

MakersApp

手册



目录

1. 简介	4
1.1. 什么是 MakersApp ?	4
2. 概述	5
3. 设置	6
3.1. 常规	6
3.2. 我的公司	6
3.3. 显示	7
3.4. 成本核算	7
3.5. 信息	8
4. 项目	9
4.1. 项目编辑器	9
4.2. MakersApp 中的工作流	10
4.3. 项目编辑器工作区概览	11
4.4. 项目设置	12
4.5. 创建变体*	13
4.6. 快速计算器	13
5. 创建材料	14
5.1. 收藏夹区域	15
库存	15
自定义模板	15
收藏夹	16
5.2. 搜索栏	16
5.3. 材料库	16

5.4. 材料详情	16
批量生产	17
6. 添加操作步骤	18
6.1. 创建操作	19
6.2. 添加设备	19
6.3. 持续时间	19
7. 销售	20
7.1. 运费	20
7.2. 归档销售	21
7.3. 销售历史	22
8. 维修车间	23
8.1. 材料仓库	23
8.2. 机器	24
8.3. 工具 / 订阅与固定成本	25
9. 财务	26
9.1. 概览	26
9.2. 现金日记账	26
9.3. 税务	26
10. 笔记	27

1. 简介

非常感谢您选择 **MakersApp**。开发这款程序源于我自身的困扰——如何设定既能避免亏损，又能让那些在互联网上倾注大量心血推出的项目真正实现盈利的售价。面对繁杂的各项成本，很容易让人感到无从下手。

本程序主要侧重于直观的操作和简便性。在尝试和测试了许多不同的布局后，当前版本正是我自己用于管理Etsy产品的版本。实际上，使用**MakersApp**本就不需要任何说明，因为各项功能在使用过程中应该不言自明。尽管如此，我还是决定发布一份手册，以确保使用过程中不会出现任何模糊地带。

如果您有任何建议、赞誉或建设性的改进意见，欢迎发送邮件至 info@makersapp.net



1.1. 什么是 MakersApp？

MakersApp 是一款软件，可为您提供针对各类项目和销售平台的成本核算概览，全面展示材料费、人工费以及相关的收入和亏损情况。借助该软件，您可以以最简单的方式优化产品、提升利润，并最终完善整个项目。该软件面向广泛的用户群体，从怀揣创意的初学者，到此前一直费力地在杂乱无章的表格中进行记账的小型作坊，皆可受益。

2. 概览

首次启动 MakersApp 时，您将看到此界面。



在您创建第一个项目之前，我将向您说明该程序的结构。

左侧有三个主要区域：

- | | |
|----|---------------|
| 项目 | 主区域——在此管理您的项目 |
| 财务 | 完整的财务概览 |
| 车间 | 仓库管理/设备/材料 |

不过，首先我们应该关注“设置”，因为 MakersApp 提供了许多个性化选项。

3. 设置



3.1. 常规

在此部分，您可以设置所需的语言、货币和计量单位。此处输入的时薪将作为所有项目的基准，并在项目内支持单独调整。如果您不希望在项目中记录时薪，可以在项目内禁用此选项。这样，您也可以将时薪保留为默认值。

3.2. 我的公司

为了确保您日后在报价单和发票上使用正确的信头，建议您在此提前输入正确的信息。如果您有公司徽标，也可以在此添加。



3.3. 界面

您可以在浅色模式和深色模式之间切换。首次启动时，程序将自动以浅色模式运行。此外，您还可以根据个人喜好选择一种强调色，整个界面中的许多按钮和标题都会随之更改颜色。

3.4. 费用计算

此处已预设了截至2026年大多数主流平台的相应费用及金额。但您可能使用其他平台，且服务商可能会调整其收费模式。在此情况下，您可以随时在此处调整相应字段。

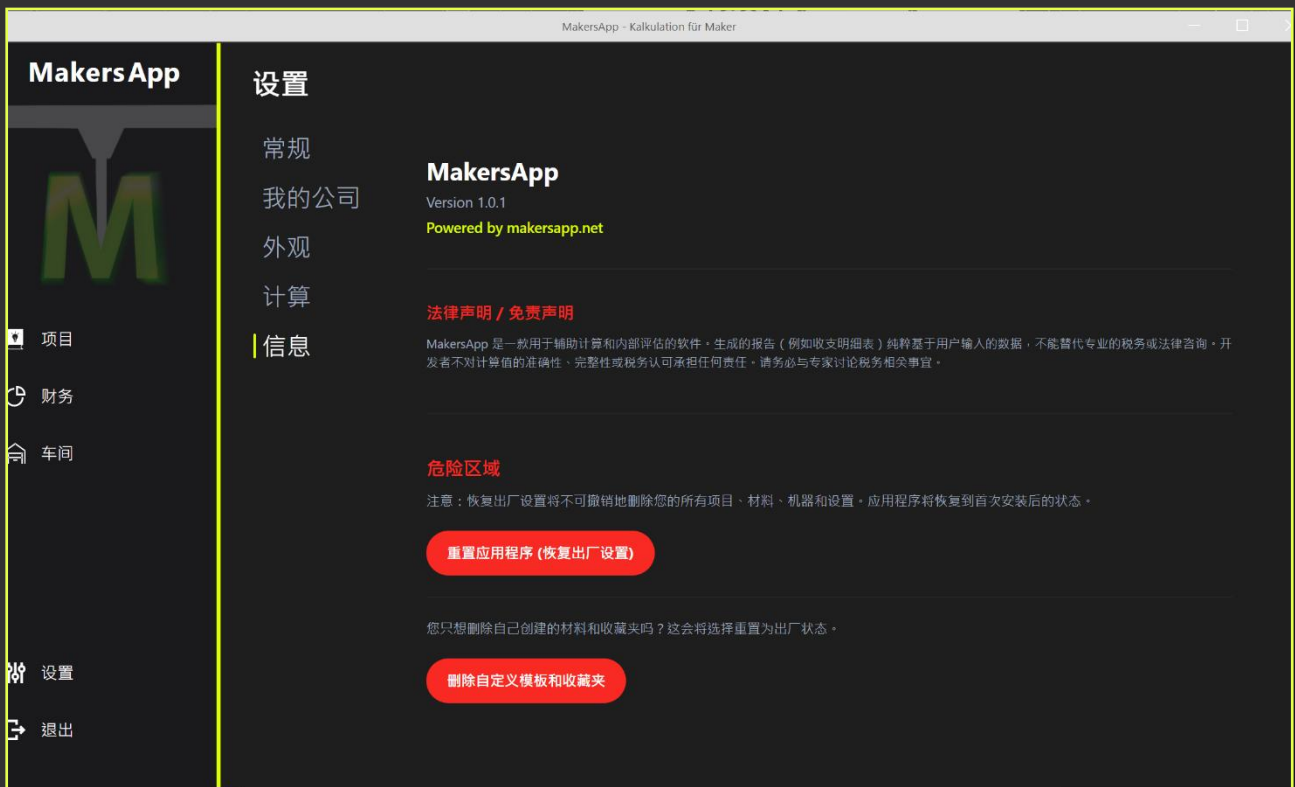


3.5. 信息

如果您执行工厂重置（**Factory Reset**），所有自定义设置以及所有项目都将被重置。此过程不会影响您自己的模板和收藏夹，因为如果您的自定义素材或收藏夹在工厂重置过程中被意外删除，将带来不容小觑的额外工作量。因此，如果您希望将应用程序完全恢复出厂设置，必须同时点击这两个按钮。

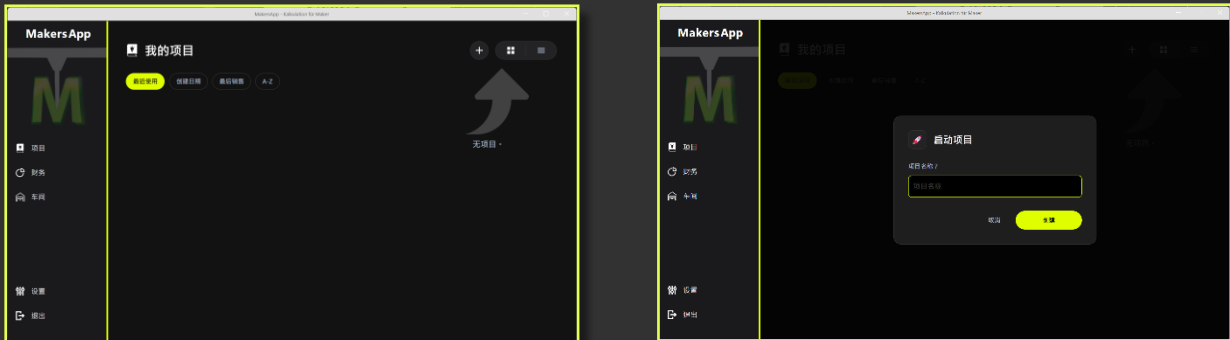
再次提醒关于免责声明：

该软件在后台集成了多种计算方法和公式，它们相互配合运行。例如，您可以将税务局所需的报表以 PDF 格式导出。我们已竭尽全力并极为谨慎地确保将错误源降至最低。尽管如此，仍无法完全排除极复杂的公式链条可能导致计算结果出错的情况。若发生此类情况，**MakersApp** 概不承担任何责任。因此，对于大额项目或税务相关事宜，如有疑问，请勿盲目依赖系统，而应依据专业判断行事。



4. 项目

“项目”区域是您的主要工作区。项目即您计划或销售的产品。您可以选择以磁贴或列表形式查看项目。若尚未创建任何项目，您将看到一个醒目的箭头提示您创建项目。点击该箭头并输入项目名称。



4.1. 项目编辑器



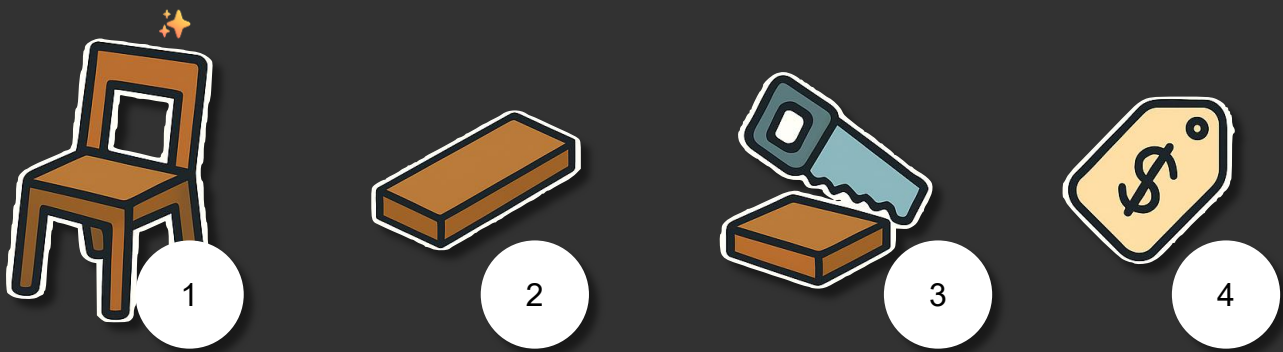
创建项目后，系统会自动跳转至“项目编辑器”区域。该区域分为两个主要部分。

窗口中央是工作区。在此处，您将确定所有与项目相关的材料和工作步骤。在右侧，您将记录与项目相关的销售情况。

“销售”区域目前可以忽略，因为首先需要将材料和工序加载到项目中。

4.2. MakersApp的工作流程

为了理解项目在工作区中的运作方式及其与整个程序的集成，首先掌握该软件的核心功能至关重要。该软件旨在确定产品的盈利能力，并确保销售能够带来利润。在工作区中，您需要输入特定产品或项目所需的材料和工序。值得注意的是，整个软件超过50%的性能都体现在这些细节上。在分析您的产品时，您很快就会发现，主要成本在于所使用的材料或您宝贵的人工。



4.3. 项目编辑器中的工作区概览



请将工作区视为一个逻辑单元：

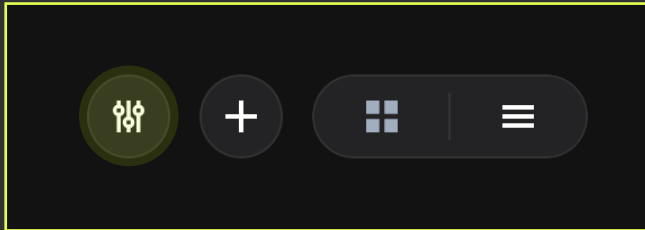
试想，您有一块厚度为12毫米、尺寸为500×300毫米的胶合板，并希望用1200瓦的台式圆锯将其锯成三块。整个锯切过程仅需3分钟。这一场景以及许多其他场景都能轻松模拟——而结果令人惊叹！

请在接下来的章节中了解如何在 MakersApp 中输入这些数据。



4.4. 项目设置

您可以在项目中调整各种参数。



项目设置

项目名称
Test

状态 创建于
想法 4/13/2026

财务与成本
 使用不同的时薪

备注与客户信息
例如：张三先生 · 截止日期：8月14日 ·

取消 保存

项目名称：

调整项目名称

状态：

此处可设定项目/产品当前所处的“状态阶段”。此项不影响其他功能，仅用于规划。

创建于：

调整创建日期。这会影项目概览中的排序。

财务与成本：

每小时工资成本差异。此项可能与成本估算相关

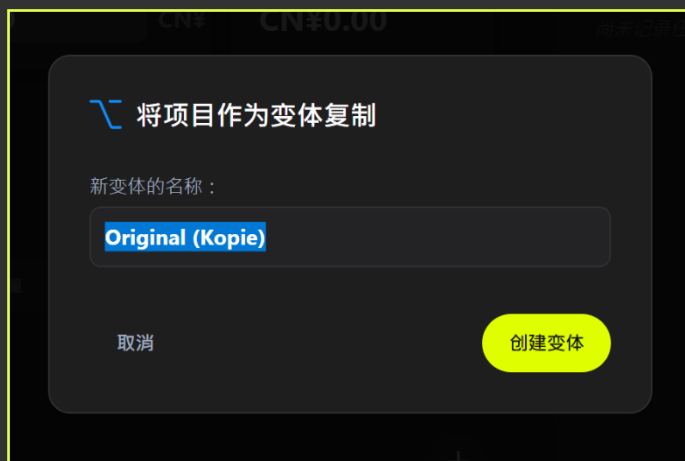
备注与客户信息：

您可以在此记录与项目/产品相关的重要信息。

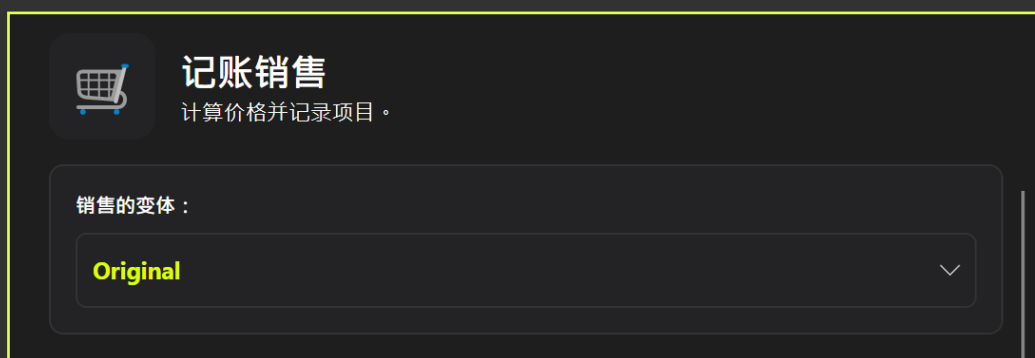
4.5. 创建变体*

如果您提供不同颜色或形状的产品或项目，但它们都属于同一个项目，您可以在这里添加另一个变体。例如，当您在Etsy上提供使用不同木材种类的项目时，就属于这种情况。

*在 MakersApp 的免费版本中，您无法创建变体。



创建变体后，您可在总览中找到它。在那里，您可以单独调整材料和工序。后续销售产品时，只需选择相应的变体即可。



4.6. 快速计算器

在此，您无需实际完成销售，即可快速计算出产品或项目达到盈利所需的理想售价。

5. 添加材料

您既可以在项目中，也可以在车间中添加材料。由于操作流程非常相似，我们为此专门设置了一个章节。但在本节中，我们将重点介绍在项目编辑器的工作区中添加材料。

在创建项目所需材料时，您将看到以下窗口：



该窗口分为三个主要区域：

收藏区

库存/自定义模板/收藏

搜索

材料库

MakersApp出厂时已预装了种类繁多的各种材料和原料。基本上，这些材料已涵盖了大多数应用领域。

5.1. 收藏区

库存

在为项目选择材料时，您可以利用仓库中已有的资源，这些资源可能是您之前已经添加的。如果仓库为空（因为尚未进行过材料登记），则该文件夹初始时空。后续用于进一步处理的输入界面与添加新材料时的界面有明显区别，因为仓库中已有的参数不会再次被询问。例如，如果您在项目中使用仓库中已有的线材卷，该材料将相应地从仓库中的现有卷中扣除。

简而言之：只需像在现实生活中那样思考即可。

自定义模板

如果随附的材料不够用，您可以随时创建自己的材料模板。原则上，您可以根据需求修改现成的材料。

在此先提供一条重要信息：**MakersApp** 的软件设计之所以能够实现，是因为开发了“**四维原则**”，从而能够将所有材料映射到上。

Dim0	Dim1	Dim 2	Dim3
散装货物	长度	面积	体积/质量
件	mm	mm*mm/ 平方米	毫升/千克




在创建自定义材料时，熟悉这些背景知识至关重要，这样才能准确识别材料，并确保后台计算正确应用。



为了便于分类，您可以创建文件夹结构。在创建新材料时，请务必选择正确的单位。

收藏

您可以将常用材料添加到收藏夹中。这意味着在相应材料卡片上点击角落的小星星 ，即可在收藏夹中找到该材料。

5.2. 搜索栏

若想快速定位特定素材而无需逐一浏览所有图块，可使用关键词搜索。虽然该搜索功能不如大型搜索引擎全面，但仍能为您提供便捷的素材查找途径。若搜索未果，您可自行创建素材。

5.3. 素材库

资源管理的核心当属资源库。它采用了一个设计精良的树形结构，资源在此按类别进行了逻辑分类。这个功能最复杂的区域 却最不需要过多说明。请随意点击浏览各类别，您很快就会发现这里应有尽有。

不过，您可以隐藏树形结构中的单个分支。为此，请点击右上角的锁形图标 。在那里，您可以隐藏不需要的文件夹。

5.4. 材料详情

在“详细信息”窗口中，选择材料后，您可以为您的项目或产品设定尺寸、用量或所需材料数量。

该窗口的界面会根据材料类型动态调整。正如您所想，对于“面积”这一维度，或者如这里所示的市售板材，面积计算自然是正确的选择。



如果您选择了多个所需部件，则需在底部区域决定：是采用所用材料的总金额，还是计划（或已完成）采购中某部分的金额作为计算依据。此外，底部区域有一个复选框，允许您将可能已采购的材料



直接入库，以便后续用于其他项目。在开发 MakersApp 时，我们在此实现了完美平衡：既涵盖了产品的虚拟规划、现有产品甚至即将上市的产品，同时也兼顾了已备好的材料。

因此，请记住——您拥有

在项目正式启动之前，就自由地将材料预先登记到车间（即仓库）中，您可以仅将纯概念性或项目相关的物料过账至该项目，以便计算销售价格，或者从项目中将物料过账至仓库。

您可以根据实际情况灵活使用该软件。本软件在尽可能地实现了简单性与功能性之间的平衡。

批量生产

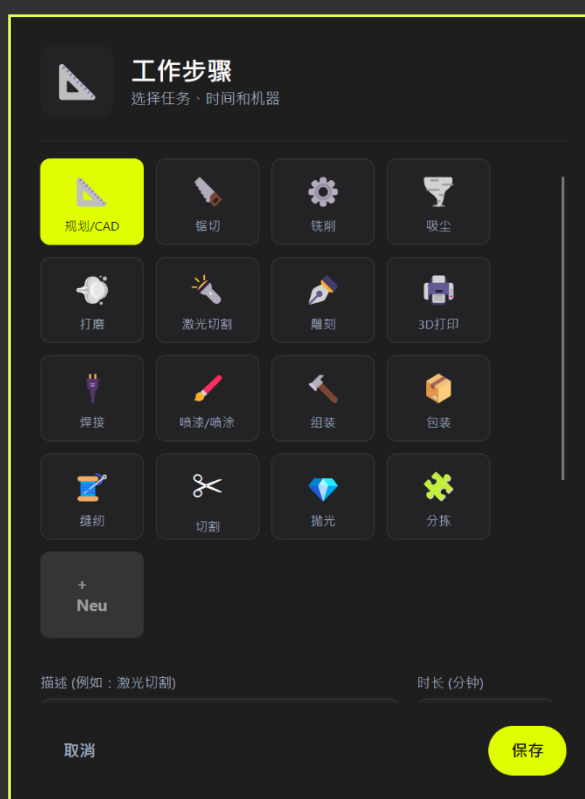
勾选此选项以启用分割功能。例如，如果您直接从一块（尺寸已在上方设定的）板材中，一次性同时制作出3个产品的3个侧板，请输入相应的覆盖产品数量。这将激活以下逻辑：您指定使用一块9欧元的板材制作3个产品的3块侧板，系统将计算为 $9\text{€}/3=3.00\text{€}$ 。



对于这种简单的计算，该工具可能并非必需，但当结果不那么明确时，您会爱上这个小功能。

6. 添加工序

添加材料后，这些材料自然会通过某种方式由您、机器或两者共同进行加工。在此，首先需要区分手动加工（例如木材打磨）——这涉及人工投入，因此与小时工资相关；以及无需人工干预的机械加工（例如3D打印）。



6.1. 创建活动

请先回答“做了什么”，通过选择现有活动或创建新活动来开始。

如果您创建了新活动，该活动将保存在“设置”中。

6.2. 添加设备

接下来，请定义您使用“什么”完成了该工序。您是否使用了机器？请从您的设备库中选择一台已保存的机器——如果那里还没有，您可以新建一台。该机器随后也会自动保存在车间中。

此处的特殊之处在于辅助设备的运行，但相关内容将在“车间”章节中详细说明。

6.3. 持续时间

工作执行方式主要有 3 种不同的状态。为了准确了解工作量及成本构成，请参考下表：

执行	选择
仅机器 - 无人值守	在项目中停用工时
纯人工时间（不含机器）	不指定机器
设备 + 工时	选择设备 + 保持工作时间启用

最后，如前所述，您可以将一个或多个工序与一种材料关联，以获得尽可能精确的成本明细。

批量生产——在此情况下，您也可以为了提高效率而分配成本。如果您通过一个工序同时生产多个产品的零件。

在项目编辑器顶部的“快速计算器”部分，材料和加工的总成本会汇总在一个字段中。通过取消勾选人工成本（时薪）的复选框，您在输入目标价格后，可以立即判断项目是否盈利。

至此，工作区部分已全部介绍完毕。

The screenshot shows a 'Quick Calculator' interface with three main sections: '成本' (Cost) showing 'CN¥0.00', '目标价格' (Target Price) with an input field containing '0' and 'CN¥' next to it, and '计算利润' (Calculate Profit) showing 'CN¥0.00'. Below these sections, there is a checked checkbox for '将工作时间计入成本' (Include working time in cost) and a button for '成本预算' (Cost Budget).

7. 销售

规划阶段结束后，理想情况下产品将在各个平台上进行销售。销售模块始终针对具体项目。

记账销售

计算价格并记录项目。

销售的变体：
Original

平台：
Etsy

数量：
1

收入与运输

客户支付	邮费	包装费
0,00	0,00	0,00

生产成本（单件）：
CN¥0.00

扣除额和费用（按总额计算）：

<input checked="" type="checkbox"/> Tax (6.5% (+ 增值税))	- CN¥0.00
<input checked="" type="checkbox"/> Etsy Payments (DF) (4% + CN¥0.30 (+ 增值税))	- CN¥0.36

取消 记录销售

在此，您可以选择相应已售出的产品版本，并选择该平台的结算代码，确保您不会遗漏任何一分钱。

7.1. 运费

无论运费是随商品直接支付，还是您将单独收到这笔款项，您都可以在此明确定义。我们特意未设置全局选项，因为同一门户网站上的销售可能采用完全不同的计算方式。

7.2. 归档销售

因此，将销售记录单独列出还有另一个优势。收件人、物流单号等信息可以独立存储，且不受销售平台的限制。



记账销售

计算价格并记录项目。

Offsite Ads (Optional) (15% (+ 增值税)) - CN¥0.00

纯利润 (总计) : -CN¥0.36
利润率: 0.0%

销售日期:

内部备注 / 追踪:

买家及发票信息 (可选)

账单地址:

送货地址 (如不同):

发票备注 (例如: 折扣):

7.3. 销售历史

The screenshot displays two main panels. The left panel, titled '销售' (Sales), shows a '销售历史' (Sales History) section with a card for a sale on 14.03.2026 from Etsy. The card lists 'Original' as the source, a sales amount of CN¥500.00, and a profit of CN¥427.17. Below the card, it indicates '销售: 1 件' (Sales: 1 item) and '利润 (总计): CN¥427.17' (Profit (Total): CN¥427.17). The right panel, titled '调整发票' (Adjust Invoice), allows for editing invoice details. It includes a dropdown for '开具发票身份' (Invoice Issuer) set to 'My Company', a '账单地址' (Billing Address) field with 'Kundenname', 'Straße 123', and '12345 Stadt', and a '送货地址 (如不同):' (Delivery Address (if different)) field. A checkbox '在发票上显示运费' (Show shipping on invoice) is checked. A '备注 / 折扣:' (Remarks / Discount) field is also present. A preview of the invoice is shown on the right, featuring a table of items and a total amount of CN¥427.17. A '立即保存为 PDF' (Save as PDF) button is located at the bottom right of the right panel.

在销售历史记录中，销售记录不仅按时间顺序排列，而且即使过了几年，您仍可重新将发票导出为 PDF 文件。此外，您也可以使用此功能来替代销售门户网站的原生发票系统。

为确保信头正确显示，您需要在设置中保存相关数据。更多详情请参见“设置”部分。



8. 车间



请将“车间”视为您自己的车间。在这里，您可以找到

- (8.1) 材料仓库、
- (8.2) 设备、
- (8.3) 工具及耗材，以及其他经常性项目

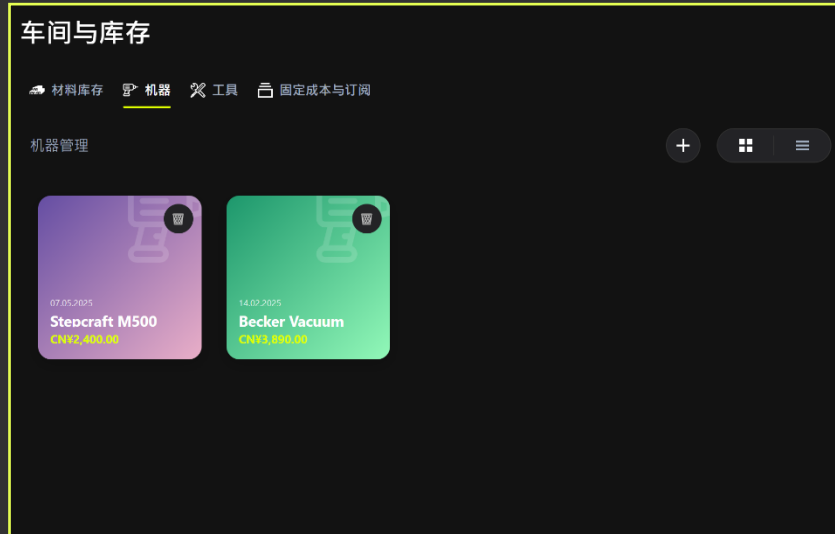
8.1. 物料仓库

关于如何创建物料，请参阅第 5 节。在物料仓库中，操作方式完全相同。但严格来说，车间中创建的物料不再与特定项目相关，而是集中管理，可用于不同的项目和产品。若项目需求量小于库存材料，系统将按比例扣除。

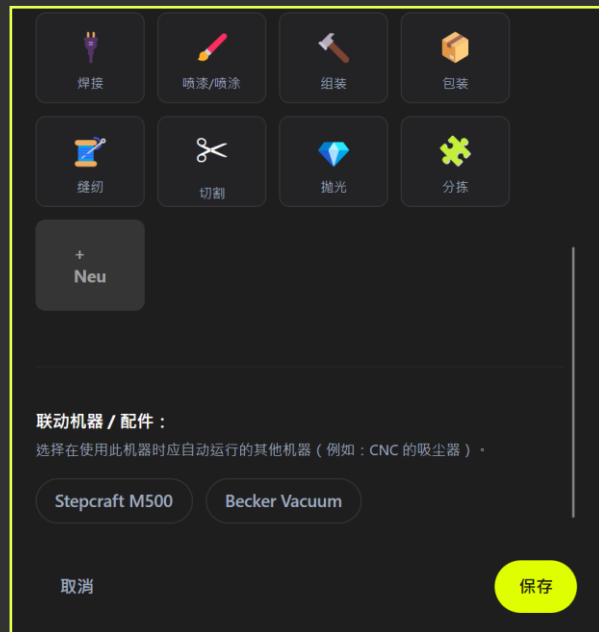
重要提示：整个MakersApp中均忽略了锯片厚度等因素造成的损耗。因此，若您需要精确到毫米的计算，请务必在初期就将此因素纳入您的成本核算中。



8.2. 机器



在“机器”栏目下，您可以登记所有机器信息。
请为每台机器命名，并填写其功率、购置成本和电价。



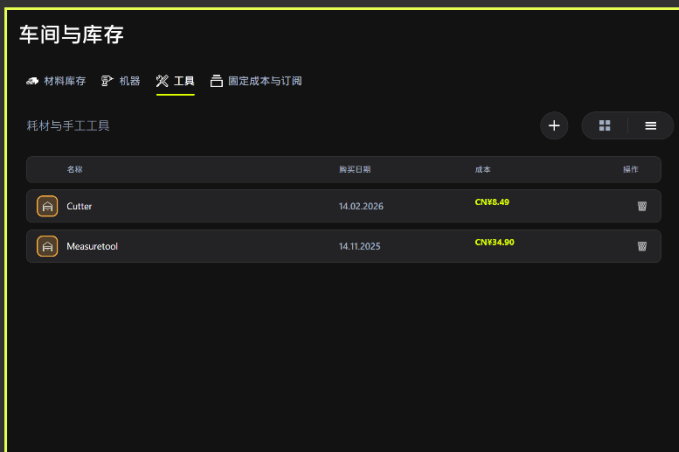
电价至关重要，因为它会影响机器在不同环境下的经济性。两个车间采用不同的电价：0.26 欧元/千瓦时和 0.45 欧元/千瓦时。在第一个车间中，一台移动式电池驱动的机器将受益于这种价格差异的考量。

每台机器可分配一项或多项属性。例如，台式圆锯专用于锯切，而数控机床则适用于切割、雕刻和铣削。这种属性分配有助于在项目工作步骤中更高效地筛选机器。

此外，为简化流程，您可以在录入所有设备后为其分配辅助设备。例如，当使用台式圆锯时，极有可能已集成吸尘装置，这将提升产品性能并增加成本。因此，您无需在每个工作步骤中逐一选择设备。



8.3. 工具 / 订阅与固定成本



这些类别中记录了所有其他产生的费用。出于清晰起见，这些费用不会显示在项目中，而是显示在“财务”区域。这并不意味着这些费用不存在；而是 **MakersApp** 更注重用户体验。您还会发现，设备成本不会分摊到项目中。但这些项目包含在财务概览中。

9. 财务

在“财务”主区域中，所有费用都会以尽可能简单的方式汇总计算。



您将看到3个选项卡：

9.1. 概览

这里为您提供一份简洁明了的收支概览。100%代表所有支出——而这些支出将由利润来抵消。当条形图最终被利润完全填满时，您就成功了——这意味着您已实现盈利。

9.2. 现金日记账

现金日记账中详细记录了所有收入和支出。请务必注意筛选功能，以免迷失方向。

9.3. 税务

您可以在此处以PDF格式导出企业财务状况的摘要。

