd.

Seriemontage

Vink dit vakje aan om een verdeler te activeren. Als u bijvoorbeeld uit een plaat, waarvan u de afmetingen hierboven hebt vastgelegd, direct 3 zijwanden voor 3 producten tegelijk in één keer vervaardigt, geeft u het overeenkomstige aantal producten op. Hierdoor wordt de volgende logica geactiveerd:

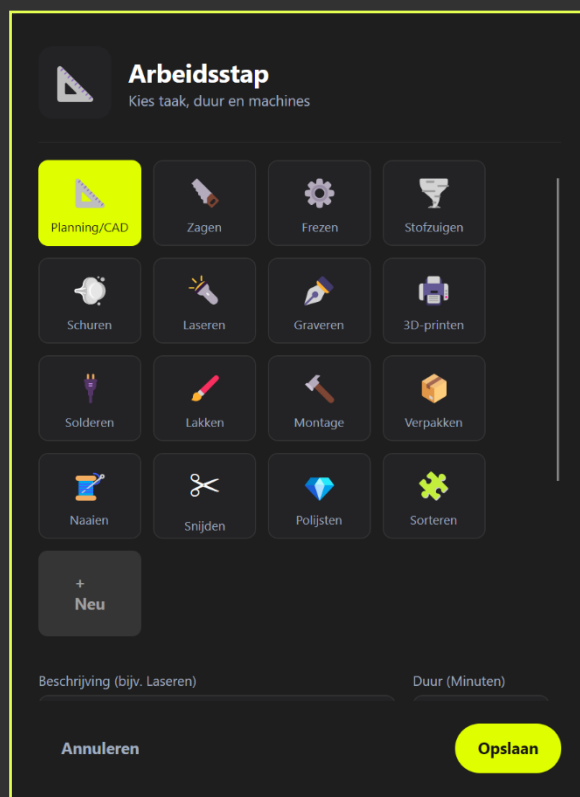
u geeft aan dat u uit een plaat van negen euro drie planken voor drie producten vervaardigt, er wordt $9 \text{ €} / 3 = 3,00 \text{ €}$ berekend.



Bij deze eenvoudige rekensom zou de tool waarschijnlijk niet nodig zijn, maar u zult deze kleine functie leren waarderen wanneer het resultaat eens niet zo eenduidig is.

6. Werkstappen toevoegen

Nadat u materiaal hebt toegevoegd, wordt dit natuurlijk op de een of andere manier door u, door een machine of zelfs door beide verwerkt. Hierbij moet eerst onderscheid worden gemaakt tussen handmatige bewerking (bijv. het schuren van hout), die gepaard gaat met arbeidsinspanning en dus met een uurloon, en machinale bewerking, die zonder menselijke tussenkomst plaatsvindt (bijv. 3D-printen).



6.1. Activiteit aanmaken

Begin met de vraag WAT u hebt gedaan door een activiteit te selecteren of een nieuwe aan te maken.

Als u een nieuwe activiteit heeft aangemaakt, wordt deze onder de instellingen opgeslagen.

6.2. Machine opslaan

Vervolgens definieert u WAARMEE u de werkstap hebt uitgevoerd. Hebt u een machine gebruikt? Selecteer een opgeslagen machine uit uw machinepark – mocht er nog geen staan, dan kunt u deze aanmaken. Deze wordt dan ook automatisch in de werkplaats opgeslagen.

Een bijzonderheid hierbij is het gebruik van hulpaggregaten, maar dit wordt in het hoofdstuk Werkplaats nader beschreven.

6.3. Duur

Er zijn in wezen 3 verschillende statussen voor de manier waarop het werk is uitgevoerd. Om een nauwkeurig beeld te krijgen van de inspanning en de samenstelling van de kosten, kunt u deze tabel raadplegen:

Uitvoering	Selectie
Alleen machine - onbeheerd	Werktijd in project deactiveren
Puur werktijd zonder machine	Geen machine opgeven
Machine + werktijd	Machine selecteren + werktijd geactiveerd laten

Uiteindelijk kunt u, zoals eerder vermeld, één of zelfs meerdere bewerkingsstappen aan een materiaal koppelen om een zo nauwkeurig mogelijke kostenopstelling te krijgen.

Serieproductie - ook hier kunt u de kosten verdelen ten gunste van de efficiëntie. Wanneer u met één bewerking onderdelen voor meerdere producten tegelijk produceert.

In het bovenste gedeelte "Snelcalculator" van de projecteditor worden de totale kosten voor materiaal en bewerking in één enkel veld samengevat. Door het selectievakje voor uw arbeidskosten (uurloon) uit te schakelen, kunt u, zodra u een gewenste prijs hebt ingevoerd, onmiddellijk vaststellen of uw project rendabel is.

Hiermee is het werkgebied voltooid.

KOSTEN
€0.00


Doelprijs ⓘ
 €

Berekende winst
€0.00

Arbeidstijd in kosten doorberekenen **Kostenraming**

7. Verkoop

Na de planningsfase volgt in het beste geval de verkoop op verschillende portalen. Het gedeelte Verkoop heeft altijd betrekking op het betreffende project.

 **Verkoop boeken**
Bereken de prijs en boek het project.

Verkochte variant:
Original ▾

Platform: **Etsy** ▾ Aantal: **1**

Omzet & Verzending

Klant betaalt	Verzendkosten	Verpakking
0,00	0,00	0,00

Productiekosten (Artikel): **€0.00**

Inhoudingen & Kosten (op het totaalbedrag):

- Tax (6.5% (+ Btw)) **- €0.00**
- Etsy Payments (DE) (4% + €0.30 (+ Btw)) **- €0.36**

Annuleren **Verkoop boeken**


Hier kunt u de verkochte variant van uw product selecteren en de afrekeningsleutel van het portaal zo kiezen dat er geen cent voor u verborgen blijft.

7.1. Verzendkosten

Of de verzendkosten direct zijn meebetaald of dat u dit bedrag apart ontvangt, kunt u hier duidelijk definiëren. Er is bewust afgezien van een algemene instelling, omdat verkopen op hetzelfde portaal op totaal verschillende manieren kunnen worden berekend.

7.2. Verkoop archiveren


Dat de verkopen afzonderlijk worden weergegeven, heeft daarom nog een ander voordeel. De ontvangers, het trackingnummer en nog veel meer kunnen onafhankelijk en overkoepelend worden opgeslagen, ongeacht het verkoopportaal ().



Verkoop boeken

Bereken de prijs en boek het project.

<input type="checkbox"/> (€0.20 (+ Btw))	- €0.24
<input type="checkbox"/> Offsite Ads (Optional) (15% (+ Btw))	- €0.00
Nettowinst (Totaal): Marge: 0.0%	-€0.36

Verkoopdatum: 

Interne notitie / Tracking:

Koper & Factuurgegevens (Optioneel)

Factuuradres:

Afleveradres (indien afwijkend):

Notitie op factuur (bijv. korting):

[Annuleren](#) [Verkoop boeken](#)

7.3. Verkoopgeschiedenis

Verkopen

Verkoopgeschiedenis

x1 13.04.2026 **Etsy**

Original

Omzet: €20.00

Winst: **€17.14**

Verkopen: **1 Stuks**

Winst (Totaal): **€17.14**

Factuur aanpassen

Pas de gegevens aan en controleer het live-voorbeeld.

Factuurdetails

Factuur uitschrijven als:
My Company

Factuuradres:
Kundennaam
Straße 123
12345 Stadt

Afleveradres (indien afwijkend):

Verzendkosten op factuur vermelden

Notities / Kortingen:

Annuleren

Nu als PDF opslaan

FACTUUR Mijn Bedrijf

0404-10-04-2026
Factuurnr: FA-20260410-001

Factuuradres:
Kundennaam
Straße 123
12345 Stadt

Posities

#	Omschrijving	Aantal	Stukprijs	Totaal
1	Test	1 Stuks	€20.00	€20.00

Nettobedrag: €20.00
Factuurbedrag: €20.00

Op grond van § 18:105B (a) van de Wet van 2002 (Bijzondere Wetgeving) wordt geen btw of andere belastingen vermeld.

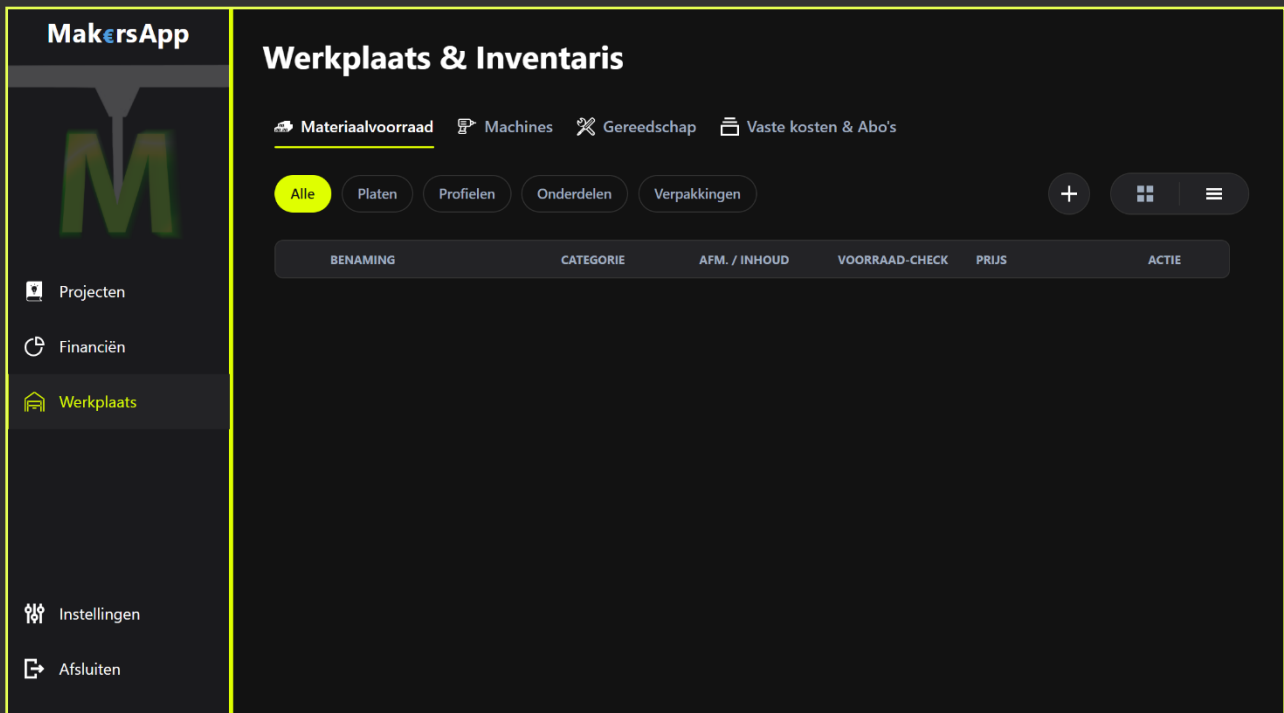
Page 1 van 1

In de verkoopgeschiedenis worden de verkopen niet alleen chronologisch onder elkaar opgeslagen, maar is het ook mogelijk om zelfs jaren later facturen opnieuw als PDF te exporteren. U kunt deze functie ook gebruiken in plaats van de eigen facturatiesystemen van de verkoopportalen.

Om ervoor te zorgen dat het briefhoofd correct wordt weergegeven, is het noodzakelijk dat u uw gegevens in de instellingen opslaat. Meer hierover vindt u onder het punt Instellingen.



8. Werkplaats



Beschouw de werkplaats als uw eigen werkplaats. Hier vindt u

- (8.1) Materiaalvoorraad,
- (8.2) Machinepark,
- (8.3) gereedschap & verbruiksartikelen en andere terugkerende posten

8.1. Materiaalvoorraad

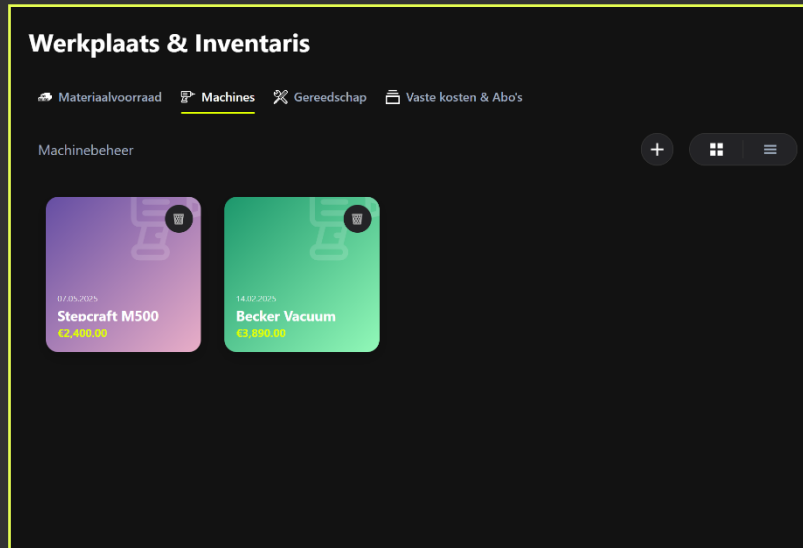
Raadpleeg paragraaf 5 voor informatie over het aanmaken van materiaal. Dit werkt in de materiaalvoorraad op precies dezelfde manier. Strikt genomen is het aangemaakte materiaal in de werkplaats echter niet langer projectgebonden, maar centraal toegankelijk en kan het voor verschillende projecten en producten worden gebruikt.

Als de behoefte in de projecten kleiner is dan het beschikbare materiaal, wordt dit slechts proportioneel afgeschreven.

Belangrijk: de verspilling door zaagbladdikte enz. wordt in de hele MakersApp verwaarloosd. Als u dus tot op de millimeter nauwkeurig wilt berekenen, moet u deze factor vanaf het begin in uw berekening meenemen.



8.2. Machines



Onder Machines heeft u de mogelijkheid om al uw machines op te slaan. Geef de naam, het vermogen, de aanschafkosten en de stroomprijs van elke machine op.

De stroomprijs is belangrijk, omdat deze de rendabiliteit van de machines in verschillende omgevingen beïnvloedt. Twee werkplaatsen hebben verschillende stroomtarieven: 0,26 € per kWh en 0,45 € per kWh. Een mobiele, accu-aangedreven machine in de eerste werkplaats profiteert van het feit dat deze prijsverschillen in aanmerking worden genomen. Het is mogelijk om een of meer eigenschappen aan een machine toe te wijzen. Een tafelcirkelzaag is bijvoorbeeld ontworpen voor het zagen, terwijl een CNC-machine is ontworpen voor het snijden, graveren en frezen. Deze toewijzing maakt een efficiëntere filtering van de machines in de werkstappen van projecten mogelijk.

Bovendien kunt u, om de processtromen te vereenvoudigen, na het vastleggen van alle machines hulpaggregaten toewijzen. Deze functie maakt het bijvoorbeeld mogelijk dat bij het gebruik van een tafelcirkelzaag met grote waarschijnlijkheid een afzuiging is geïntegreerd, wat de prestaties en de kosten voor uw producten verhoogt. U hoeft dus niet bij elke werkstap elke machine afzonderlijk te selecteren.

Meelopende machines / Accessoires:
Kies andere machines die automatisch moeten meelopen als deze machine wordt gebruikt (bijv. afzuiging bij de CNC).

Stepcraft M500 Becker Vacuum

Annuleren Opslaan

8.3. Gereedschap / Abonnementen & Vaste kosten

Werkplaats & Inventaris

Materiaalvoorraad Machines Gereedschap Vaste kosten & Abo's

Verbruiksart: & Handgereedschap

BENAMING	AANKOOPDATUM	KOSTEN	ACTIE
Cutter	14.02.2026	€8,49	
Measuretool	14.11.2025	€34,90	

Uitgave registreren
Gereedschap of verbruiksmateriaal

Omschrijving / Naam:
bijv. Penselenset of serverhuur...

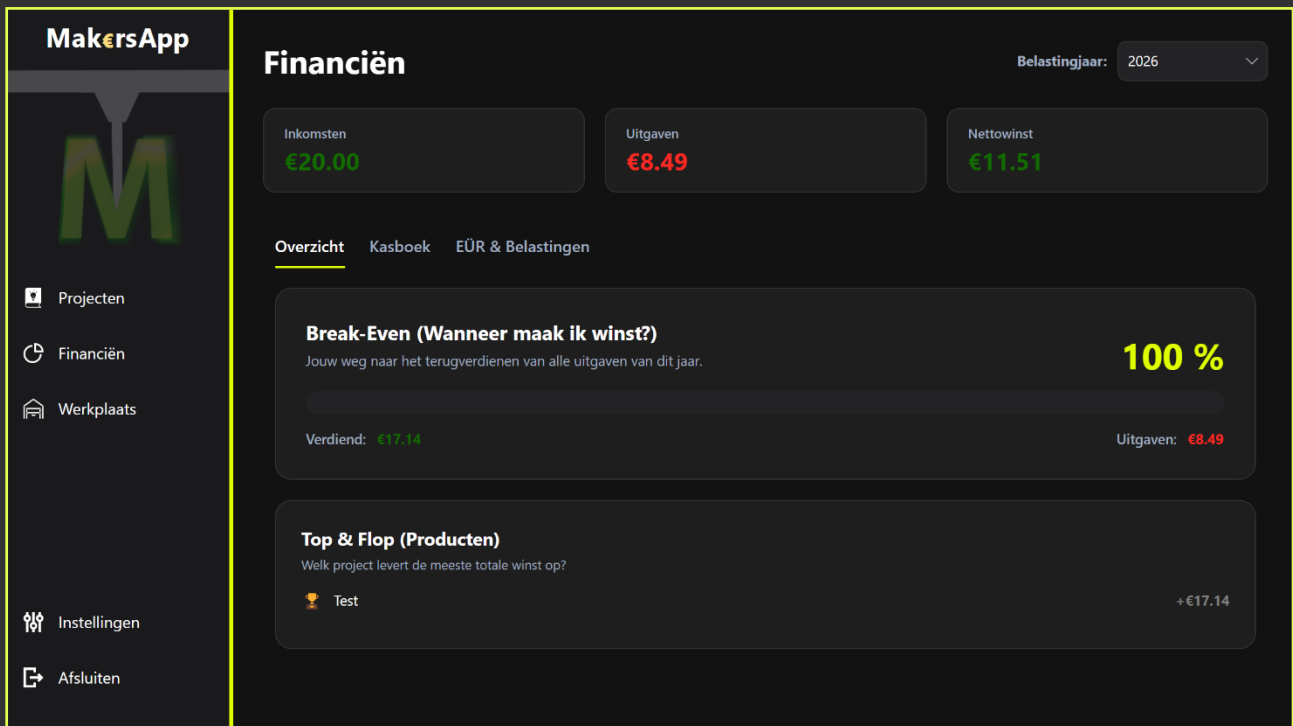
Kosten (Totaal): Aankoopdatum:
0,00 4/13/2026

Annuleren Opslaan

In deze categorieën worden alle overige kosten geregistreerd. Omwille van de overzichtelijkheid verschijnen deze kosten niet in de projecten, maar in het gedeelte Financiën. Dit betekent niet dat de kosten niet bestaan; in MakersApp is juist veel waarde gehecht aan gebruiksvriendelijkheid. U zult ook merken dat de machinekosten niet over de projecten worden verdeeld. Deze posten zijn echter wel opgenomen in het financiële overzicht.

9. Financiën

In het hoofdgedeelte Financiën worden alle kosten op een zo eenvoudig mogelijke manier bij elkaar opgeteld.



U ziet 3 tabbladen:

9.1. Overzicht

Hier vindt u een heel eenvoudig overzicht van uw uitgaven en inkomsten. 100% bestaat uit uitgaven – en deze worden door de winst opgevangen. Als de balk op een gegeven moment volledig gevuld is door de winst, bent u er – u staat dan in het zwart.

9.2. Kasboek

In het kasboek worden alle inkomsten en uitgaven gedetailleerd weergegeven. Let goed op de filters, zodat u het overzicht niet kwijtraakt.

9.3. Belastingen

Hier kunt u een overzicht van de financiële situatie van uw bedrijf als PDF exporteren.

10. Notities