

MakersApp

Руководство



Содержание

1. Введение	4
1.1. Что такое MakersApp?	4
2. Обзор	5
3. Настройки	6
3.1. Общие	6
3.2. Моя компания.....	6
3.3. Отображение	7
3.4. Расчет.....	7
3.5. Информация	8
4. Проекты	9
4.1. Редактор проектов.....	9
4.2. Рабочий процесс в MakersApp.....	10
4.3. Обзор рабочей области в редакторе проектов	11
4.4. Настройки проекта.....	12
4.5. Создать вариант*	13
4.6. Калькулятор	13
5. Создать материал	14
5.1. Область избранного	15
Складские запасы	15
Свои шаблоны	15
Избранное	16
5.2. Панель поиска.....	16
5.3. Библиотека материалов.....	16
5.4. Детали материала	16
Серийное производство	17
6. Добавить этапы работы	18
6.1. Создать операцию	18
6.2. Зарегистрировать оборудование	19
6.3. Продолжительность	19

7. Продажи	20
7.1. Почтовые расходы.....	20
7.2. Архивировать продажи	21
7.3. История продаж	22
8. Мастерская	23
8.1. Склад материалов	23
8.2. Оборудование.....	24
8.3. Инструменты / Абонементы и фиксированные расходы	25
9. Финансы	26
9.1. Обзор.....	26
9.2. Кассовая книга	26
9.3. Налоги	26
10. Заметки	27

1. Введение

Большое спасибо, что выбрали MakersApp. Эта программа появилась из-за моего собственного разочарования при установке цен, которые не только предотвращают убытки, но и позволяют с прибылью продавать проекты, которые с таким трудом предлагаются в Интернете. При таком множестве затрат легко потерять обзор.

Основное внимание было уделено интуитивному управлению и простоте. После того, как я опробовал и протестировал множество различных макетов, появилась текущая версия, которую я сам использую для своих товаров на Etsy. На самом деле, для работы с MakersApp не должно требоваться никаких инструкций, так как отдельные функции должны быть понятны из самого процесса использования. Тем не менее, я решил выпустить руководство, чтобы действительно убедиться, что при использовании не возникнет никаких неоднозначных моментов.

Если у вас есть предложения, похвалы или конструктивные замечания по улучшению, пожалуйста, пишите на info@makersapp.net

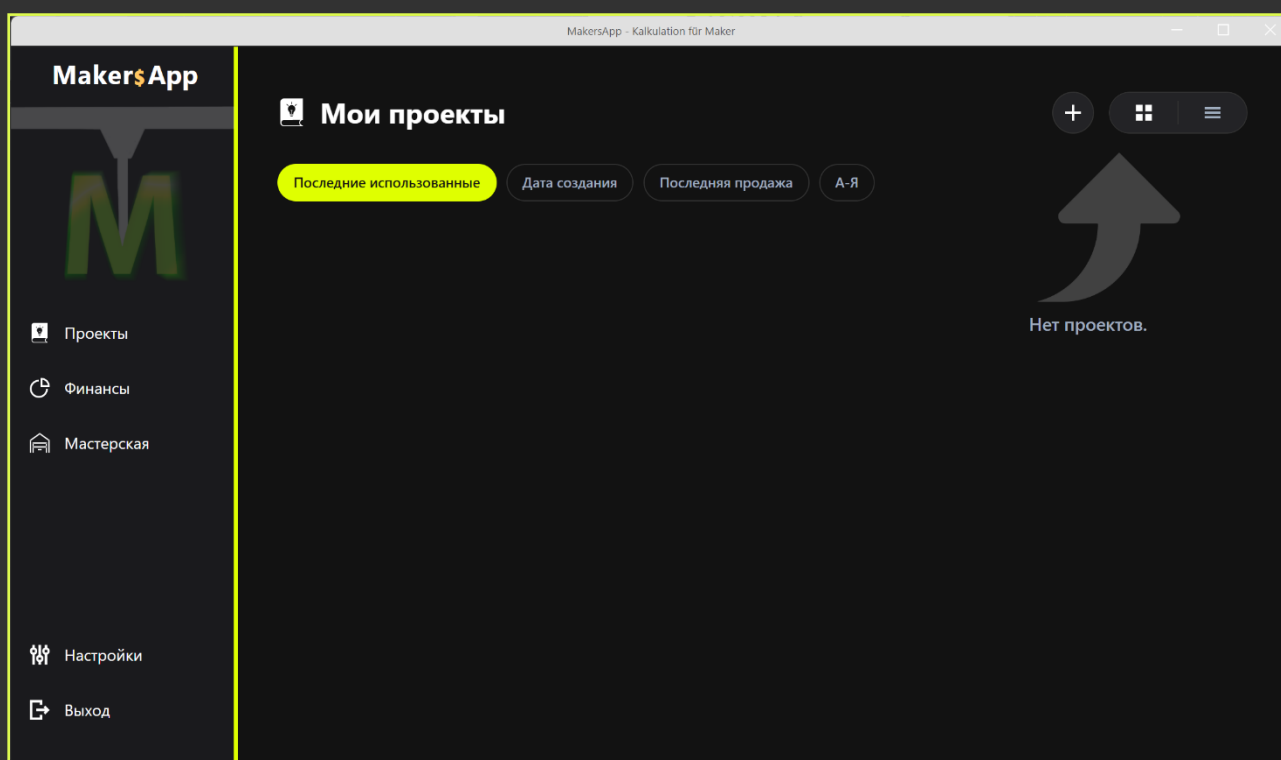


1.1. Что такое MakersApp?

MakersApp — это программа, которая предоставляет вам полный обзор затрат на материалы и рабочую силу, а также связанных с ними доходов и убытков в рамках вашей калькуляции для самых разных проектов и торговых платформ. Таким образом, вы сможете самым простым способом улучшить свои продукты, прибыль и, в конечном итоге, весь проект в целом. Программа предназначена для широкой аудитории — от начинающих предпринимателей с идеями до небольших мастерских, которые до сих пор с трудом вели бухгалтерский учет в запутанных таблицах.

2. Обзор

Когда вы запустите MakersApp в первый раз, вы увидите этот экран.



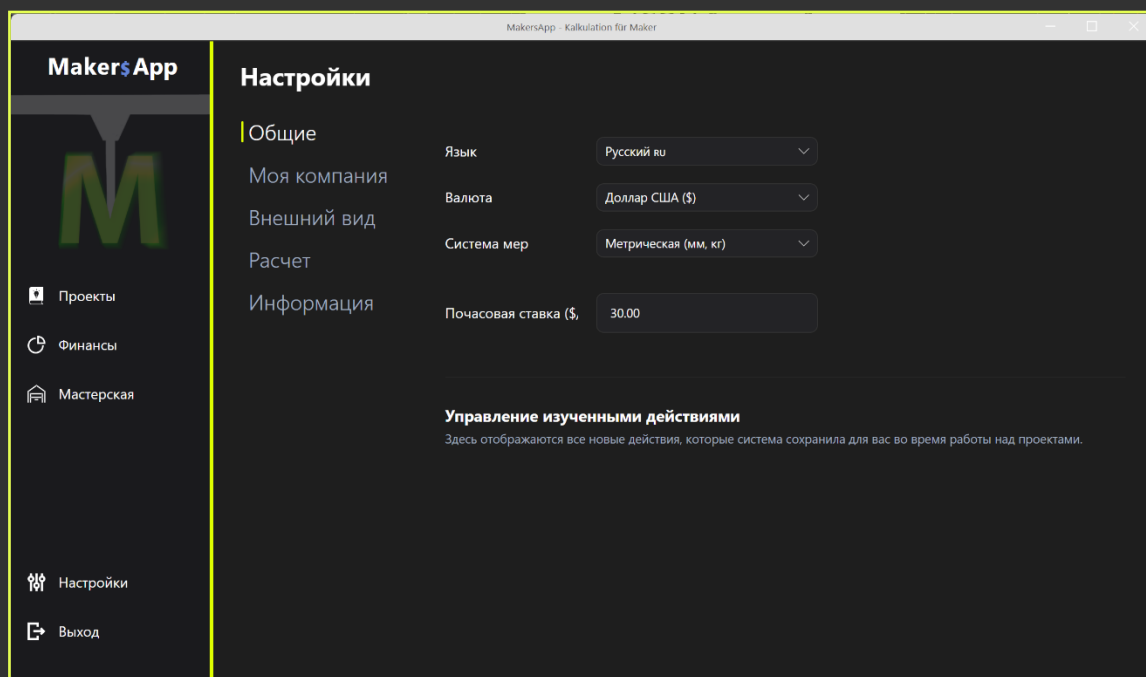
Прежде чем вы создадите первый проект, я объясню вам, как устроена программа.

Слева находятся три основных раздела:

Проекты	Главная область — здесь вы управляете своими проектами
Финансы	Полный обзор финансов
Мастерская	Управление складом/ парк оборудования/ материалы

Однако для начала давайте обратимся к настройкам, так как MakersApp предоставляет множество возможностей для индивидуальной настройки.

3. Настройки

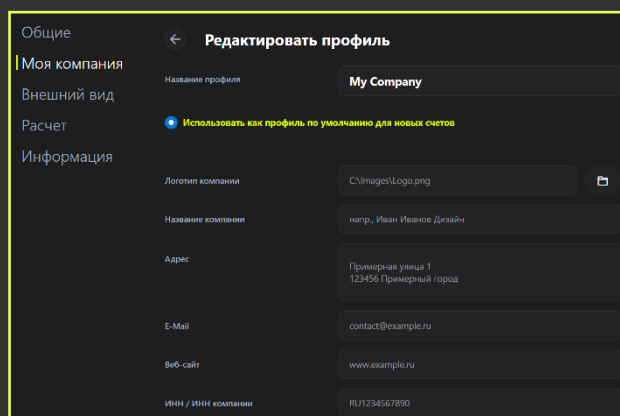


3.1. Общие

В этом разделе вы устанавливаете желаемый язык, валюту и систему мер. Введенная здесь почасовая ставка служит основой для всех ваших проектов и может быть индивидуально скорректирована в рамках проектов. Если вы не хотите вводить почасовую ставку для своих проектов, вы можете отключить эту опцию в рамках проектов. Таким образом, у вас есть возможность оставить почасовую ставку на стандартном значении.

3.2. Моя компания

Чтобы в дальнейшем в сметах и на счетах-фактурах использовался правильный бланк, рекомендуется заранее ввести здесь правильные данные. Если у вас есть логотип компании, вы также можете его добавить.

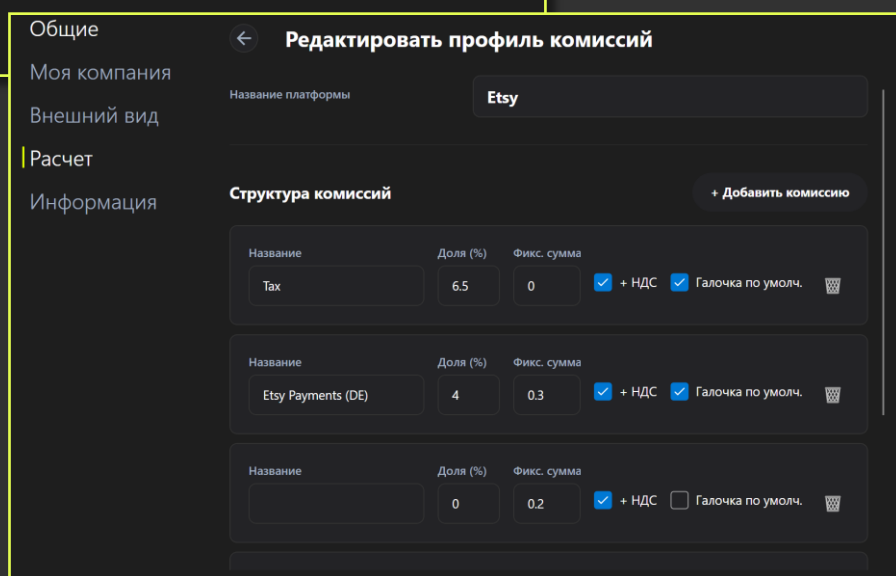
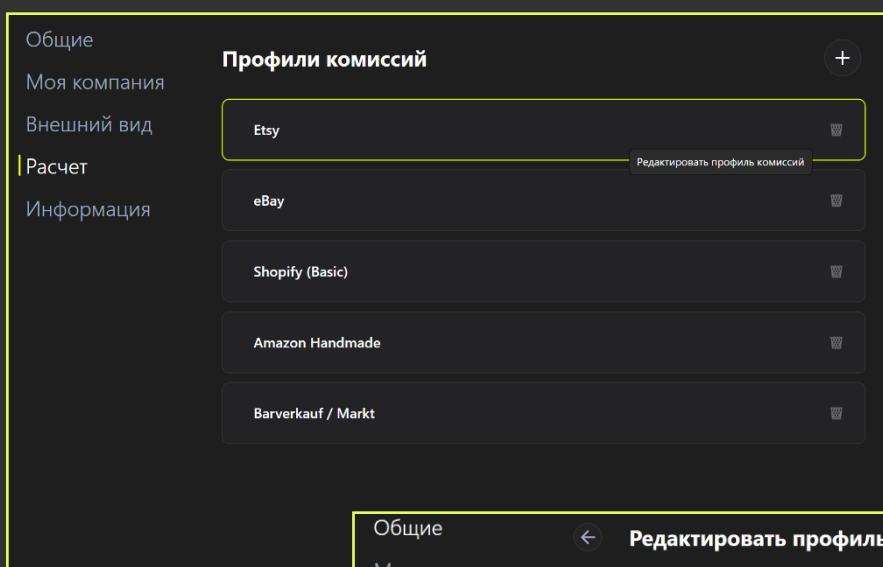


3.3. Оформление

Здесь вы можете переключаться между светлым и темным режимами. При первом запуске программа автоматически запускается в светлом режиме. Также у вас есть возможность выбрать акцентный цвет по своему вкусу, многие кнопки и заголовки во всем интерфейсе изменят цвет в соответствии с этим.

3.4. Расчет

Большинство популярных платформ уже занесены сюда с соответствующими комиссиями и суммами по состоянию на 2026 год. Однако возможно, что вы, с одной стороны, используете другие платформы, а с другой — провайдеры могут вносить изменения в свои модели комиссионных. В этом случае вы можете в любой момент изменить соответствующие поля здесь.

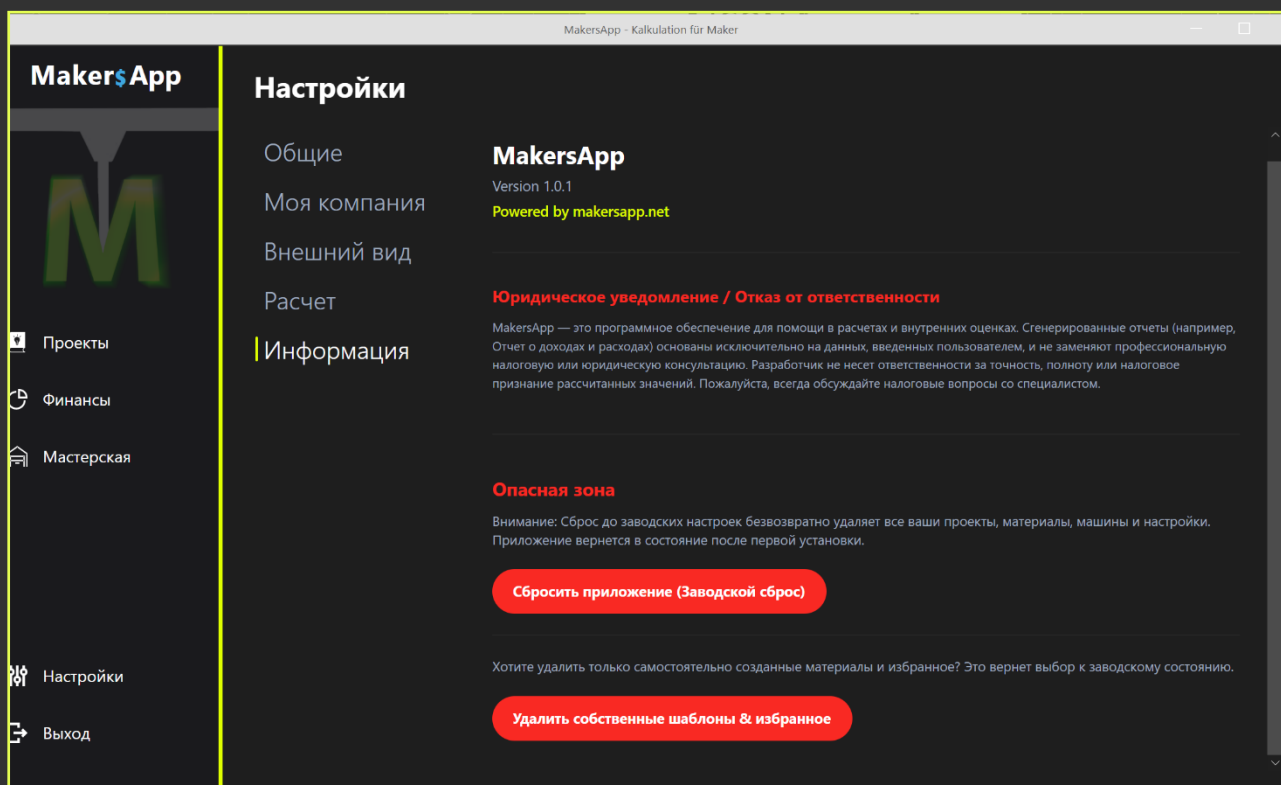


3.5. Информация

При выполнении сброса к заводским настройкам (Factory Reset) все настроенные параметры, а также все проекты будут сброшены. Ваши собственные шаблоны и избранное при этом не затронуты, поскольку это может повлечь за собой значительные неудобства, если ваши материалы или избранное будут случайно удалены при сбросе к заводским настройкам. Поэтому, если вы хотите полностью сбросить настройки приложения, вам необходимо нажать обе кнопки.

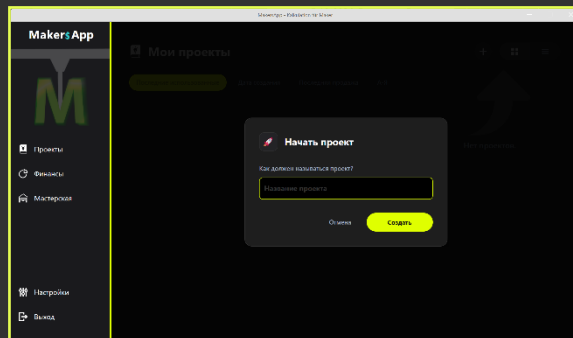
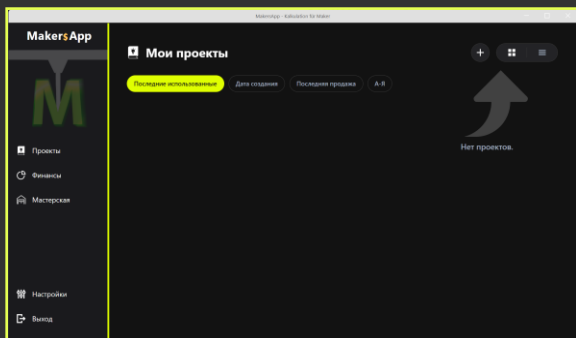
Еще раз обращаем ваше внимание на отказ от ответственности:

Программное обеспечение использует множество методов расчета и формул, которые работают в тесном взаимодействии. Среди прочего, можно экспортировать выписку для налоговой службы в формате PDF. Было приложено все возможное, чтобы свести к минимуму вероятность ошибок. Тем не менее, нельзя полностью исключить, что цепочка очень сложных формул может привести к некорректному результату. Если это произойдет, MakersApp не несет за это ответственности. Поэтому в случае сомнений по поводу крупных статей или вопросов налогового права прошу вас не полагаться слепо на систему, а действовать, руководствуясь здравым смыслом.

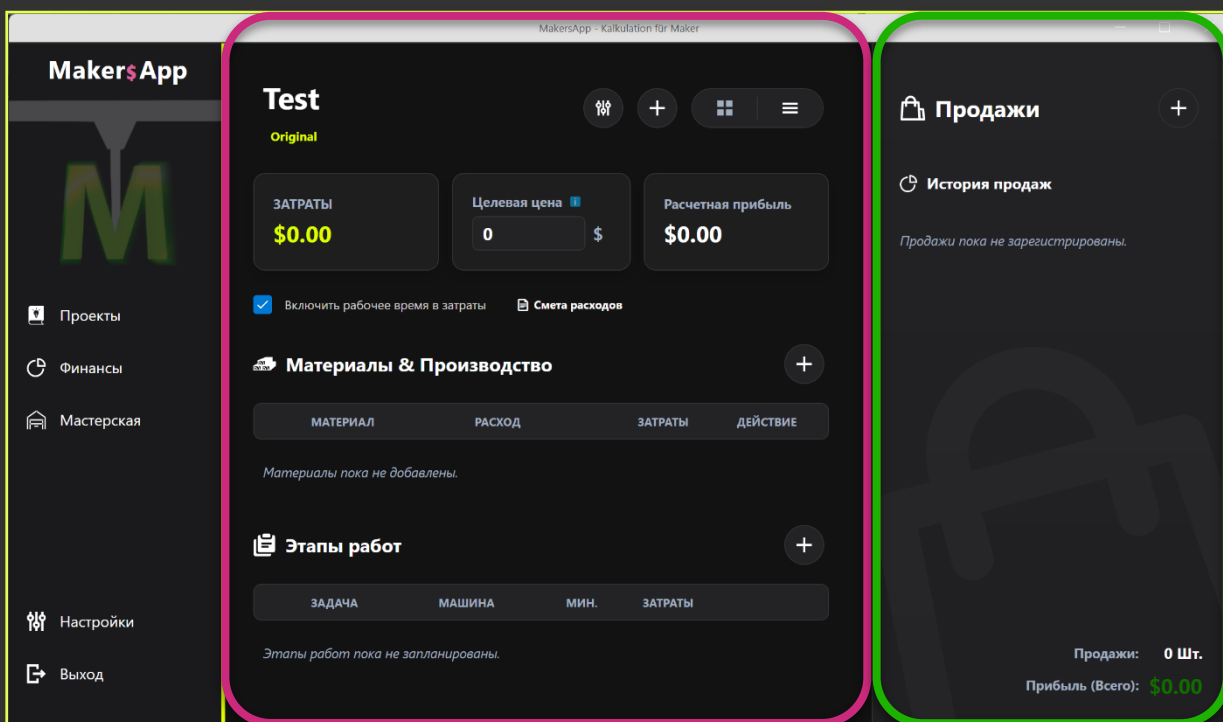


4. Проекты

Раздел «Проекты» — это ваша основная рабочая область. Проекты — это продукты, которые вы планируете или продаете. Вы можете отображать проекты в виде плиток или списков. Если проектов еще нет, вы увидите заметную стрелку, предлагающую вам создать проект. Нажмите на нее и введите название проекта.



4.1. Редактор проектов



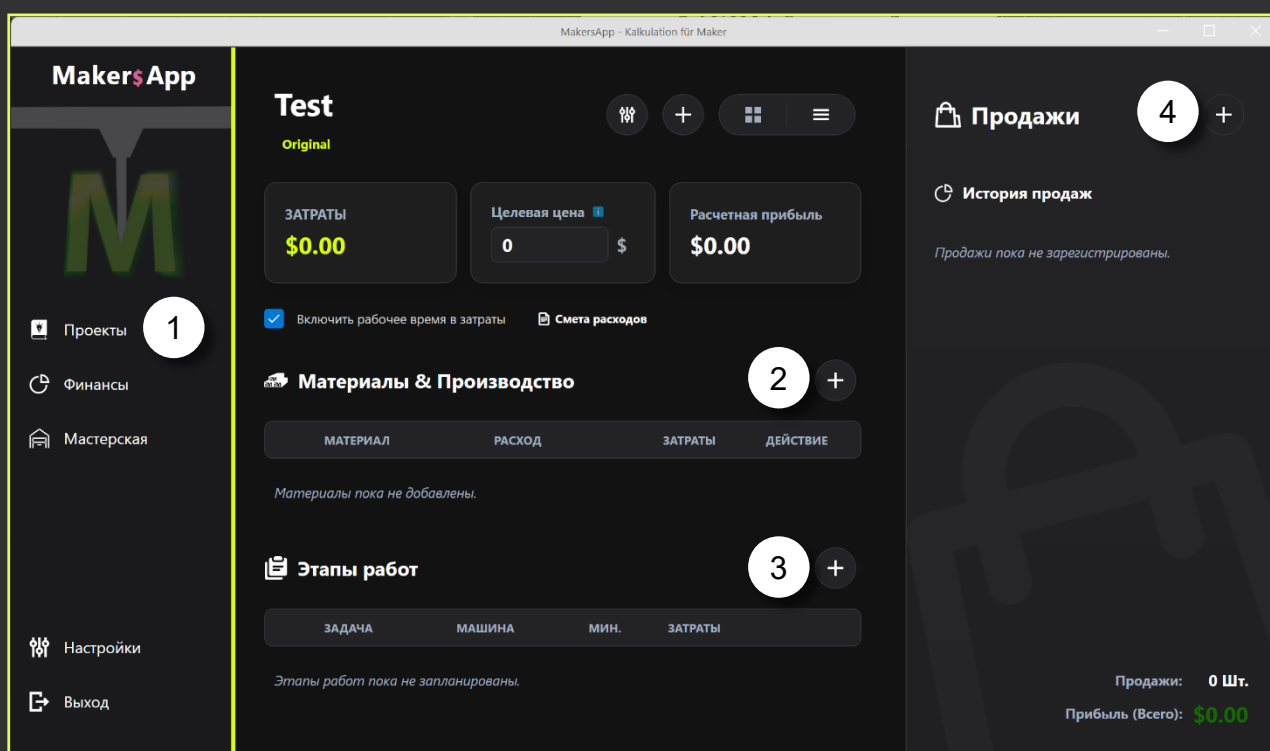
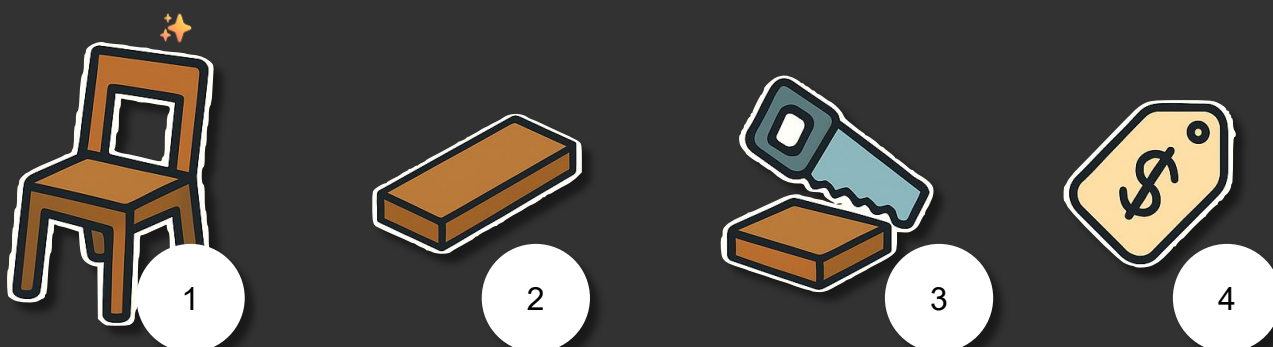
После создания проекта вы автоматически попадаете в раздел «Редактор проекта». Он разделен на две основные части.

В центре окна находится рабочая **область**. Здесь определяются все материалы и этапы работы, связанные с проектом. Справа вы фиксируете **продажи**, связанные с проектом.

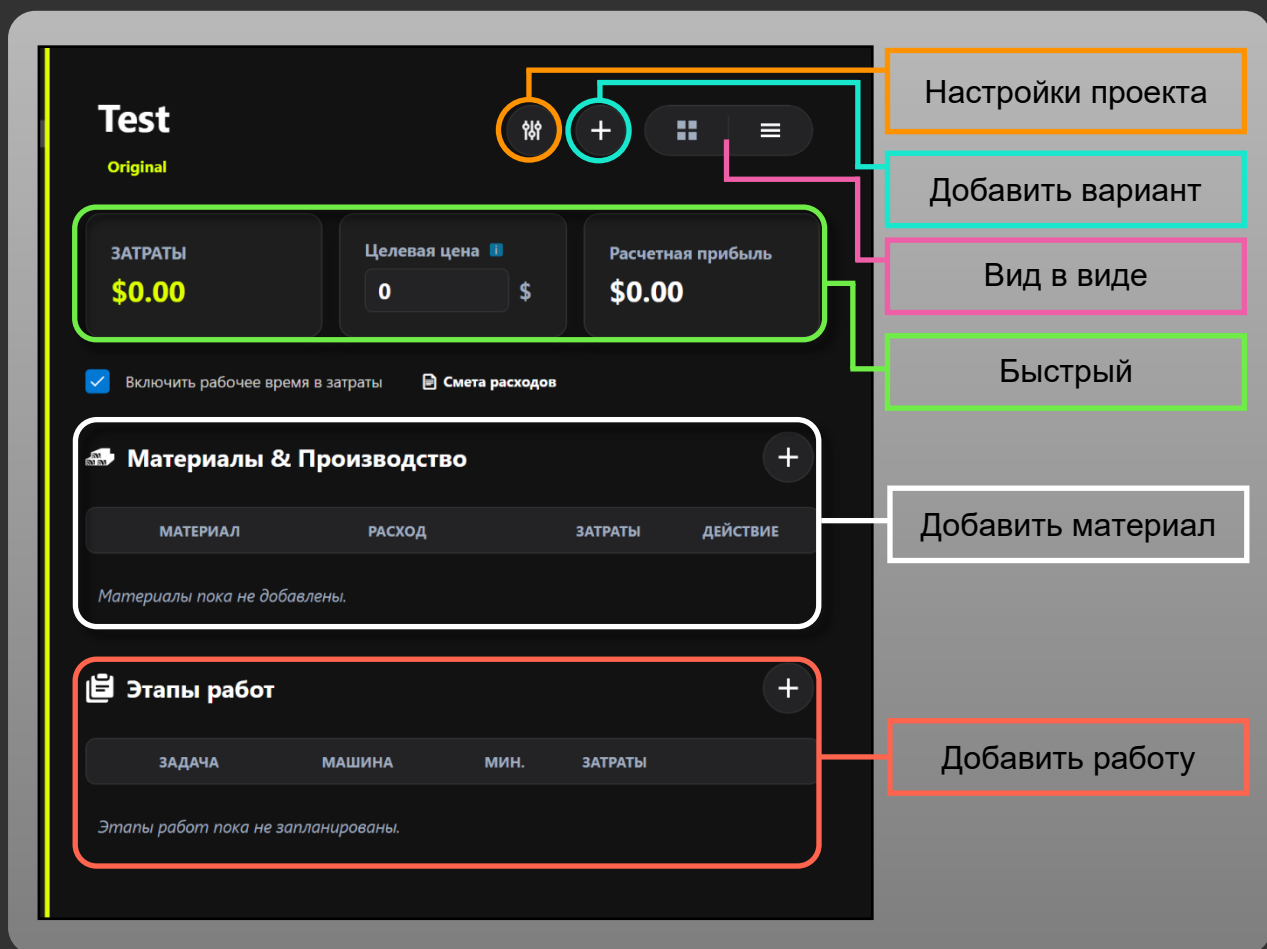
Раздел «Продажи» пока можно игнорировать, так как сначала в проект загружаются материалы и рабочие этапы.

4.2. Рабочий процесс в MakersApp

Чтобы понять, как работает проект в рабочей области и как он интегрирован в программу в целом, важно сначала разобраться в основных функциях программного обеспечения. Это программное обеспечение предназначено для определения рентабельности продукта и обеспечения прибыльности продаж. В рабочей области вы вводите материалы и рабочие этапы, необходимые для конкретного продукта или проекта. Примечательно, что более 50 % производительности всего программного обеспечения заключается именно в этих деталях. При анализе вашего продукта вы быстро обнаружите, что основные затраты приходятся на используемые материалы или ваш ценный труд.



4.3. Обзор рабочей области в редакторе проектов



Пожалуйста, рассматривайте рабочую область как логическое целое:

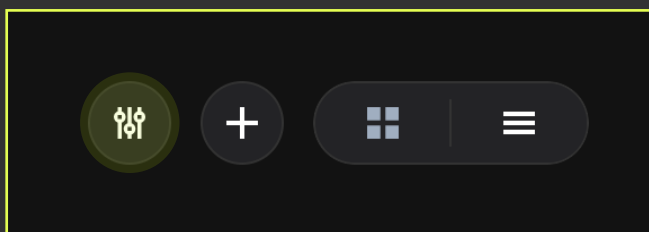
Представьте, что у вас есть фанерная плита толщиной 12 мм размером 500 x 300 мм, и вы хотите распилить её на три части с помощью настольной циркулярной пилы мощностью 1200 Вт. Общее время распила составит всего 3 минуты. Этот и многие другие сценарии можно легко смоделировать — и результат впечатляет!



В следующих разделах вы узнаете, как вводить эти данные в MakersApp.

4.4. Настройки проекта

Вы можете настраивать различные параметры в проектах.



Настройки проекта

Название проекта
Test

Статус: Идея (выпадающий список) Создано: 4/13/2026 (календарь)

Финансы & Затраты
 Использовать другую почасовую ставку

Заметки & Информация о клиенте
напр., Для г-на Иванова. Срок: 14 августа.

Отмена Сохранить

Название проекта:

Настройка названия проекта

Статус:

Здесь можно указать «фазу состояния», в которой находится проект/продукт в данный момент. Этот пункт не влияет на другие функции и служит исключительно для планирования.

Создано:

Изменить дату создания. Это влияет на сортировку в обзоре проектов.

Финансы и затраты:

Отклонение затрат на оплату труда/час. Этот пункт может быть актуален для составления сметы

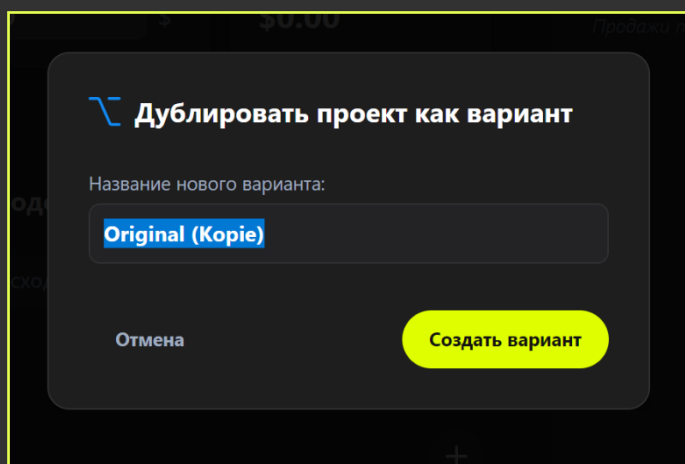
Примечания и информация о клиентах:

Здесь вы можете сохранить важную информацию, связанную с проектом/продуктом.

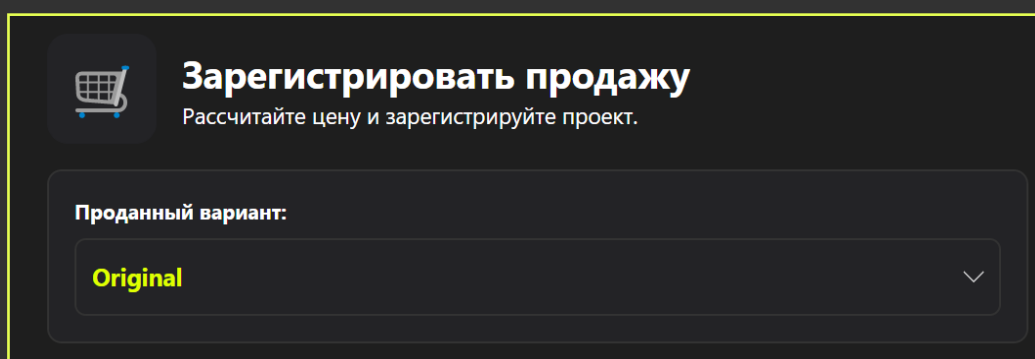
4.5. Создать вариант*

Если вы предлагаете продукты или проекты в разных цветах или формах, но относящиеся к одному и тому же проекту, вы можете добавить здесь еще один вариант. Это, например, тот случай, когда вы предлагаете на Etsy проект с использованием разных пород дерева.

*В бесплатной версии MakersApp вы не можете создавать варианты.



Как только вы создадите вариант, он появится в общем обзоре. Там вы сможете индивидуально настроить материалы и этапы работы. В дальнейшем при продаже вашего продукта вы сможете просто выбрать подходящий вариант.



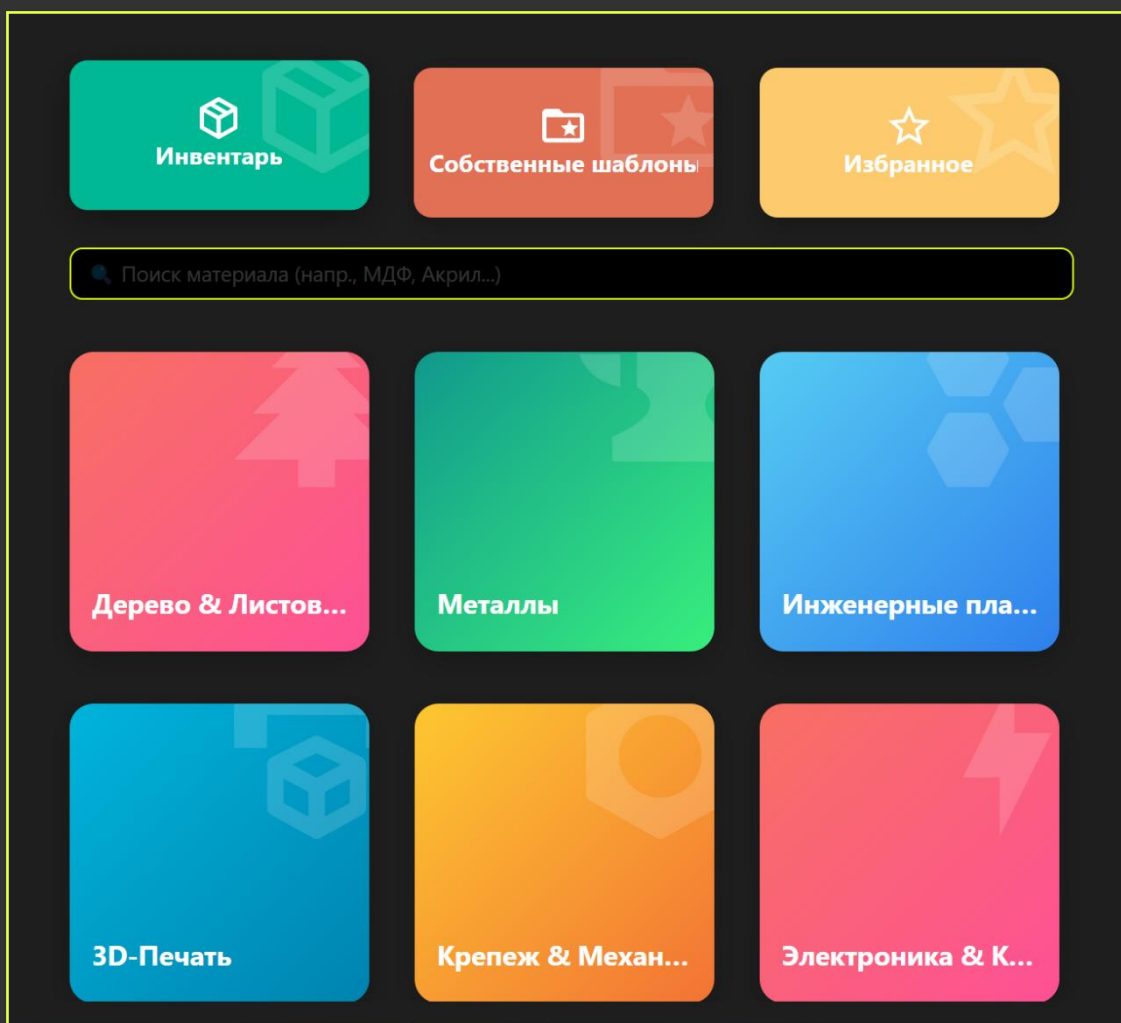
4.6. Калькулятор

Здесь вы можете быстро определить, при какой желаемой цене ваш продукт или проект вообще будет приносить прибыль, без необходимости регистрировать продажу.

5. Создание материала

У вас есть возможность сохранять материалы как в проекте, так и в мастерской. В связи с большим сходством процедур этому процессу был посвящен отдельный раздел. Однако в данном разделе мы будем рассматривать создание материала в рабочей области редактора проектов.

При создании материала, предназначенного для вашего проекта, вы увидите следующее окно:



Это окно разделено на три основных области:

Область избранного

Складские запасы/собственные шаблоны/избранное

Поиск

Библиотека материалов

Приложение MakersApp поставляется с завода с большим выбором самых разных материалов и сырья. По сути, они уже охватывают большинство областей применения.

5.1. Раздел «Избранное»

Склад

Для выбора материалов для проекта вы можете воспользоваться ресурсами, имеющимися на складе, которые, возможно, вы уже занесли в систему. Если склад пуст, так как еще не было произведено никаких записей о материалах, эта папка вначале будет пустой. Последующие формы ввода данных для дальнейшей обработки значительно отличаются от тех, которые используются для добавления новых материалов, так как параметры, уже указанные на складе, не запрашиваются повторно. Например, если вы используете для своего проекта рулон нити, уже имеющийся на складе, этот материал будет соответственно списан с имеющегося на складе рулона.

Короче говоря: просто думайте так, как в реальной жизни.

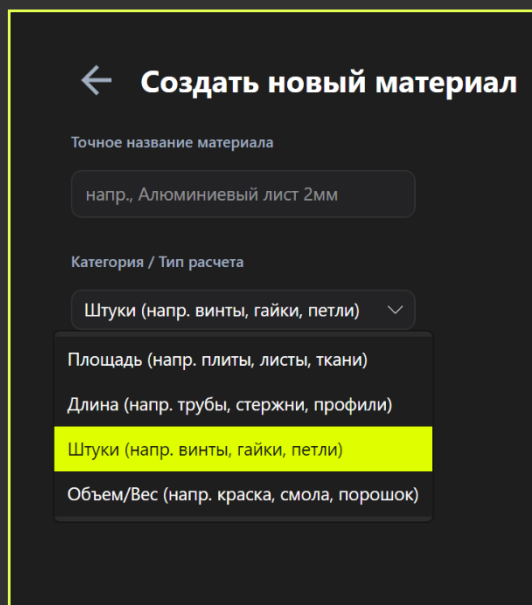
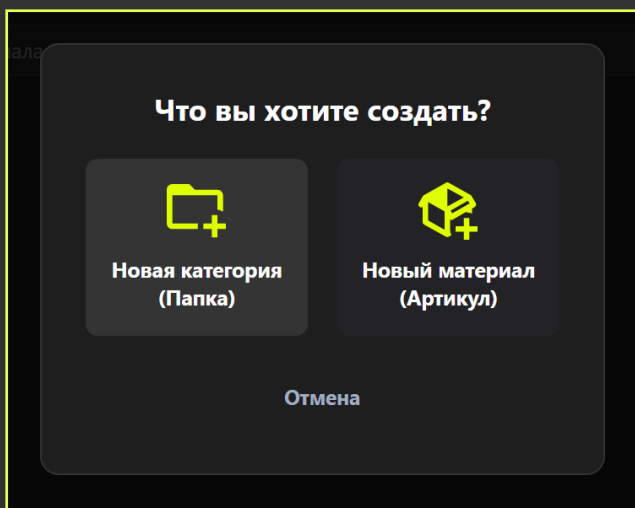
Собственные шаблоны

Если вам не хватает материала, поставляемого в комплекте, у вас всегда есть возможность создать собственные шаблоны для материалов. Вы можете изменять как стандартные, так и готовые материалы в соответствии со своими потребностями.

Здесь заранее важная информация: концепция программного обеспечения MakersApp возможна только благодаря тому, что был разработан «принцип 4 измерений», позволяющий отображать все материалы в .

Dim0	Dim1	Dim 2	Размер 3
Насыпные грузы	Длина	Площадь	Объем/Масса
Шт.	мм	мм*мм/кв.м	мл/кг

При создании собственных материалов очень важно хорошо разбираться в этом контексте, чтобы точно идентифицировать материал и убедиться, что расчет в фоновом режиме применяется правильно.



Чтобы упростить классификацию, вы можете создавать структуры папок. При создании новых материалов обращайте внимание на выбор правильной единицы измерения.

Избранное

Часто используемые материалы можно добавить в избранное. Для этого на соответствующих плитках нажмите на маленькую звездочку ★ в углу, чтобы затем найти этот материал в папке «Избранное».

5.2. Строка поиска

Чтобы найти конкретный материал, не просматривая все плитки, вы можете использовать ключевые слова. Поиск, хотя и не так обширен, как в крупных поисковых системах, тем не менее предлагает быстрый способ найти материалы. Если поиск не увенчался успехом, вы можете создать собственный материал.

5.3. Библиотека материалов

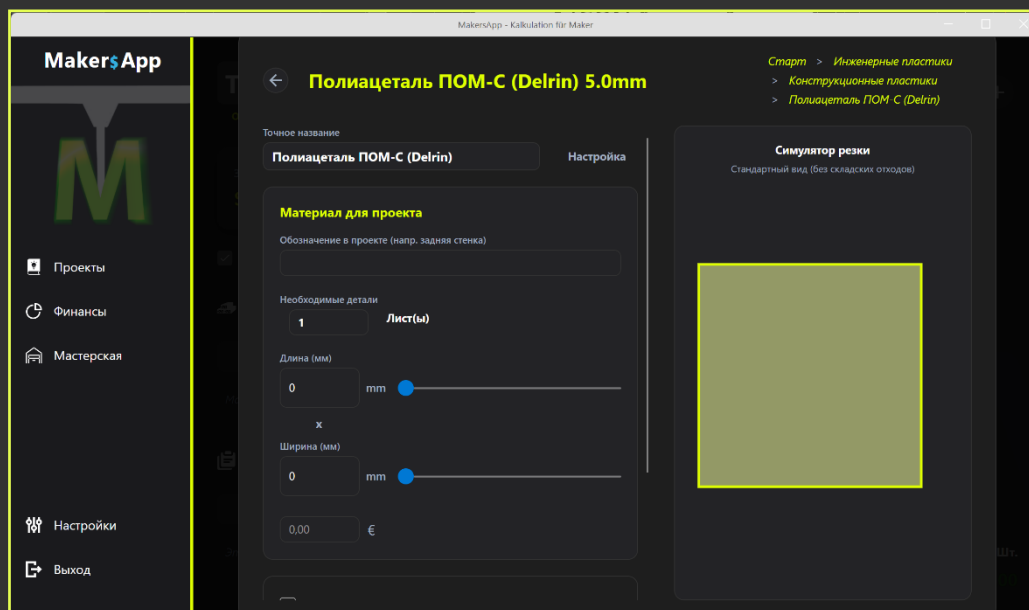
Сердцем управления материалами, пожалуй, является библиотека. Она использует обширную древовидную структуру. Материалы здесь логично сгруппированы по категориям. Этот, пожалуй, самый сложный раздел требует наименьшего количества пояснений. Просмотрите категории, и вы быстро обнаружите, что здесь есть практически все необходимое.

Однако вы можете скрыть отдельные ветви дерева. Для этого в правом верхнем углу на значок замка 🔒. Там у вас есть возможность скрыть ненужные папки.

5.4. Детали материала

В окне «Детали» после выбора материала вы определяете размеры, расход или необходимое количество материала для вашего проекта или продукта.

Внешний вид этого окна динамически адаптируется в зависимости от материала. Как вы можете себе представить, для параметра «Площадь» или, как показано здесь, для стандартной плитки, естественно, правильным выбором будет расчет площади.



Если вы выберете более одной необходимой детали, в нижней части вам нужно будет решить, что будет служить основой для расчета: общая сумма используемого материала или сумма за часть запланированной (или уже совершенной) покупки. Кроме того, в нижней части вы увидите флажок, который позволяет занести материал, который вы, возможно, уже приобрели,

Оригинальный размер купленного товара:

Купленное количество: 1 Лист(ы)

Куплен другой (больший) оригинальный размер

Длина (мм): 570 mm

Ширина (мм): 300 mm

Оставшиеся обрезки и неиспользованные листы будут автоматически добавлены на ваш склад после сохранения.

Не добавлять остатки площади на склад (списать как отходы)

Серийное производство

Симулятор резки

Показывает 1 деталь, распределенных по 1 оригинальным размерам.

непосредственно занести на склад, который затем будет доступен для других проектов. При разработке MakersApp здесь был найден идеальный компромисс между гипотетическими планами по изделию, уже существующими изделиями или даже изделиями, которые сейчас находятся непосредственно перед продажей, и материалом, который уже имеется в наличии.

Итак, давайте зафиксируем: у вас есть

свободу заранее занести материалы в мастерскую (на склад), прежде чем вообще приступить к проекту,

Вы можете занести материалы, относящиеся исключительно к концепции или проекту, только на счет данного проекта, чтобы иметь возможность рассчитывать отпускные цены, или

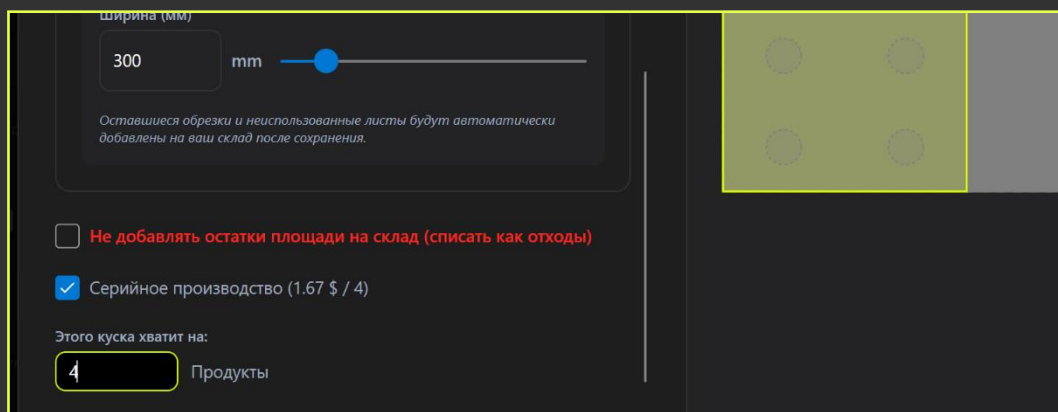
переносить материалы из проекта на склад.

У вас есть свобода использовать программное обеспечение в зависимости от конкретной ситуации. Здесь максимально удалось реализовать стремление найти баланс между простотой и функциональностью.

Серийное производство

Установите этот флажок, чтобы активировать делитель. Например, если вы из одной плиты, размеры которой вы указали выше, изготавливаете сразу 3 боковые стенки для 3 продуктов за один проход, укажите соответствующее количество продуктов. При этом активируется следующая логика:

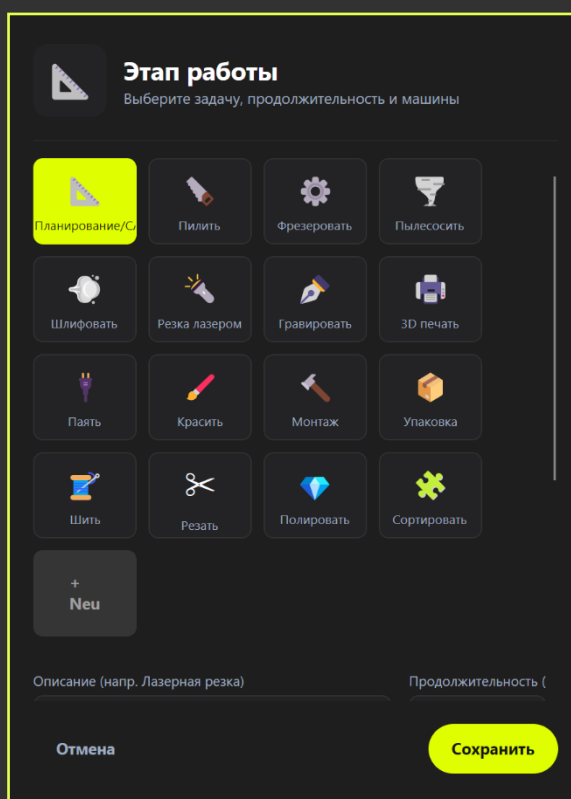
Вы указываете, что из одной плиты стоимостью 9 евро изготавливаете три доски для 3 продуктов, и рассчитывается $9 \text{ €} / 3 = 3,00 \text{ €}$.



Для этого простого вычисления инструмент, вероятно, не понадобился бы, но вы полюбите эту небольшую функцию, когда результат будет не столь однозначным.

6. Добавление этапов работы

После добавления материала он, конечно, обрабатывается каким-либо образом вами, машиной или даже и тем, и другим. Здесь сначала необходимо провести различие между ручной обработкой (например, шлифовкой дерева), которая связана с трудозатратами и, следовательно, с почасовой оплатой, и машинной обработкой, которая осуществляется без участия человека (например, 3D-печать).



6.1. Создание действия

Начните с вопроса, ЧТО вы сделали, выбрав действие или создав новое.

Если вы создали новую деятельность, она будет сохранена в настройках.

6.2. Указать станок

Затем определите, ЧЕМ вы выполнили рабочий этап. Использовали ли вы станок? Выберите станок из вашего парка оборудования — если его там еще нет, вы можете создать его. Он будет автоматически сохранен в мастерской.

Особой особенностью здесь является использование вспомогательного оборудования, но это более подробно описано в главе «Цех».

6.3. Продолжительность

Существует в основном 3 различных состояния, в которых выполнялась работа. Чтобы получить точное представление о затратах и составе расходов, вы можете ознакомиться с этой таблицей:

Выполнение	Выбор
Только станок — без присмотра	Отключить рабочее время в проекте
Чистое рабочее время без использования станка	Не указывать станок
Станок + рабочее время	Выбрать станок + оставить рабочее время включенным

В конце, как уже упоминалось, вы можете связать один или даже несколько рабочих этапов с материалом, чтобы получить максимально точную калькуляцию затрат.

Серийное производство — и здесь вы можете распределить затраты в пользу эффективности, если в рамках одного рабочего этапа изготавливаете детали для нескольких продуктов одновременно.

В верхнем разделе «Быстрый калькулятор» редактора проектов общие затраты на материал и обработку суммируются в одном поле. Отключив флажок для ваших затрат на рабочую силу (почасовая оплата), вы можете, как только введете желаемую цену, сразу определить, является ли ваш проект рентабельным.

На этом раздел «Рабочая область» завершен.

ЗАТРАТЫ
\$0.00

Целевая цена

 \$

Расчетная прибыль
\$0.00

Включить рабочее время в затраты Смета расходов

7. Продажи

После этапа планирования в лучшем случае начинаются продажи на различных порталах. Раздел «Продажи» всегда относится к конкретному проекту.

Зарегистрировать продажу

Рассчитайте цену и зарегистрируйте проект.

Проданный вариант:
Original

Платформа: **Etsy** Количество: **1**

Выручка & Доставка

Оплачивает клиент	Стоимость доставки	Упаковка
0,00	0,00	0,00

Себестоимость (Изделие): **\$0.00**

Вычеты & Комиссии (от общей суммы):

- Tax (6.5% (+ НДС)) **- \$0.00**
- Etsy Payments (DE) (4% + \$0.30 (+ НДС)) **- \$0.36**

[Отмена](#) [Зарегистрировать продажу](#)


Здесь вы можете выбрать соответствующий проданный вариант вашего продукта и выбрать расчетный ключ портала таким образом, чтобы ни один цент не остался незамеченным.

7.1. Почтовые расходы

Здесь вы можете четко определить, была ли стоимость доставки оплачена сразу или вы получаете эту сумму отдельно. Мы сознательно отказались от глобальной настройки, поскольку продажи на одном и том же портале могут рассчитываться совершенно по-разному.

7.2. Архивирование продаж


Поэтому то, что продажи перечисляются по отдельности, имеет ещё одно преимущество. Данные о получателях, номера отслеживания и многое другое можно сохранять независимо и в общем виде на торговых порталах .



Зарегистрировать продажу

Рассчитайте цену и зарегистрируйте проект.

<input type="checkbox"/> (ФУ.20 (+ НДС))	- \$0.24
<input type="checkbox"/> Offsite Ads (Optional) (15% (+ НДС))	- \$0.00
Чистая прибыль (Итого): Маржа: 0.0%	-\$0.36

Дата продажи: 

Внутренняя заметка / Трекинг:

Покупатель & Данные для счета (Опционально)

Адрес для выставления счета:

Адрес доставки (если отличается):

Заметка в счете (напр., скидка):

[Отмена](#)

[Зарегистрировать продажу](#)

7.3. История продаж

The image shows two screenshots from the MakersApp interface. The left screenshot displays the 'История продаж' (Sales History) screen, which lists a sale on 13.04.2026 from Etsy with a revenue of \$20.00 and a profit of \$17.14. The right screenshot shows the 'Настроить счет-фактуру' (Configure Invoice) screen, where users can set details for an invoice, including the recipient's name and address, and preview the final invoice document. The invoice preview shows a total amount of \$20.00 and a net amount of \$20.00.

История продаж

История продаж

x1 13.04.2026 **Etsy**

Original

Выручка: \$20.00

Прибыль: **\$17.14**

Продажи: 1 шт.

Прибыль (Всего): **\$17.14**

Настроить счет-фактуру
Настройте данные и проверьте предварительный просмотр в реальном времени.

Детали счета-фактуры

Выставить счет от лица:
My Company

Адрес для выставления счета:
Kundenname
Straße 123
12345 Stadt

Адрес доставки (если отличается):

Показывать стоимость доставки в счете

Заметки / Скидки:

Отмена

Сохранить сейчас как PDF

СЧЕТ-ФАКТУРА Моя компания

Дата: 13.04.2026
Счет №: 001/2026/03-0007

Адрес для выставления счета:
Kundenname
Straße 123
12345 Stadt

Позиции

#	Описание	Кол-во	Цена	Итого
1	Товар	1 шт.	\$20.00	\$20.00

Сумма нетто: \$20.00
Сумма счета: \$20.00

Согласно § 14 (1) (2) Закона о налогах, НДС не облагается и не рассчитывается.

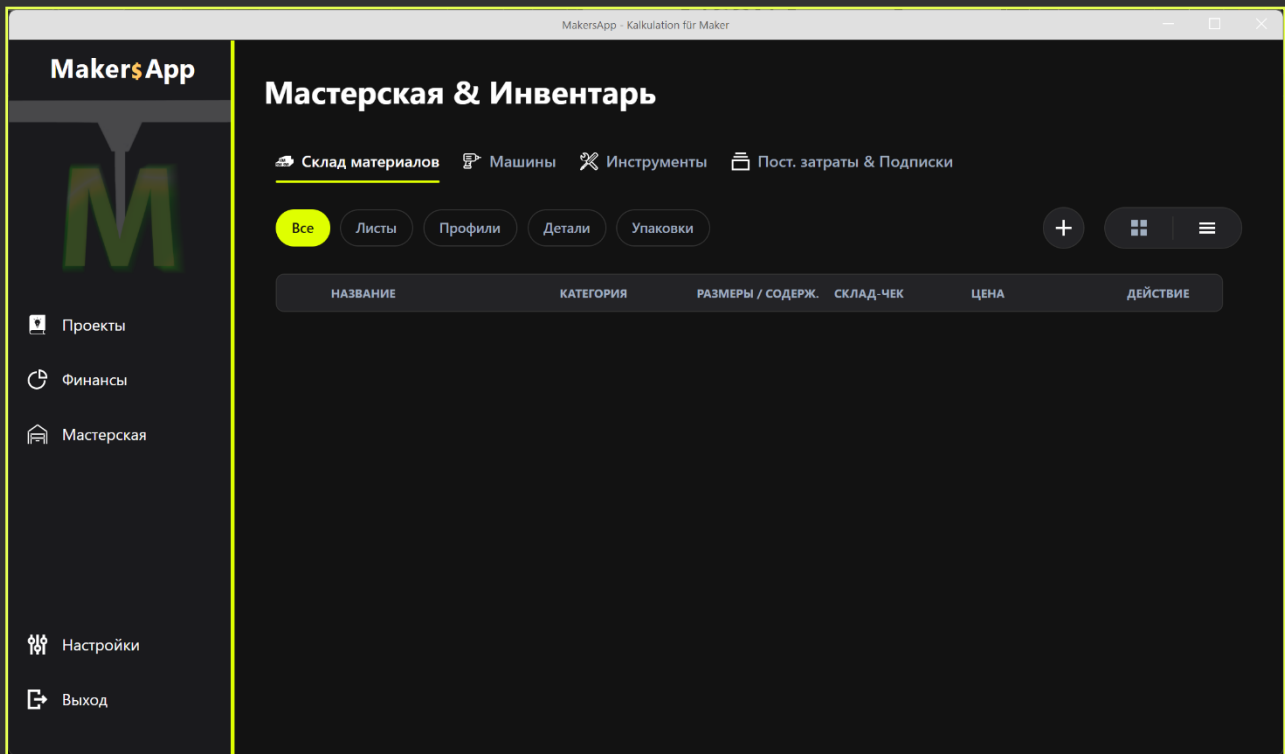
Страница 1 из 1

В истории продаж сделки не только хранятся в хронологическом порядке, но и можно, даже спустя годы, повторно экспортировать счета в формате PDF. В качестве альтернативы вы также можете использовать эту функцию вместо встроенных систем выставления счетов торговых площадок.

Чтобы шаблон письма отображался правильно, необходимо сохранить ваши данные в настройках. Подробнее об этом см. в разделе «Настройки».



8. Мастерская



Рассматривайте мастерскую как свою собственную. Здесь вы найдете

- (8.1) Склад материалов,
- (8.2) парк оборудования,
- (8.3) инструменты и расходные материалы, а также другие повторяющиеся статьи

8.1. Склад материалов

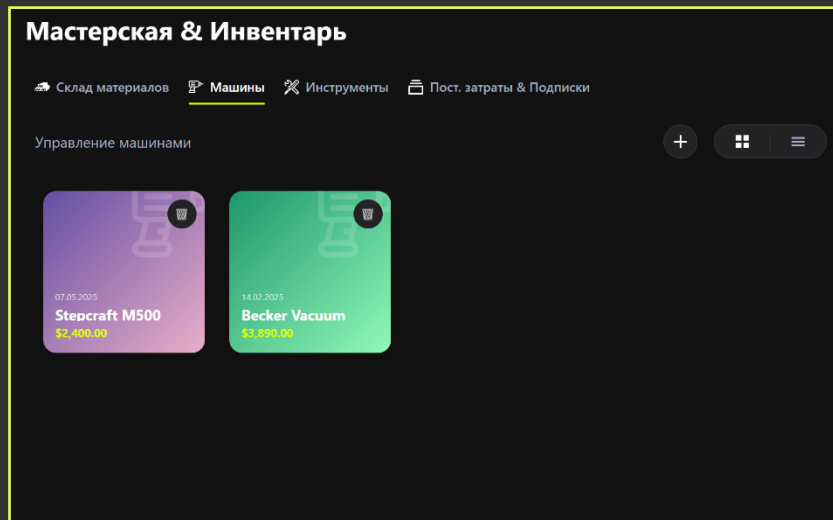
О том, как создавать материалы, читайте в разделе 5. В складе материалов это работает точно так же. Однако, строго говоря, созданный в мастерской материал больше не привязан к проекту, а доступен централизованно и может использоваться для различных проектов и продуктов.

Если потребность в проектах меньше, чем количество материала на складе, он списывается только пропорционально.

Важно: отходы, связанные с толщиной пильного полотна и т. п., игнорируются во всем приложении MakersApp. Поэтому, если вы рассчитываете с точностью до миллиметра, вам следует с самого начала учитывать этот фактор в своих расчетах.



8.2. Станки



В разделе «Оборудование» у вас есть возможность зарегистрировать все свои станки.

Укажите название, мощность, стоимость приобретения и цену электроэнергии для каждого станка.

Стоимость электроэнергии важна, так как она влияет на экономичность машин в разных условиях. Две мастерские имеют разные тарифы на электроэнергию: 0,26 € за кВт·ч и 0,45 € за кВт·ч. Мобильная машина с аккумуляторным питанием в первой мастерской выигрывает от учета этих ценовых различий.

К машине можно присвоить одно или несколько свойств. Например, настольная циркулярная пила предназначена для пиления, а станок с ЧПУ — для резки, гравировки и фрезерования. Такое присвоение свойств позволяет более эффективно фильтровать машины на этапах выполнения проектов.

Кроме того, для упрощения рабочих процессов после добавления всех станков вы можете присвоить им вспомогательное оборудование. Эта функция позволяет, например, при использовании настольной циркулярной пилы с высокой вероятностью интегрировать систему вытяжки, что повышает производительность и стоимость вашей продукции. Таким образом, вам не нужно выбирать каждый станок по отдельности на каждом этапе работы.

Сопутствующее оборудование / Аксессуары:
Выберите другие машины, которые должны автоматически включаться при использовании этой машины (например, вытяжка для ЧПУ).

Stepcraft M500 Becker Vacuum

Отмена Сохранить

8.3. Инструменты / Подписки и фиксированные расходы

Мастерская & Инвентарь

Склад материалов Машины **Инструменты** Пост. затраты & Подписки

Расходные материалы & Ручные инстр.

название	дата покупки	затраты	действия
Cutter	14.02.2026	\$6.49	
Measuretool	14.11.2025	\$34.90	

Зарегистрировать расход
Инструмент или расходный материал

Обозначение / Название:
напр. Набор кистей или аренда сервера...

Затраты (Итого): Дата покупки:

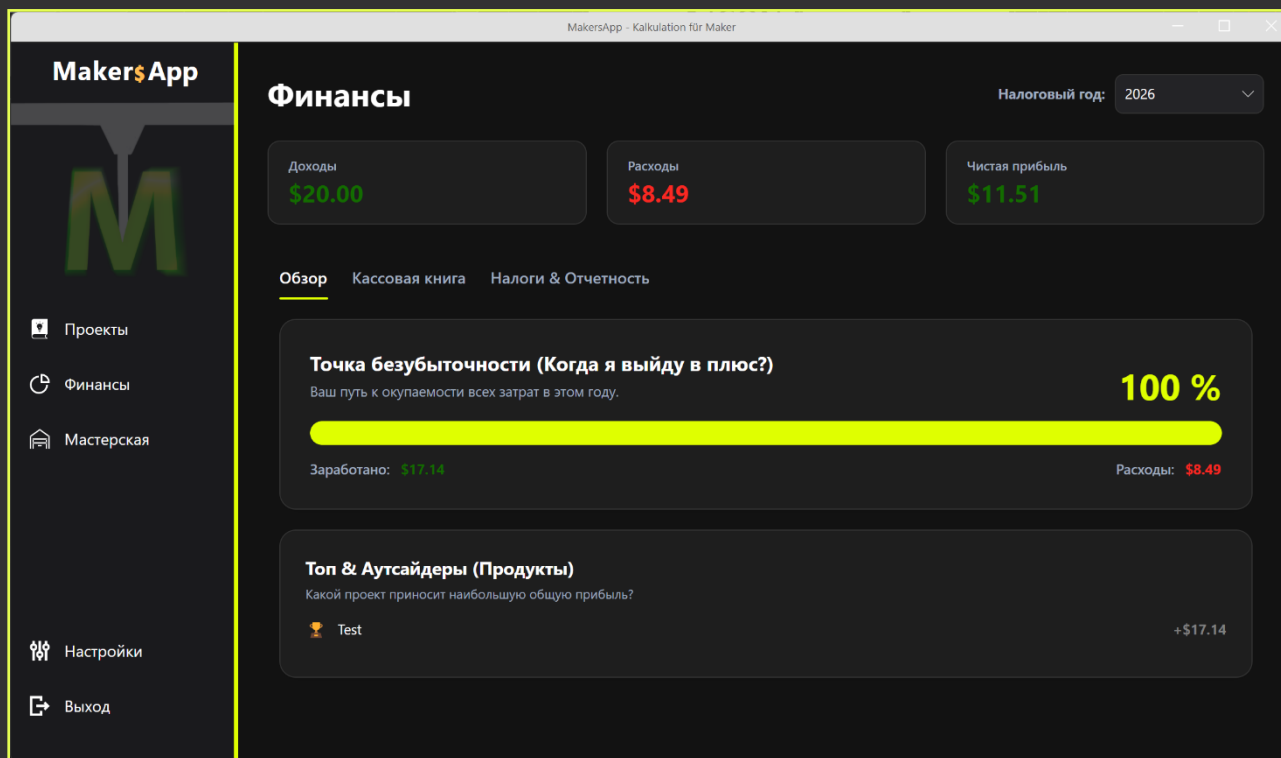
0,00 4/13/2026

Отмена Сохранить

В этих категориях учитываются все остальные возникающие затраты. Для большей наглядности эти затраты отображаются не в проектах, а в разделе «Финансы». Это не означает, что затраты не существуют; скорее, в MakersApp было уделено особое внимание удобству использования. Вы также заметите, что затраты на оборудование не распределяются по проектам. Однако эти статьи включены в финансовый отчет.

9. Финансы

В главном разделе «Финансы» все расходы суммируются максимально простым способом.



Вы увидите 3 вкладки:

9.1. Обзор

Здесь вы найдете очень простой обзор ваших расходов и доходов. 100% составляют все расходы — и их покрывает прибыль. Если в какой-то момент полоса полностью заполнится за счет прибыли, вы достигли цели — вы в плюсе.

9.2. Кассовая книга

В кассовой книге подробно отображаются все доходы и расходы. Обязательно обратите внимание на фильтрацию, чтобы не потерять обзор.

9.3. Налоги

Здесь вы можете экспортировать в формате PDF отчет о финансовом положении вашей компании.

10. Заметки