

# MakersApp

## Podręcznik



# Spis treści

<b>1. Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
1.1. Czym jest MakersApp? .....	4
<b>2. Przegląd</b>	<b>5</b>
<b>3. Ustawienia</b>	<b>6</b>
3.1. Ogólne .....	6
3.2. Moja firma .....	6
3.3. Wygląd .....	7
3.4. Kalkulacja .....	7
3.5. Informacje .....	8
<b>4. Projekty</b>	<b>9</b>
4.1. Edytor projektów .....	9
4.2. Przebieg pracy w MakersApp .....	10
4.3. Przegląd obszaru roboczego w edytorze projektów .....	11
4.4. Ustawienia projektu .....	12
4.5. Utwórz wariant* .....	13
4.6. Szybki kalkulator .....	13
<b>5. Dodaj materiał</b>	<b>14</b>
5.1. Obszar ulubionych .....	15
Stan magazynowy .....	15
Własne szablony .....	15
Ulubione .....	16
5.2. Pasek wyszukiwania .....	16
5.3. Biblioteka materiałów .....	16
5.4. Szczegóły materiału .....	16
Produkcja seryjna .....	17
<b>6. Dodaj etapy pracy</b>	<b>18</b>
6.1. Utwórz czynność .....	18
6.2. Zapisać maszynę .....	19
6.3. Czas trwania .....	19

<b>7. Sprzedaż</b>	<b>20</b>
7.1. Opłata pocztowa.....	20
7.2. Archiwizacja sprzedaży .....	21
7.3. Historia sprzedaży.....	22
<b>8. Warsztat</b>	<b>23</b>
8.1. Magazyn materiałów .....	23
8.2. Maszyny .....	24
8.3. Narzędzia / abonamenty i koszty stałe .....	25
<b>9. Finanse</b>	<b>26</b>
9.1. Przegląd .....	26
9.2. Księga kasowa .....	26
9.3. Podatki .....	26
<b>10. Notatki</b>	<b>27</b>

# 1. Wprowadzenie

Dziękujemy za wybranie MakersApp. Ten program powstał z mojej własnej frustracji związanej z ustalaniem cen sprzedaży, które nie tylko zapobiegają stratom, ale także pozwalają faktycznie z zyskiem sprzedawać projekty, które z wielkim wysiłkiem oferujemy w Internecie. Przy tak wielu kosztach łatwo stracić orientację.

Skupiono się przede wszystkim na intuicyjnej obsłudze i prostocie. Po wypróbowaniu i przetestowaniu wielu różnych układów, obecna wersja jest tą, której sam używam do moich produktów na Etsy. Właściwie do obsługi MakersApp nie powinna być w ogóle potrzebna instrukcja, ponieważ poszczególne funkcje powinny być oczywiste w trakcie użytkowania. Mimo to zdecydowałem się opublikować instrukcję, aby naprawdę upewnić się, że nie pojawią się żadne niejasności w obsłudze.

Jeśli mają Państwo sugestie, pochwały lub konstruktywne propozycje ulepszeń, proszę pisać na adres [info@makersapp.net](mailto:info@makersapp.net)

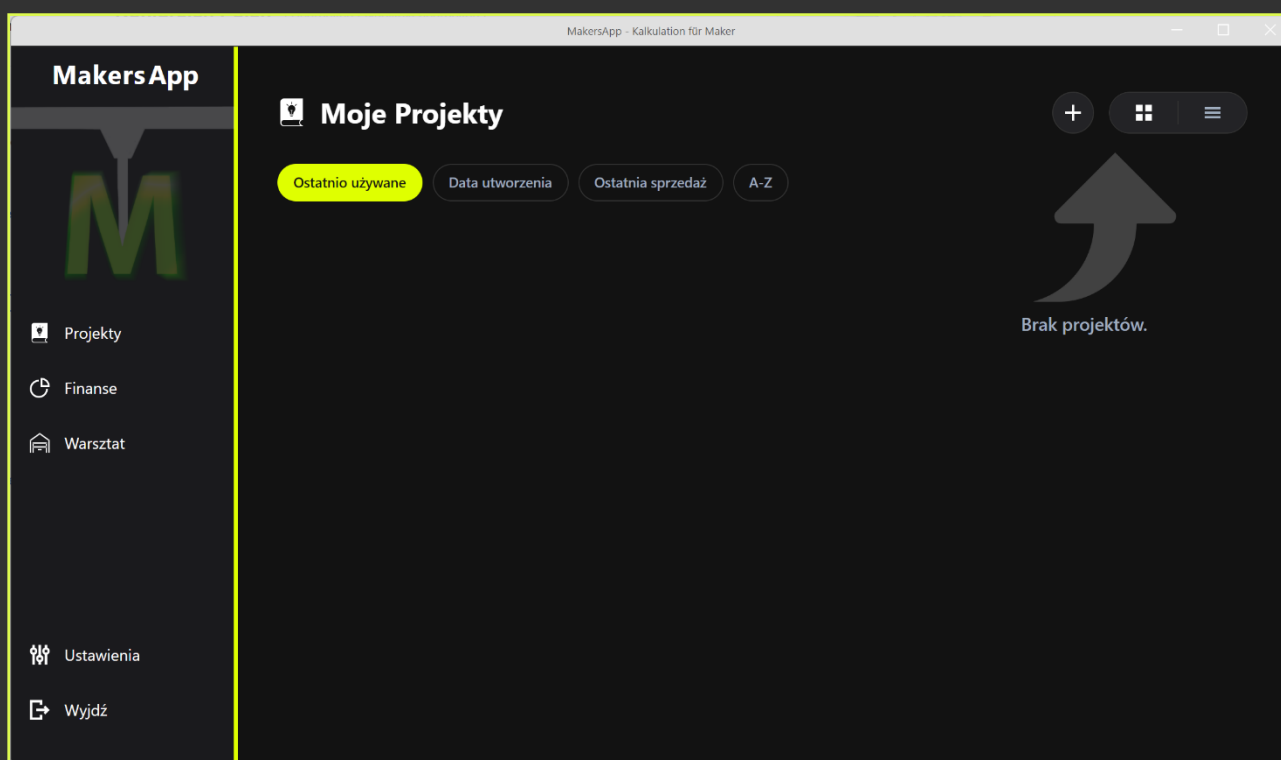


## 1.1. Czym jest MakersApp?

MakersApp to program, który zapewnia kompleksowy przegląd kosztów materiałów i robocizny, a także związanych z nimi przychodów i strat w ramach kalkulacji dla najróżniejszych projektów i platform sprzedażowych. Dzięki temu w najprostszy sposób możesz ulepszyć swoje produkty, zyski, a ostatecznie całe przedsięwzięcie. Oprogramowanie jest skierowane do szerokiej grupy odbiorców, od początkujących z pomysłami po małe warsztaty, które do tej pory mozolnie prowadziły księgowość w nieprzejrzystych tabelach.

## 2. Przegląd

Po pierwszym uruchomieniu MakersApp zobaczysz ten ekran.



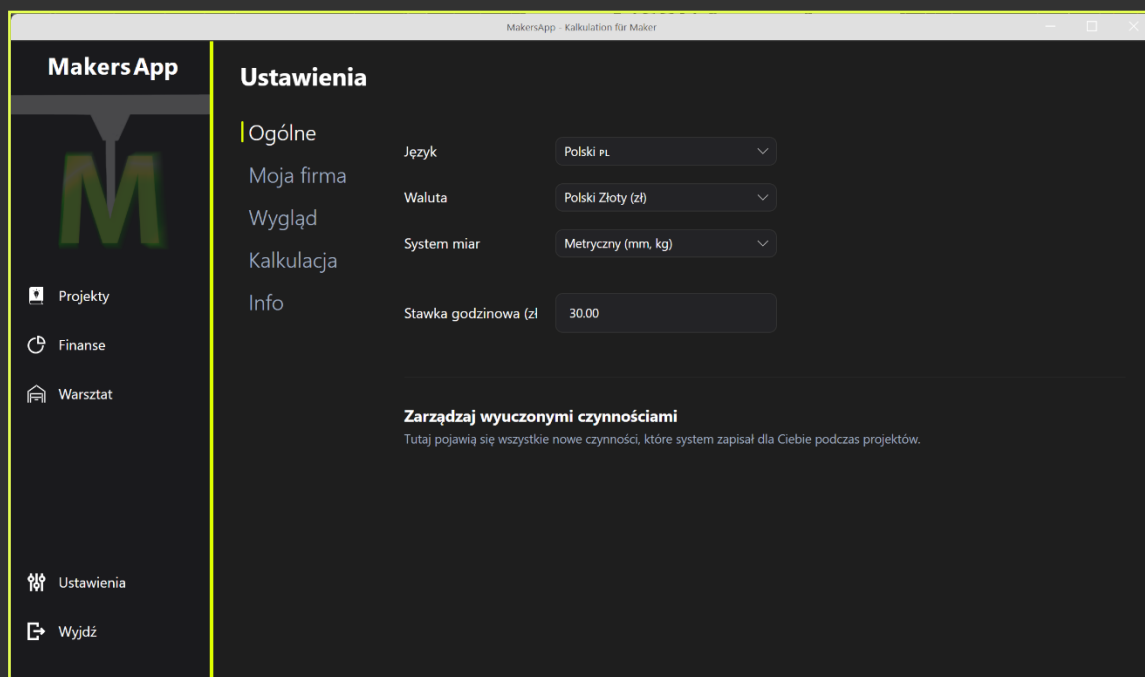
Zanim utworzysz pierwszy projekt, wyjaśnię Ci, jak zbudowany jest program.

Po lewej stronie znajdują się trzy główne obszary:

Projekty	Obszar główny – tutaj zarządzasz swoimi projektami
Finanse	Pełny przegląd finansów
Warsztat	Zarządzanie magazynem/ park maszynowy/ materiały

Na początku powinniśmy jednak zająć się ustawieniami, ponieważ MakersApp oferuje wiele możliwości personalizacji.

## 3. Ustawienia

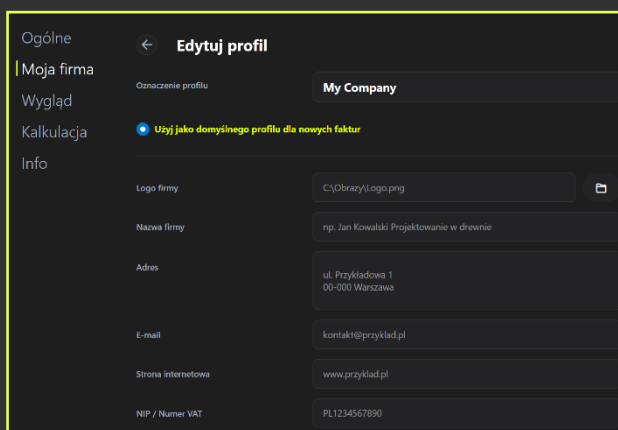


### 3.1. Ogólne

W tej sekcji można ustawić preferowany język, walutę i system miar. Wprowadzona tutaj stawka godzinowa służy jako podstawa dla wszystkich projektów i może być indywidualnie dostosowywana w ramach poszczególnych projektów. Jeśli nie chcesz rejestrować stawki godzinowej dla swoich projektów, możesz wyłączyć tę opcję w ramach poszczególnych projektów. Dzięki temu masz możliwość pozostawienia stawki godzinowej na wartości domyślnej.

### 3.2. Moja firma

Aby później w kosztorysach, a także na fakturach mieć poprawny nagłówek, zaleca się wcześniejsze wprowadzenie tutaj odpowiednich danych. Jeśli posiadasz logo firmy, możesz je również dodać.



### 3.3. Wygląd

W tym miejscu można przełączać się między trybem jasnym a ciemnym. Przy pierwszym uruchomieniu program automatycznie uruchamia się w trybie jasnym. Istnieje również możliwość wyboru koloru akcentującego zgodnie z własnymi preferencjami, co spowoduje zmianę koloru wielu przycisków i nagłówek w całym interfejsie.

### 3.4. Kalkulacja

Większość popularnych platform ma już wprowadzone odpowiednie opłaty i kwoty według stanu na rok 2026. Możliwe jest jednak, że z jednej strony korzystasz z innych platform, a z drugiej strony dostawcy mogą wprowadzać zmiany w swoich modelach opłat. W takim przypadku możesz w dowolnym momencie dostosować odpowiednie pola.

**Profile prowizji**

- Etsy
- eBay
- Shopify (Basic)
- Amazon Handmade
- Barverkauf / Markt

**Edytuj profil prowizji**

Nazwa platformy: Etsy

**Struktura prowizji**

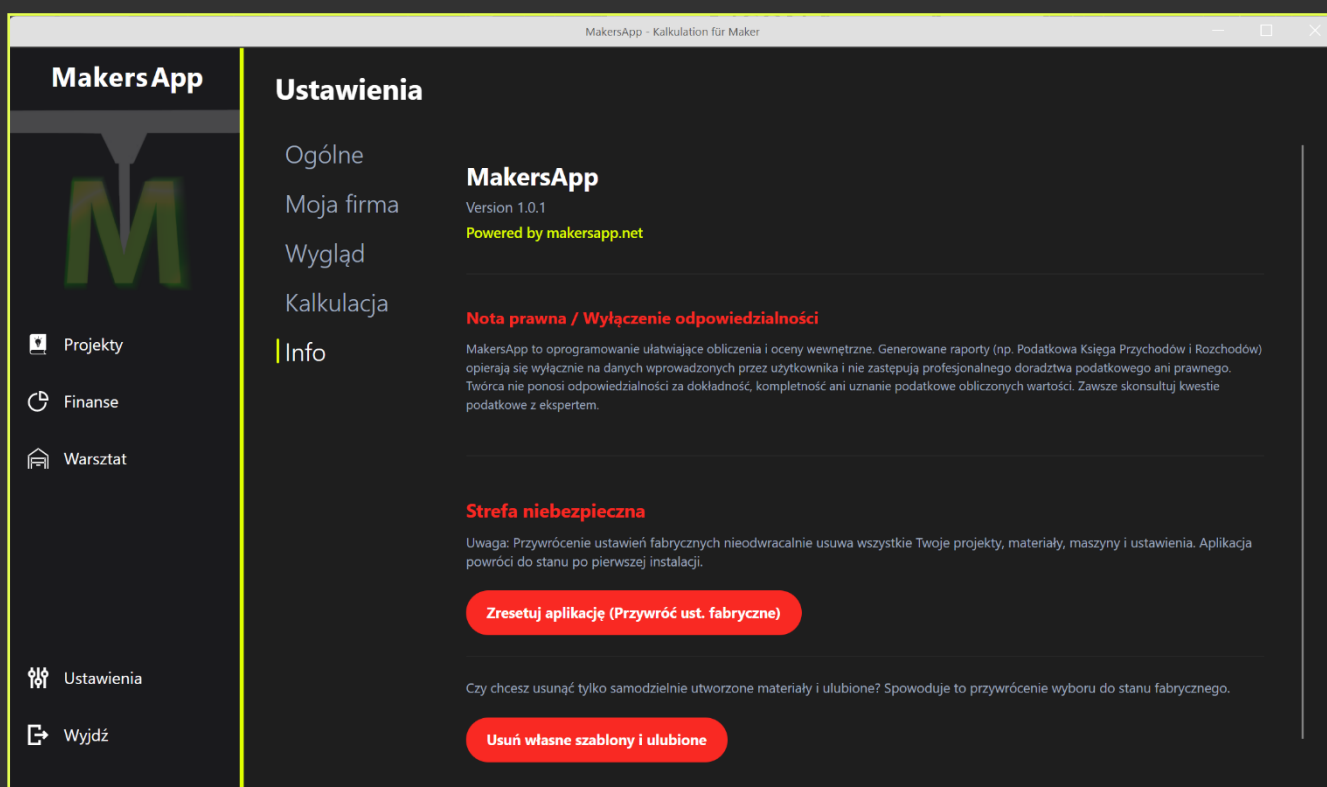
Oznaczenie	Procent (%)	Kwota stała (z)	+ VAT	Domyślnie zaznaczone
Tax	6.5	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Etsy Payments (DE)	4	0.3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	0	0.2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### 3.5. Informacje

W przypadku przywrócenia ustawień fabrycznych (Factory Reset) wszystkie dostosowane ustawienia oraz wszystkie projekty zostaną zresetowane. Własne szablony i ulubione pozostają nienaruszone podczas tej operacji, ponieważ ich przypadkowe usunięcie w wyniku przywrócenia ustawień fabrycznych wiązałoby się ze znacznym nakładem pracy. Jeśli więc chcesz całkowicie zresetować aplikację, musisz nacisnąć oba przyciski.

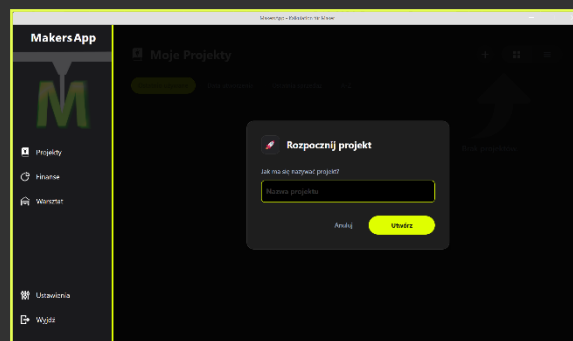
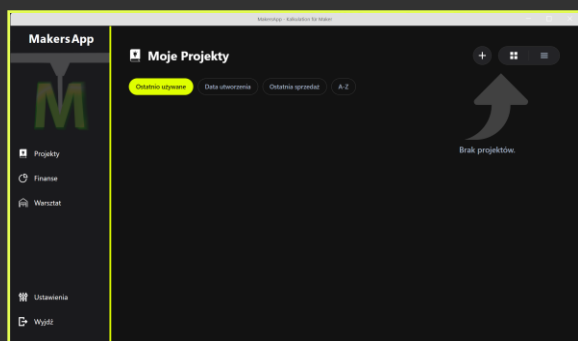
Oto jeszcze raz informacja dotycząca wyłączenia odpowiedzialności:

Oprogramowanie wykorzystuje w tle wiele metod obliczeniowych i wzorów, które współdziałają ze sobą. Między innymi można wyeksportować wyciąg dla urzędu skarbowego w formacie PDF. Dołożono wszelkich starań, aby zminimalizować źródła błędów. Niemniej jednak nie można całkowicie wykluczyć, że połączenie bardzo złożonych wzorów może potencjalnie generować błędne wyniki. Jeśli taka sytuacja wystąpi, MakersApp nie ponosi za to odpowiedzialności. Dlatego w razie wątpliwości dotyczących większych pozycji lub kwestii podatkowych proszę nie polegać ślepo na systemie, lecz kierować się zdrowym rozsądkiem.

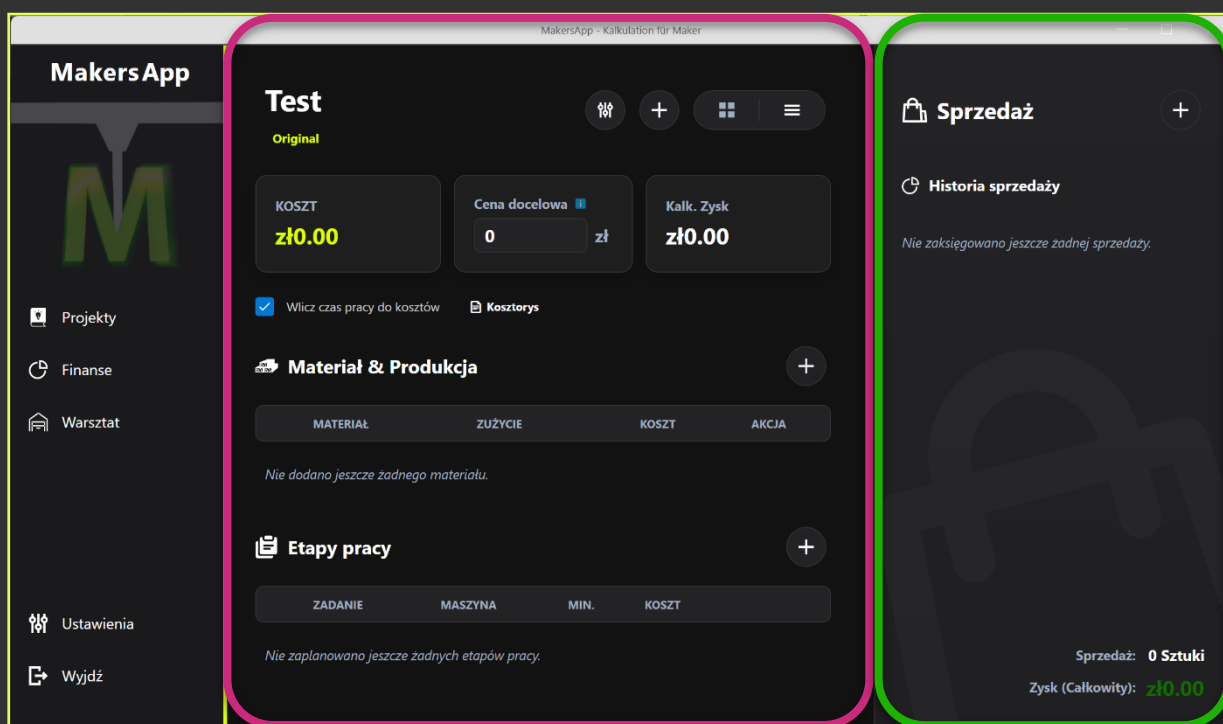


## 4. Projekty

Sekcja Projekty to główny obszar pracy. Projekty to produkty, które planujesz lub sprzedajesz. Projekty można wyświetlać w postaci kafelków lub list. Jeśli nie ma jeszcze żadnych projektów, zobaczysz wyraźną strzałkę, która zachęca do utworzenia projektu. Kliknij na nią i wprowadź nazwę projektu.



### 4.1. Edytor projektu



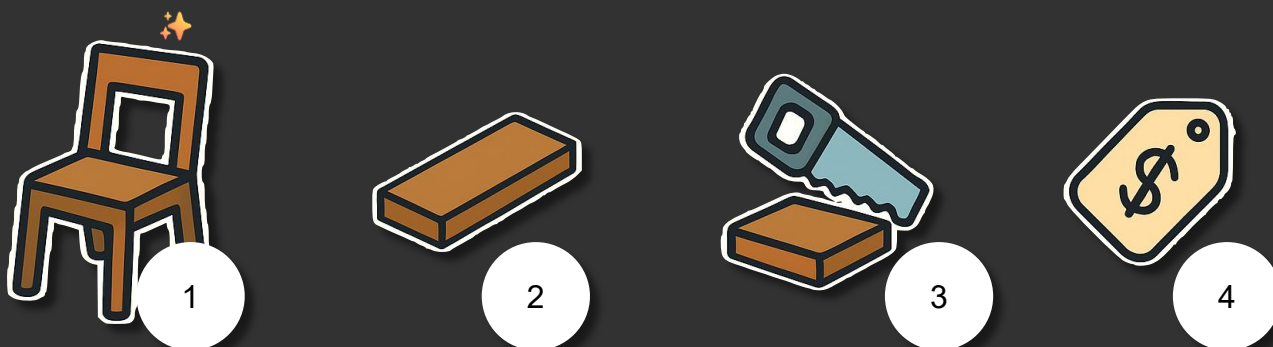
Po utworzeniu projektu automatycznie trafisz do sekcji Edytor projektu. Jest ona podzielona na dwie główne części.

W środkowej części okna znajduje się **obszar roboczy**. Tutaj określa się wszystkie materiały i etapy pracy związane z projektem. Po prawej stronie rejestruje się **sprzedaż** związaną z projektem.

Sekcję „Sprzedaż” można na razie pominąć, ponieważ najpierw do projektu należy załadować materiały i etapy pracy.

## 4.2. Przebieg pracy w MakersApp

Aby zrozumieć działanie projektu w obszarze roboczym i jego integrację z całym programem, należy najpierw zapoznać się z podstawowymi funkcjami oprogramowania. Oprogramowanie to służy do określenia rentowności produktu i zapewnienia, że sprzedaż przynosi zysk. W obszarze roboczym wprowadza się materiały i etapy pracy wymagane dla danego produktu lub projektu. Warto zauważyć, że ponad 50% wydajności całego oprogramowania wynika właśnie z tych szczegółowych elementów. Podczas analizy produktu szybko zauważysz, że główne koszty dotyczą użytych materiałów lub Twojej cennej pracy.



The screenshot shows the MakersApp interface with the following elements:

- Header:** MakersApp - Kalkulation für Maker
- Left Sidebar:** MakersApp logo, Projekt (1), Finanse, Warsztat, Ustawienia, Wyjdz.
- Main Content:**
  - Test (Original):** KOSZT: **zł0.00**; Cena docelowa: 0 zł; Kalk. Zysk: **zł0.00**. Includes checkboxes for 'Wlicz czas pracy do kosztów' and 'Kosztorys'.
  - Material & Produkcja (2):** Table with columns: MATERIAŁ, ZUŻYCIE, KOSZT, AKCJA. Note: 'Nie dodano jeszcze żadnego materiału.'
  - Etapy pracy (3):** Table with columns: ZADANIE, MASZYNA, MIN., KOSZT. Note: 'Nie zaplanowano jeszcze żadnych etapów pracy.'
- Right Panel (Sprzedaż 4):** Historia sprzedaży. Note: 'Nie zaksięgowano jeszcze żadnej sprzedaży.' Summary: Sprzedaż: 0 Sztuki; Zysk (Całkowity): **zł0.00**.

### 4.3. Przegląd obszaru roboczego w edytorze projektu

The screenshot shows the 'Test' project editor interface. At the top, there are icons for settings (gear), adding variants (+), a grid view, and a menu (hamburger). Below these are three main sections: a cost calculator, a material production table, and a work stages table. Each section has a corresponding callout box on the right side of the interface.

- Ustawienia projektu**: Points to the settings gear icon.
- Dodaj wariant**: Points to the plus icon for adding variants.
- Widok**: Points to the grid view icon.
- Szybki kalkulator**: Points to the cost calculator section, which includes fields for 'KOSZT' (zł0.00), 'Cena docelowa' (0 zł), and 'Kalk. Zysk' (zł0.00).
- Dodaj materiał**: Points to the plus icon in the 'Materiał & Produkcja' table.
- Dodaj pracę**: Points to the plus icon in the 'Etapy pracy' table.

Proszę traktować obszar roboczy jako logiczny zestaw:

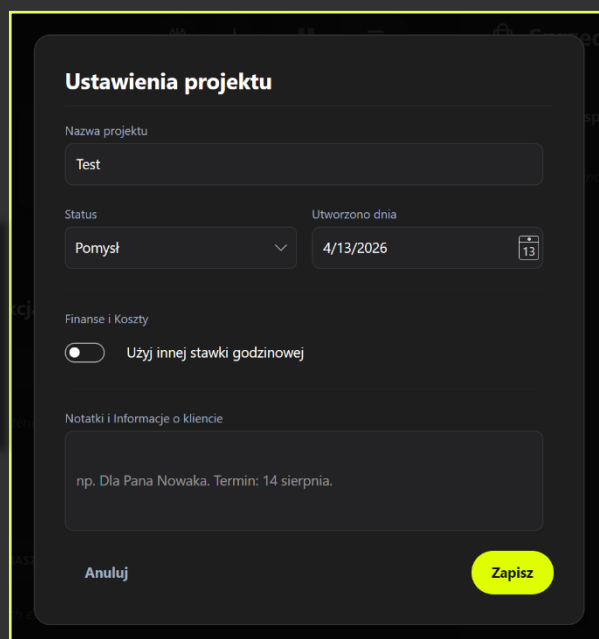
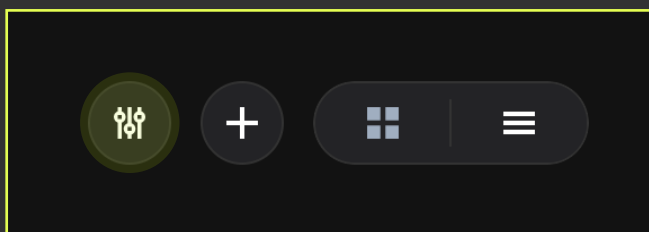
*Wyobraź sobie, że masz płytę ze sklejki o grubości 12 mm i wymiarach 500 x 300 mm i chcesz ją pociąć na trzy części za pomocą piły stołowej o mocy 1200 W. Cały czas cięcia wynosi zaledwie 3 minuty. Ten i wiele innych scenariuszy można bardzo łatwo odtworzyć – a efekt jest imponujący!*



W kolejnych sekcjach dowiesz się, jak wprowadzić te dane w aplikacji MakersApp.

## 4.4. Ustawienia projektu

W projektach można dostosować różne parametry.



Nazwa projektu:

Dostosowanie nazwy projektu

Status:

W tym miejscu można określić „fazę stanu”, w której obecnie znajduje się projekt/produkt. Ta opcja nie ma wpływu na inne funkcje i służy wyłącznie do planowania.

Utworzono:

Dostosuj datę utworzenia. Ma to wpływ na sortowanie w przeglądzie projektów.

Finanse i koszty:

Odchylenia kosztów wynagrodzenia/h. Ten punkt może mieć znaczenie przy sporządzaniu kosztorysu

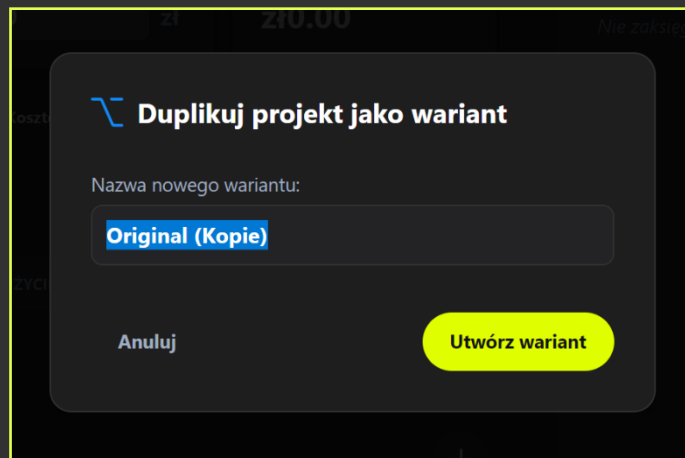
Notatki i informacje o kliencie:

Tutaj można zapisać ważne informacje związane z projektem/produktem.

## 4.5. Utwórz wariant\*

Jeśli oferujesz produkty lub projekty w różnych kolorach lub kształtach, które jednak odnoszą się do tego samego projektu, możesz tutaj dodać kolejną wersję. Ma to miejsce na przykład wtedy, gdy na Etsy oferujesz projekt z różnymi rodzajami drewna.

\*W bezpłatnej wersji MakersApp nie można tworzyć wariantów.



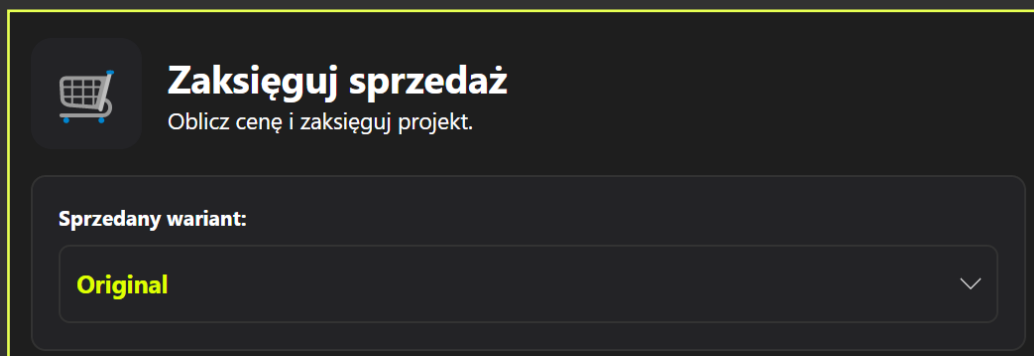
**Duplikuj projekt jako wariant**

Nazwa nowego wariantu:

Original (Kopie)

Anuluj Utwórz wariant

Po utworzeniu wariantu znajdziesz go w ogólnym przeglądzie. Tam możesz indywidualnie dostosować materiały i etapy pracy. W późniejszym etapie, podczas sprzedaży produktu, możesz po prostu wybrać odpowiedni wariant.



**Zaksięguj sprzedaż**  
Oblicz cenę i zaksięguj projekt.

Sprzedany wariant:

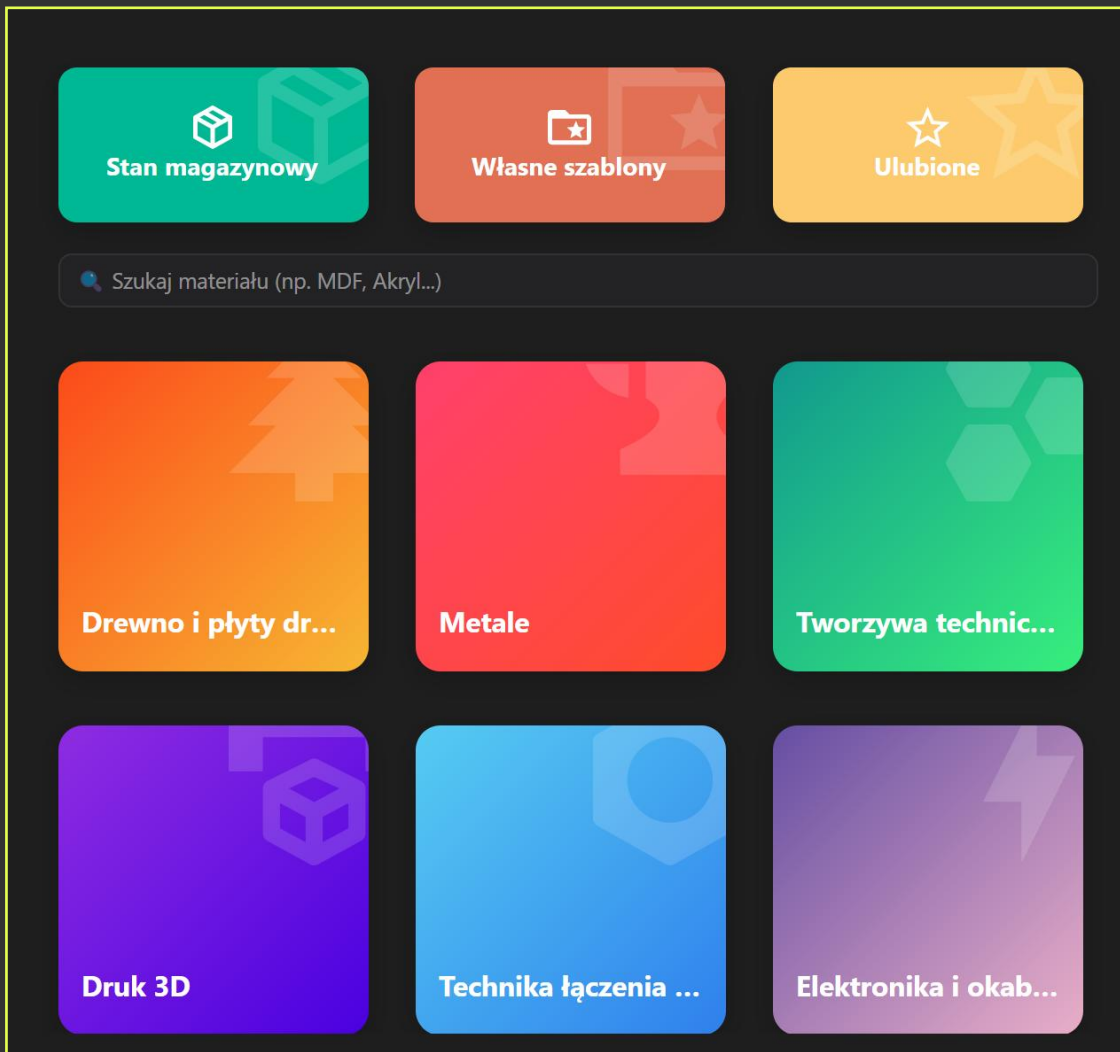
Original

## 4.6. Szybki kalkulator

Tutaj możesz szybko sprawdzić, przy jakiej cenie docelowej Twój produkt lub projekt w ogóle osiąga zysk, bez konieczności rejestrowania sprzedaży.

## 5. Dodawanie materiałów

Masz możliwość dodania materiału zarówno w projekcie, jak i w warsztacie. Ze względu na duże podobieństwo procedury, procesowi temu poświęcono osobną sekcję. W tej sekcji odnosimy się jednak do tworzenia materiału w obszarze roboczym edytora projektu. Podczas dodawania materiału przeznaczonego do projektu pojawi się następujące okno:



Okno to podzielone jest na trzy główne obszary:

Obszar ulubionych

Stan magazynowy/ własne szablony/ ulubione

Wyszukiwanie

Biblioteka materiałów

Aplikacja MakersApp jest fabrycznie wyposażona w szeroki wybór różnych materiałów i surowców. Zasadniczo obejmują one już większość obszarów zastosowań.

## 5.1. Obszar ulubionych

### Zapasy magazynowe

Aby wybrać materiały do projektu, możesz skorzystać z zasobów dostępnych w magazynie, które być może już tam zapisałeś. Jeśli magazyn jest pusty, bo nie dodano jeszcze żadnych materiałów, ten folder na początku będzie pusty. Późniejsze formularze do dalszej edycji różnią się znacznie od tych do dodawania nowych materiałów, bo parametry już podane w magazynie nie są ponownie pytane. Jeśli na przykład użyjesz do swojego projektu rolki filamentu już znajdującej się w magazynie, materiał ten zostanie odpowiednio odjęty od dostępnej rolki w magazynie.

**Krótko mówiąc: po prostu myśl tak, jak w rzeczywistości.**

### Własne szablony

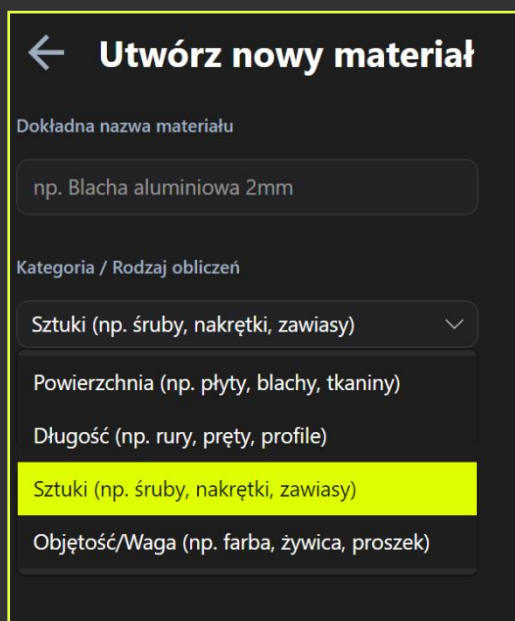
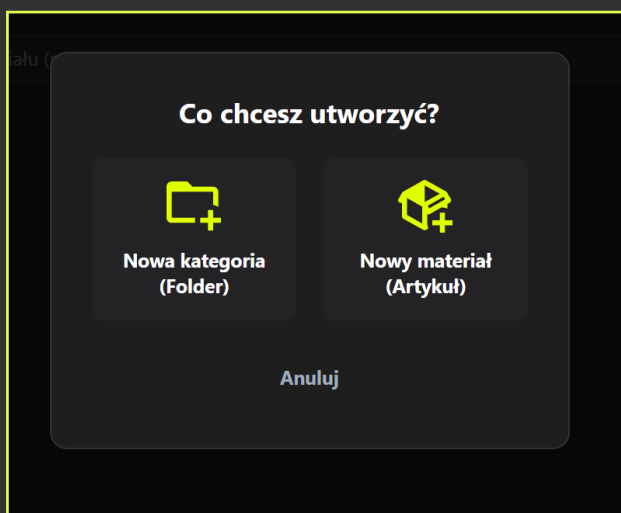
Jeśli dostarczony materiał okaże się niewystarczający, w każdej chwili istnieje możliwość utworzenia własnych szablonów materiałów. Zasadniczo można modyfikować zarówno gotowe materiały, jak i materiały dostosowywać do własnych potrzeb.

*Oto ważna informacja: koncepcja oprogramowania MakersApp jest możliwa tylko dzięki opracowaniu „zasady 4 wymiarów”, która pozwala w ogóle odwzorować wszystkie materiały w aplikacji.*

Dim0	Dim1	Dim 2	Dim3
Towary sypkie	Wymiary długościowe	Powierzchnia	Objętość/masa
Sztuka	mm	mm*mm/ m <sup>2</sup>	ml/kg



*Podczas tworzenia własnych materiałów kluczowe znaczenie ma znajomość tego kontekstu, aby dokładnie zidentyfikować materiał i zapewnić prawidłowe zastosowanie obliczeń w tle.*



Aby ułatwić sobie kategoryzację, można tworzyć struktury folderów. Podczas tworzenia nowych materiałów należy pamiętać o wybraniu właściwej jednostki.

## Ulubione

Często używane materiały można zapisać jako ulubione. Oznacza to, że należy kliknąć małą gwiazdkę ★ w rogu odpowiedniej kafelki, aby następnie znaleźć ten materiał w folderze ulubionych.

## 5.2. Pasek wyszukiwania

Aby znaleźć konkretny materiał bez konieczności przeszukiwania wszystkich kafelków, można użyć słów kluczowych. Wyszukiwanie nie jest wprawdzie tak wszechstronne jak w przypadku dużych wyszukiwarek, ale mimo to stanowi szybki sposób na znalezienie materiałów. Jeśli wyszukiwanie nie przyniesie oczekiwanych rezultatów, można stworzyć własny materiał.

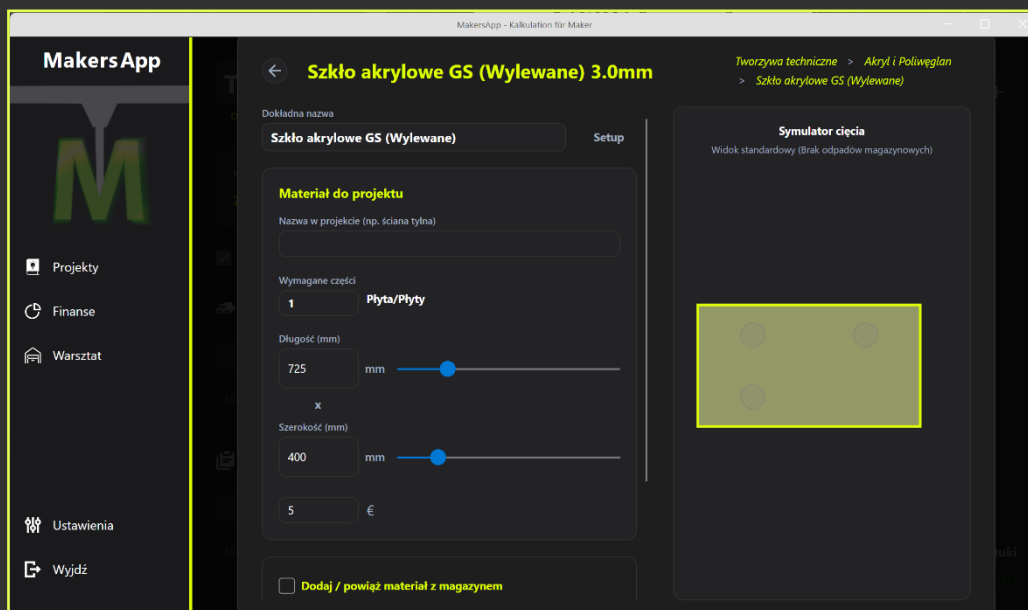
## 5.3. Biblioteka materiałów

Sercem zarządzania materiałami jest prawdopodobnie biblioteka. Wykorzystuje ona rozbudowaną strukturę drzewa. Materiały są tu logicznie uporządkowane według kategorii. Ten prawdopodobnie najbardziej rozbudowany obszar wymaga najmniej wyjaśnień. Zachęcamy do przejrzania kategorii, a szybko zauważysz, że nie brakuje tu niczego. Można jednak ukryć poszczególne gałęzie drzewa. W tym celu na ikonę kłódki w prawym górnym rogu 🔒. Tam mają Państwo możliwość ukrycia zbędnych folderów.

## 5.4. Szczegóły materiału

W oknie szczegółów, po wybraniu materiału, określasz wymiary, zużycie lub wymaganą ilość materiału dla swojego projektu lub produktu.

Interfejs tego okna dostosowuje się dynamicznie w zależności od materiału. Jak można sobie wyobrazić, w przypadku wymiaru „powierzchnia” lub, jak widać tutaj, standardowej płyty, właściwym wyborem jest oczywiście obliczenie powierzchni.



Jeśli wybierzesz więcej niż jedną potrzebną część, w dolnej części będziesz musiał zdecydować, czy jako podstawę obliczeń ma służyć całkowita kwota wykorzystanego materiału, czy kwota za część planowanego (lub już zrealizowanego) zakupu. Ponadto w dolnej części widzisz pole wyboru, które pozwala na zaksięgowanie materiału, który być może już nabyłeś,



The screenshot shows a configuration screen for material selection. At the top, there is a checked checkbox labeled "Comprado tamanho original diferente (maior)". Below this, there are two sliders for dimensions: "Comprimento (mm)" with a value of 945 and "Largura (mm)" with a value of 360. A small 'x' symbol is between the two sliders. Below the sliders, there is a note: "Os recortes restantes e placas não utilizadas serão automaticamente adicionados ao seu estoque após salvar." At the bottom, there are three checkboxes: "Não guardar a área restante no estoque (descartar como sobra)", "Produção em série", and "Produção em série". At the very bottom, there are three buttons: "Cancelar", "Salvar", and "+ & Etapa de trabalho". To the right of the sliders, there is a visual representation of a material sheet with a yellow rectangle indicating the selected dimensions.

, który będzie następnie dostępny do wykorzystania w innych projektach. Podczas tworzenia aplikacji MakersApp udało się znaleźć idealny kompromis między fikcyjnymi planami produktu, już istniejącymi produktami, a nawet produktami, które są obecnie tuż przed sprzedażą, a materiałem, który jest już dostępny.

Podsumowując – mają Państwo

swobodę zaksięgowania materiałów z wyprzedzeniem w warsztacie (w magazynie), zanim w ogóle rozpoczniesz projekt,

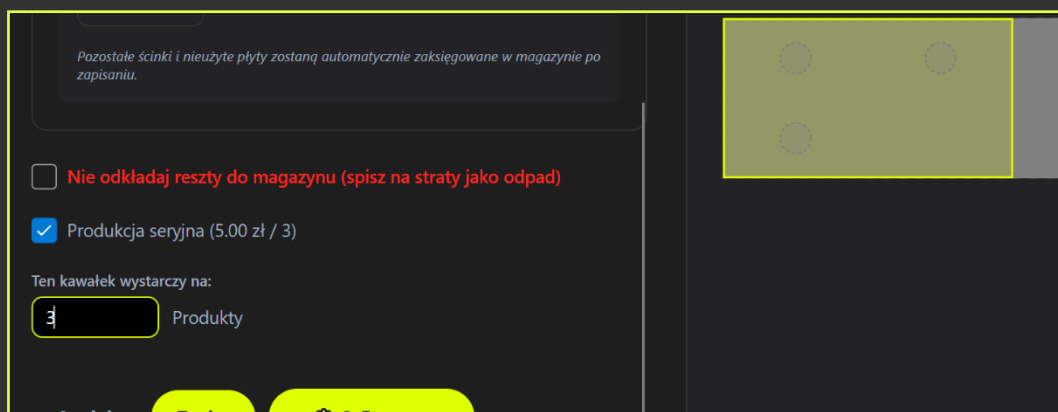
można zaksięgować materiały czysto koncepcyjne lub związane z projektem wyłącznie na potrzeby tego projektu, aby móc obliczyć ceny sprzedaży, lub z projektu zaksięgować materiały do magazynu.

Mają Państwo swobodę korzystania z oprogramowania w zależności od rzeczywistej sytuacji. Starania o znalezienie równowagi między prostotą a funkcjonalnością zostały tutaj zrealizowane w najlepszy możliwy sposób.

### Produkcja seryjna

Zaznacz to pole, aby aktywować podział. Jeśli na przykład z płyty, której wymiary określiłeś powyżej, produkujesz bezpośrednio 3 ścianki boczne dla 3 produktów jednocześnie w jednym cyklu, podaj odpowiednią liczbę produktów. W ten sposób aktywowana zostanie następująca logika:

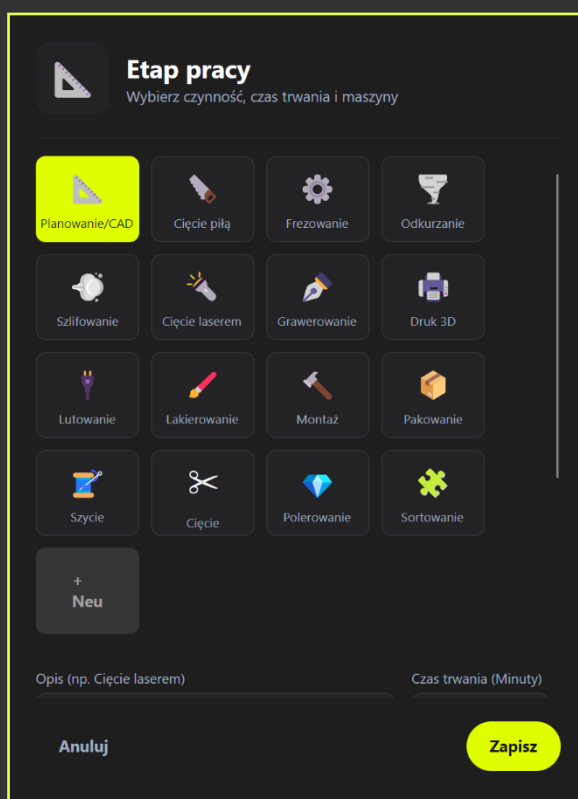
Podajesz, że z płyty kosztującej dziewięć euro produkujesz trzy deski dla trzech produktów, oblicza się  $9 \text{ €} / 3 = 3,00 \text{ €}$ .



W przypadku tego prostego zadania matematycznego narzędzie to prawdopodobnie nie byłoby konieczne, ale pokochasz tę małą funkcję, gdy wynik nie będzie tak oczywisty.

## 6. Dodawanie etapów pracy

Po dodaniu materiału jest on oczywiście przetwarzany w jakiś sposób przez Ciebie, przez maszynę lub nawet przez obie te rzeczy. W tym przypadku konieczne jest najpierw rozróżnienie między obróbką ręczną (np. szlifowaniem drewna), która wiąże się z nakładem pracy, a tym samym z wynagrodzeniem godzinowym, a obróbką maszynową, która odbywa się bez udziału człowieka (np. druk 3D).



### 6.1. Tworzenie czynności

Zacznij od pytania, CO zrobiłeś, wybierając czynność lub tworząc nową.

Jeśli utworzyli Państwo nową czynność, zostanie ona zapisana w ustawieniach.

## 6.2. Zapisz maszynę

Następnie należy określić, CZYM wykonano daną czynność. Czy użyto maszyny? Należy wybrać maszynę z parku maszynowego – jeśli nie ma jej jeszcze w wykazie, można ją utworzyć. Zostanie ona automatycznie zapisana w warsztacie.

Szczególnością jest tutaj obsługa urządzeń pomocniczych, co jednak zostało dokładniej opisane w rozdziale „Warsztat”.

## 6.3. Czas trwania

Zasadniczo istnieją 3 różne stany, w jakich praca została wykonana. Aby uzyskać dokładny obraz nakładu pracy i struktury kosztów, prosimy zapoznać się z poniższą tabelą:

Wykonanie	Wybór
Tylko maszyna – bez nadzoru	Wyłącz czas pracy w projekcie
Czysty czas pracy bez maszyny	Nie podawać maszyny
Maszyna + czas pracy	Wybierz maszynę + pozostaw aktywowany czas pracy

Na koniec, jak już wspomniano, można powiązać jeden lub nawet kilka etapów pracy z materiałem, aby uzyskać możliwie najdokładniejsze zestawienie kosztów.

Produkcja seryjna – również w tym przypadku można rozdzielić koszty na rzecz wydajności. Jeśli w ramach jednego etapu roboczego wytwarza się części do kilku produktów jednocześnie.

W górnej sekcji „Szybki kalkulator” edytora projektu całkowite koszty materiału i obróbki są podsumowane w jednym polu. Wyłączając pole wyboru dotyczące kosztów pracy (stawka godzinowa), po wprowadzeniu żądanej ceny można od razu sprawdzić, czy projekt jest opłacalny.

Na tym kończy się obszar roboczy.

<b>KOSZT</b> <b>zł0.00</b>	<b>Cena docelowa</b> ⓘ <input type="text" value="0"/> zł	<b>Kalk. Zysk</b> <b>zł0.00</b>
<input checked="" type="checkbox"/> Wlicz czas pracy do kosztów	<input type="text" value=""/> <b>Kosztorys</b>	

## 7. Sprzedaż

Po fazie planowania, w najlepszym przypadku, dochodzi do sprzedaży na różnych portalach. Sekcja Sprzedaż zawsze odnosi się do danego projektu.

### Zaksięguj sprzedaż

Oblicz cenę i zaksięguj projekt.

Sprzedany wariant:  
**Original**

Platforma: **Etsy**      Ilość sztuk: **1**

**Przychody i wysyłka**

Klient płaci	Koszty wysyłki	Opakowanie
<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>

Koszty produkcji (Artykuł): **zł0.00**

Potrącenia i opłaty (od kwoty całkowitej):

- Tax (6.5% (+ VAT)) **- zł0.00**
- Etsy Payments (DE) (4% + zł0.30 (+ VAT)) **- zł0.36**

**Anuluj**      **Zaksięguj sprzedaż**


Tutaj można wybrać odpowiednią sprzedawaną wersję produktu oraz klucz rozliczeniowy portalu w taki sposób, aby żadna kwota nie pozostała ukryta.

### 7.1. Koszty wysyłki

W tym miejscu można jednoznacznie określić, czy koszty wysyłki zostały opłacone bezpośrednio, czy też kwota ta zostanie przekazana oddzielnie. Celowo zrezygnowano z ustawienia globalnego, ponieważ sprzedaż na tym samym portalu może być rozliczana w zupełnie różny sposób.

## 7.2. Archiwizacja sprzedaży


To, że transakcje sprzedaży są wykazywane osobno, ma zatem jeszcze jedną zaletę. Dane odbiorców, numery śledzenia i wiele innych informacji można przechowywać niezależnie i w sposób przekrojowy, niezależnie od platformy .



### Zaksięguj sprzedaż

Oblicz cenę i zaksięguj projekt.

<input type="checkbox"/> (210.20 (+ VAT))	- 210.20
<input type="checkbox"/> Offsite Ads (Optional) (15% (+ VAT))	- zł0.00
<b>Czysty zysk (Całkowity):</b> Marża: 0.0%	<b>-zł0.36</b>

Data sprzedaży:  

Notatka wewnętrzna / Tracking:

#### Nabywca i dane do faktury (Opcjonalnie)

Adres rozliczeniowy:

Adres dostawy (jeśli inny):

Notatka na fakturze (np. rabat):

[Anuluj](#) [Zaksięguj sprzedaż](#)

## 7.3. Historia sprzedaży

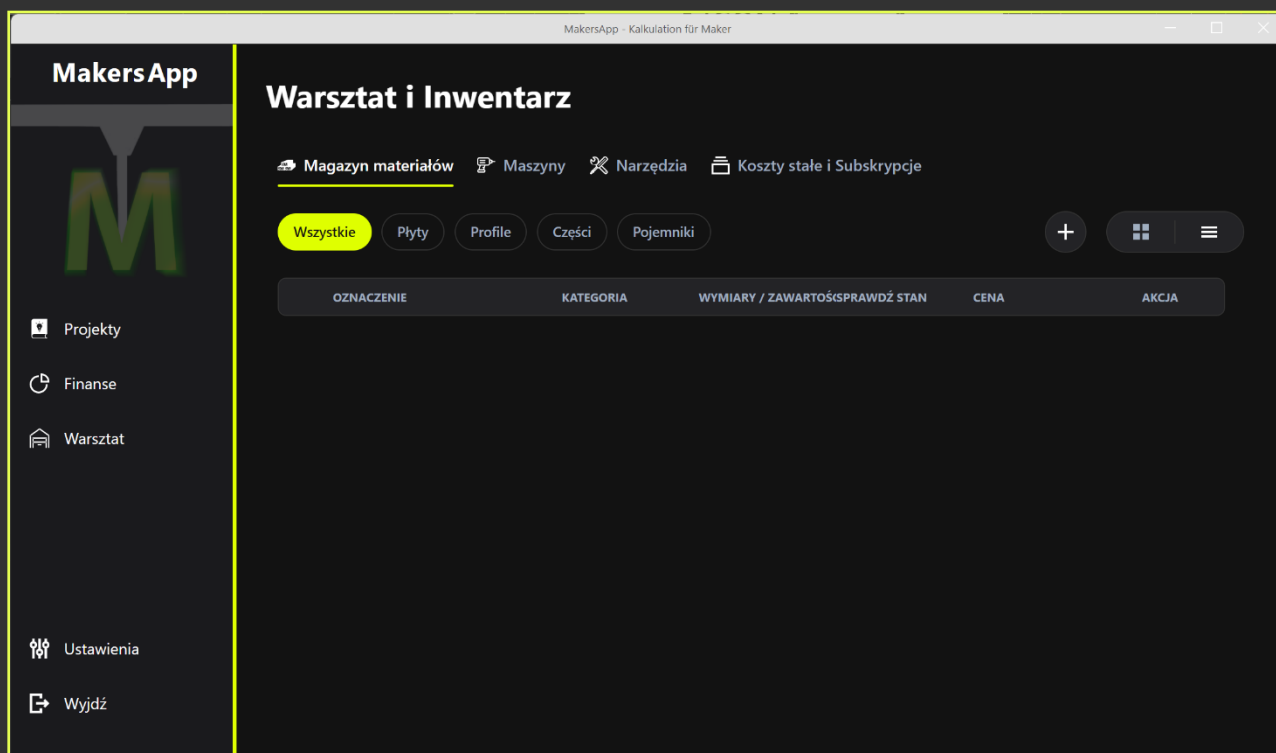
The image shows two screenshots from the 'Sprzedaż' app. The left screenshot displays the 'Historia sprzedaży' (Sales History) section with a single entry for '13.04.2026' on 'Etsy'. The entry shows 'Przychód: zł20.00' and 'Zysk: zł17.14'. At the bottom, it indicates 'Sprzedaż: 1 Sztuki' and 'Zysk (Całkowity): zł17.14'. The right screenshot shows the 'Dostosuj fakturę' (Adjust Invoice) screen. It includes fields for 'Wystaw fakturę jako:' (set to 'My Company'), 'Adres rozliczeniowy:' (Kundenname, StraÙe 123, 12345 Stadt), and 'Adres dostawy (jeÙli inny):'. There is a checkbox for 'PokaŹ koszty wysyłki na fakturze' and a 'Notatki / Rabaty:' field. A preview of the invoice is shown on the right, titled 'FAKTURA', with a table of items and a total amount of 'Kwota faktury: zł20.00'. A 'Zapisz teraz jako PDF' button is at the bottom right.

W historii sprzedaży transakcje są nie tylko zapisywane chronologicznie, ale można również, nawet po latach, ponownie wyeksportować faktury w formacie PDF. Alternatywnie można również korzystać z tej funkcji zamiast natywnych systemów fakturowania portali sprzedażowych.

*Aby nagłówek listu był wyświetlany poprawnie, konieczne jest wprowadzenie danych w ustawieniach. Więcej informacji na ten temat znajduje się w sekcji Ustawienia.*



## 8. Warsztat



Potraktuj warsztat jak swój własny. Znajdziesz tu

- (8.1) Magazyn materiałów,
- (8.2) park maszynowy,
- (8.3) narzędzia i materiały eksploatacyjne oraz inne powtarzające się pozycje

### 8.1. Magazyn materiałów

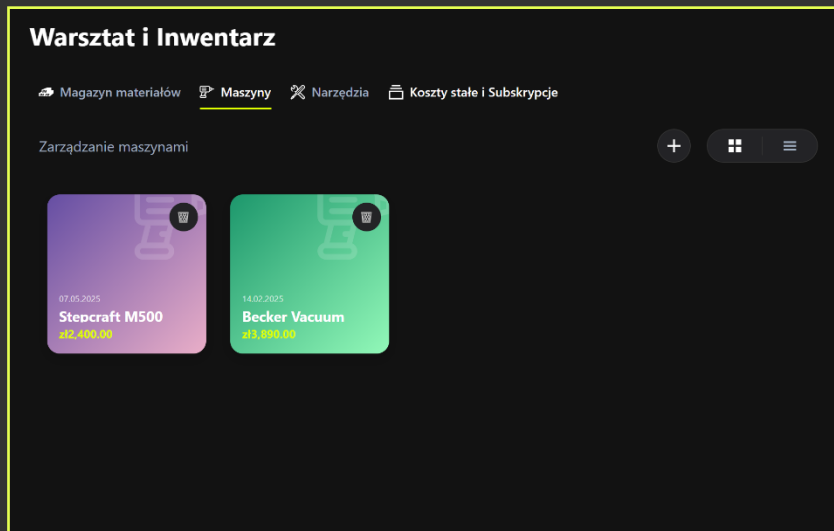
Sposób dodawania materiałów opisano w sekcji 5. W magazynie materiałów działa to dokładnie w ten sam sposób. Ściślej rzecz biorąc, materiały dodane do magazynu nie są już powiązane z konkretnym projektem, ale są dostępne centralnie i mogą być wykorzystywane w różnych projektach i do różnych produktów.

Jeśli zapotrzebowanie w projektach jest mniejsze niż ilość materiału w magazynie, materiał ten jest pobierany tylko proporcjonalnie.

**Ważne:** w całej aplikacji MakersApp pomija się straty wynikające z grubości ostrza piły itp. Jeśli więc obliczają Państwo z dokładnością do milimetra, powinni Państwo uwzględnić ten czynnik w swoich kalkulacjach od samego początku.



## 8.2. Maszyny



W sekcji Maszyny mają Państwo możliwość zapisania wszystkich posiadanych maszyn. Podaj nazwę, moc, koszt zakupu i cenę energii elektrycznej każdej maszyny.

Cena energii elektrycznej jest ważna, ponieważ wpływa na opłacalność maszyn w różnych środowiskach. Dwa warsztaty mają różne taryfy za prąd: 0,26 € za kWh i 0,45 € za kWh. Mobilna maszyna zasilana akumulatorem w pierwszym warsztacie zyskuje na uwzględnieniu tych różnic cenowych.

Możliwe jest przypisanie do maszyny jednej lub kilku właściwości. Na przykład piła stołowa jest przeznaczona do cięcia, podczas gdy maszyna CNC jest przeznaczona do cięcia, grawerowania i frezowania. To przypisanie umożliwi bardziej efektywne filtrowanie maszyn w etapach pracy projektów.

Ponadto, w celu uproszczenia przebiegu procesów, po dodaniu wszystkich maszyn można przypisać do nich urządzenia pomocnicze. Ta funkcja pozwala na przykład na to, że przy użyciu piły stołowej z dużym prawdopodobieństwem zintegrowany jest system odciągu, co zwiększa wydajność i obniża koszty produktów. Nie trzeba więc wybierać każdej maszyny osobno na każdym etapie pracy.

**Współpracujące maszyny / Akcesoria:**

Wybierz inne maszyny, które powinny uruchamiać się automatycznie podczas używania tej maszyny (np. odciąg przy CNC).

Stepcraft M500    Becker Vacuum

Anuluj    Zapisz

### 8.3. Narzędzia / subskrypcje i koszty stałe

**Warsztat i Inwentarz**

Magazyn materiałów    Maszyny    **Narzędzia**    Koszty stałe i Subskrypcje

Materiały eksploatacyjne i narzędzia ręczne

OZNACZENIE	DATA ZAKUPU	KOSZTY	AKCJA
Cutler	14.02.2026	z18,49	
Measuretool	14.11.2025	z194,90	

**Zarejestruj wydatek**  
Narzędzie lub materiał eksploatacyjny

Oznaczenie / Nazwa:

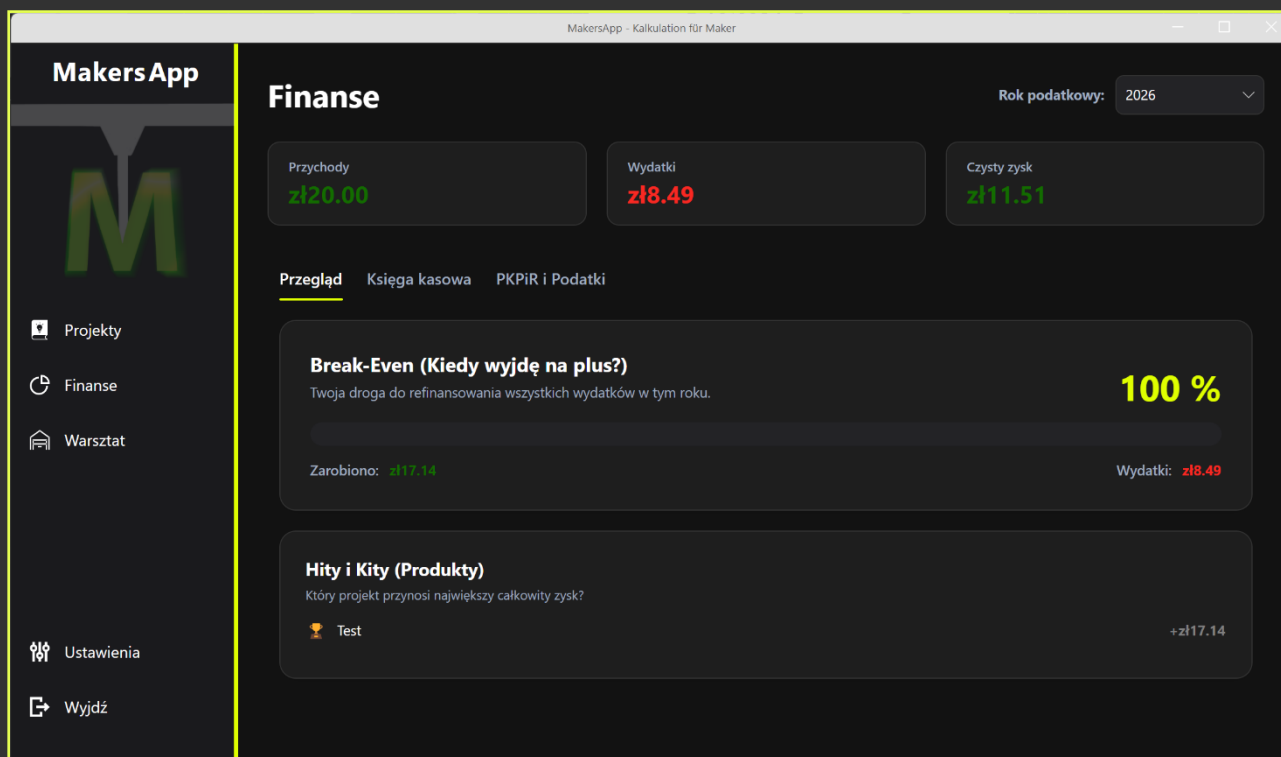
Koszty (Całkowite):     Data zakupu:

Anuluj    Zapisz

W tych kategoriach rejestrowane są wszystkie pozostałe ponoszone koszty. Ze względu na przejrzystość koszty te nie pojawiają się w projektach, ale w sekcji Finanse. Nie oznacza to, że koszty te nie istnieją; w MakersApp położono raczej nacisk na łatwość obsługi. Zauważysz również, że koszty maszyn nie są rozliczane na projekty. Pozycje te są jednak zawarte w przeglądzie finansowym.

## 9. Finanse

W głównej sekcji Finanse wszystkie koszty są sumowane w możliwie najprostszy sposób.



Znajdziesz tam 3 zakładki:

### 9.1. Przeгляд

Znajdziesz tu bardzo proste podsumowanie swoich wydatków i dochodów. 100% to wszystkie wydatki – a te są pokrywane z zysku. Jeśli w pewnym momencie pasek zostanie całkowicie wypełniony zyskiem, osiągnąłeś sukces – jesteś wtedy na plusie.

### 9.2. Księga kasowa

W księdze kasowej wszystkie przychody i wydatki są przedstawione szczegółowo. Koniecznie zwróć uwagę na filtrowanie, aby nie stracić orientacji.

### 9.3. Podatki

W tym miejscu mogą Państwo wyeksportować w formacie PDF zestawienie sytuacji finansowej swojej firmy.

## 10. Notatki